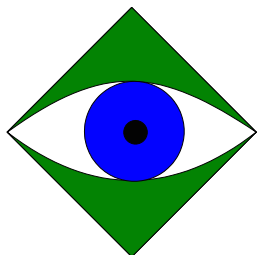


KOKOS

Měsíčník oddílu OkO



Číslo 1. Ročník 27.
září
Vyšlo: 2.9.2024



Kalendárium

Zapište si do diáře

Začíná nový oddílový rok a v oddílovém září proběhne pod vedením Piškota jednodenní výlet do údolí Zákolanského potoka 14. září. Byl bych rád, kdyby se prvního jednoděňáku zúčastnilo co nejvíce z vás. Na dvojdenní výlet ven pod vedením Bizona vyrazíme krátce nato do údolí říčky Brtnice a to 27.-29. září. Výlety ven jsou přístupné všem od druhé třídy a vhodné pro všechny, kdo vydrží chvíli chodit venku s batohem.

Oddílovka bude 30. září a můžete se těšit na další číslo kOKOsu a na hru na poznávání stromů a keřů.

Blahopřeme

Narozeniny	Svátky
12. září – Janis (14)	12. září - Mia
22. září – Míša (20)	29. září – Michal
30. září – Hanička (13)	30. září - Rachel
1. října – Malvína (10)	5. října – Eliška

Zprávy z oddílu

Počet členů

I letos jsme měli vysokou účast na táborech a očekávám, že bude vysoká i účast na celoroční činnosti. Nicméně k jisté výměně členů přesto došlo, takže nesmíme usínat na vavřínech, stále máme málo velkých dětí v Parátech a jejich účast na schůzkách je mizerná a hodilo by se nám i pár členů do Vlastovek i Zobáků. A to nemluvím o tom, že je pomalu na čase začít uvažovat o nové nejmladší družině. Očekáváme zároveň několik mladších sourozenců stávajících dětí a máme několik přihlášených nováčků, takže konkrétní organizaci družin dořešíme v průběhu počátku září.

Pojed'te s námi na zkoušku

Jako v minulých letech i letos zveme na naše výlety libovolné hosty, kteří by si chtěli naši činnost vyzkoušet a snad případně i začít do oddílu chodit. Pro návštěvu hostů je vhodný jednodenní výlet 14.9., kdy dojde k zahájení celého oddílového roku, pokud to nestihnou, mohou zkusit výlet za měsíc tedy 12.10.

Příspěvky

I na tento oddílový rok od každého z vás budeme chtít 600 korun na osobu jako příspěvky na činnost oddílu, za příspěvky se tisknou kOKOsy a platí registrační poplatek oddílu. Prosím, odevzdejte příspěvky co nejdříve. Příspěvky odevzdávejte nejlépe Hance nebo svému družinovému vedoucímu. Přivítal bych odevzdání příspěvků do konce října.

Účast na schůzkách a výletech

Rád bych na tomto místě upozornil všechny děti i jejich rodiče, že je nezbytné v případě neúčasti na schůzce eventuálně výletě dítě omluvit. Nejedná se zde jen o naše pohodlí nebo vynucování účasti, ale vzhledem k tomu, že někteří chodí na sraz sami, musíme o jejich neúčasti vědět pro případ, že by se něco stalo po cestě nebo že by nedorazili z jiného důvodu bez vědomí rodičů.

Internet

Snad bych to ani nemusel připomínat, ale naše oddílové stránky na adrese <http://www.oddiloko.org/> jsou připravené pro nový rok a tak je nezapomeňte sledovat, abyste byli v obraze a mohli si prohlédnout fotografie z akcí a přečíst pozvánky na akce budoucí.

Pro všechny členy a příznivce oddílu od letoška poskytujeme možnost sledovat a účastnit se oddílového serveru na **Discordu**. Nabízíme mimo jiné upozornění na následující akce a oddílovou diskusi v zásadě o čemkoliv. Pro zájem o zapojení se kontaktujte kteréhokoliv vedoucího. Pro vedoucí je účast povinná a nově přes Discord probíhá podstatná část vedoucovské organizace.

Mobilní telefony v oddíle

Již v dubnovém kOKOse minulého ročníku jsem se vyznával ze svého přístupu k mobilním telefonům, které považuji za velmi užitečnou pomůcku, kterou je nutno se naučit přiměřeně používat a proto se domnívám, že jejich zákaz na oddílových akcích není správná cesta.

Tento svůj článek bych rád doplnil o ještě jeden aspekt. Hlavní funkcí mobilních telefonů je funkce komunikační, i tato má v oddíle své místo a jsem rád, když děti mohou své rodiče osobně informovat o případném zpoždění dopravy a dalších záležitostech. Naopak však příliš snadný kontakt s rodiči vede k tomu, že děti často ztrácí svou samostatnost a místo aby se některé situace pokusily aktivně řešit samy nebo s námi, volají si o pomoc rodičům. Rád bych zde požádal rodiče, aby tuto pomoc svým dětem omezili a nechali je jednat a rozhodovat se samostatně nebo vyjednávat si řešení s námi bez jejich prostřednictvím. A naopak upozorňuji, že pokud si chce dítě dohodnout nějakou organizační změnu, dřívější odjezd a podobně, je nutné, aby tuto záležitost vždy projednali přímo vedoucí s rodiči.

Bizon

Ozvěny léta

Buková 2024 – Zlaté rouno

Iáson z Iolku vyzval hrdiny celého Řecka k tomu, aby mu byli nápomocni na epochální výpravě, které má za cíl navrátit do Řecka z Kolchidy Zlaté rouno. Padesát největších hrdinů (včetně Tarea) se nalodilo na vynikající padesátiveslici Argo a vyrazili směrem na východ. Po mnoha dobrodružstvích dorazili do Kolchidy a tam sebrali Zlaté rouno a pak prchali zpět přes moře, řeky, hory i poušť, aby nakonec porazili i mosazného obra Talose a slavně se vrátili do Iolku. (Ano, pověst má mnohá

zákoutí a pokračování, do kterých jsme se herně nepouštěli, ale příběh epochální plavby Argonautů jsme letos na táboře opravdu prožívali.)



Argó se svou posádkou a právě získaným Zlatým rounem opouští Kolchidu a vydává se na plavbu domů, která bude rovněž plná překážek a dobrodružství.

zákoutí a pokračování, do kterých jsme se herně nepouštěli, ale příběh epochální plavby Argonautů jsme letos na táboře opravdu prožívali.)

(bi)

Buková 28. června.-20. července 2024

Letos nás na táboře bylo o něco málo méně než v rekordním loňském roce, nicméně stále jsme byli druhý nejpočetnější tábor oddílu a měli jsme plno dětí i vedoucích, abychom naplnili tábor hrami, soutěžemi, výrobami všeho možného a i obyčejným táborovým životem, povídáním a díváním se na přírodu. Příjezd se nám v pátek mírně zkomplikoval, když nezkušený řidič autobusu odmítl projet cestou až na tábořiště a tak jsme celý náklad vozili v jednom autě a jen několika málo osobách. Ovšem když



Už se to rýsuje a první stany už stojí.

vše bylo odvezeno, zůstal na tábořišti jen Prtě a ostatní odešli přespat do Poděvous.

Ráno jsme již měli k dispozici aut více a tak jsme přepravili na tábor většinu vedoucích a



U slavnostního ohně jsme tábor symbolicky doopravdy zahájili.

starší děti a začali vynášet věci ze stodoly na louku. Nutno přiznat, že právě tento den bylo velmi teplo a práce tak byla docela náročná. Celý den byl věnován stavbě obytných stanů a po všeobecném úsilí jsme opravdu mohli všichni večer ulehnout do vlastního, když jsme si předtím ještě zašli na Hráz.

Práce pokračovala v neděli stavbou technických stanů a kuchyně a odpoledne i přípravou

slavnostního ohně, který byl bohužel po chvíli přerušen deštěm, jenž předznamenal o něco studenější a vlhčí první týden tábora. Slavnostní oheň však proběhl a děti se tak dozvěděly, o čem příběh bude. A také proběhla soutěž se vzpomínkami na minulé Tareovy činy.

Pondělní dopoledne s sebou přineslo poslední stavební činnost, zejména pak stavbu jurty a



Stavba jurty zaměstná téměř celý tábor

přístřešku za kuchyň a odpoledne už pod vedením Adama proběhla hra, při které bylo úkolem nalézt a najmout slavné hrdiny pro plavbu Argo. Večer pak přišla hra na soudy, kdy bylo nutné rozhodnout několik případů na základě táborového zákoníku.

Úterní dopoledne přineslo první sadu kroužků. S Bizonem jsme tak měli možnost vyrobit mozaiku, Mikuláš vařil pravou gruzínskou polévku

charčo, Tomáš lepil domečky z kartonu s tím, že si s nimi na dalším kroužku zahraje hru a Lembas hrál discgolf, ke kterému jsme tentokrát pořídili opravdový koš. V nabídce byla ještě Arielova výroba hry, ale ta se pro nezájem dětí neuskutečnila. V

poledne k velkému překvapení dětí proběhl první z turnajů, tedy soutěží se silnými handicapými odvíjejícími se od počtu splněných úkolů. Ukázalo se, že pro tuto soutěž bude plnění úkolů opravdu klíčové. Odpoledne nás pak Prtě zavedl do lesa, kde proběhla terénní hra



Mikulášův kroužek při přípravě směsi na pravé Kolchidské charčo

na stavbu chrámů. Děti musely najít označená místa v lese a tam postavit chrám podle návodu. Večerní hru měl Mikuláš a domnívali jsme se, že je jeho cílem zbavit nás dětí, poslal je totiž na neznámé místo s použitím takzvané pochodové osy, což je princip zápisu trasy, který byl většině dětí neznámý. Naštěstí za použití vzdálené Mikulášovy rady nakonec všichni dobloudili k cíli.

Ve středu jsme zahájili kroužky odbornými, nicméně počasí nám dopoledne ukazovalo svou mokrou tvář a tak některé kroužky proběhly v omezené podobě. Ester s uzlováním zabrala Jurtu a bez problémů uzlovala a Ariel vyráběl papírové koule v jídelně. Nejsem si však jist, jaký byl osud Mikulášova měření Merklínky a Lembasovy práce s ohněm. Bizon lov bezobratlých také musel omezit a na počátku se pouze uchýlil k ukazování obrázků z Internetu. Na lov se pak vyrazilo až když v závěru programu



Hod diskem k Řeckému sportu jistě patří

přestalo pršet. Odpoledne proběhla Arielova soutěž, kde bylo úkolem dětí vycvičit se a nakonec porazit v souboji šampiona místního krále. Večer jsme se pak pustili do přípravy divadel.

Vzhledem k tomu, že tématem byly řecké báje, byla letos příprava náročná a zabrala většinu poledňáků.

Letos přišel OkOspOrt o něco dříve než v minulých letech a tak jsme se věnovali ve čtvrtek sportovnímu zápolení počínaje přespolním během a konče hodem oštěpem. Proběhly všechny tradiční disciplíny a navíc na počest starověkým



A tady další pohled na OkOspOrt, tentokrát střelba.

olympiádám byl zařazen souboj trubačů, kde bylo cílem co nejdéle udržet na flétně stabilní tón. Večer se pak odehrálo tradiční kasino, letos poněkud stíhané deštěm.

Statkárčina hra v pátek dopoledne se inspirovala famfrpálem, ovšem náročné role divných míčů tam hráli vedoucí, přičemž se Adam docela nepříjemně přerazil.

Pro turnaj Bizon celé dopoledne vytvářel stěžen s plachtou. Kupodivu se výsledný produkt



Společná fotka celého tábora, zleva podle nosu: Hanka, Matěj, Naty, Mia, Ariel, Lukáš, Bára, Kája, Ben, Janis, Jožka, Sandra, Kristián, Eliška, Jůlinka, Tomáš, Martin, Julča, Mikeš, Prtě, Bárny, Mikuláš, Lembas, Ernest, Eda, Piškot, Ondra, Bizon, Pepa, Adam, Ester

tak zalíbil, že nejen zůstal stát do konce tábora, ale ještě byl využíván při dalších hrách. Odpoledne měla Ester náročnou konstrukční hru, kde si děti musely vyrobit loď a ta musela následně projít řadou testů. Večerní hry se ujal Tomáš a adaptoval pro ni hru Two rooms one boom. Posádka byla pozvána jistým místním pirátským náčelníkem na hostinu a bylo nutné zabránit tomu, aby byl Iáson otráven nebo jinak zavražděn.

Sobotní den byl využit

pro samostatné chození. Tentokrát jsme z tábora vyrazili jen kousek na Ptenínskou horu a

týmy musely podle záludných šifer horu několikrát obejít a nakonec vystoupat na její vrchol. Naštěstí tento kopec není až tak vysoký, jak by z názvu vypadalo. Večer pak byl čas na další přípravu divadel.

Neděle byla kroužkům věnovaná celá, nejprve jsme se pustili do odborných kroužků. U Hanky se tak při povídání o Astronomii nakonec sešlo povídání o mimozemšťanech,

Lembas a Tomáš se snažili naučit děti práci s mapou a buzolou, Ariel se odvážně pustil do teorie šifer, Statkářka povídala o zdravotvědě a Prtě vyrazil na vycházku po okolí s přírodovědnou tematikou.



V rámci Esterčiny hry na stavbu lodí se plnily i různé úkoly.

Po nezbytném turnaji a po obědě jsme se pustili do klasických kroužků, kde Tomáš



Samostatné chození nás tentokrát zavedlo na Ptenínskou horu

představoval hru Kill Team, Statkářka hrála staré a klasické hry, tentokrát především karetní, Ariel se pustil do výroby další lavice, Ester odešla malovat do plenéru a nakonec se Lembas pustil do pečení gruzínského chačapuri. Dlužno uznat, že přinejmenším vzhledem byly jeho produkty dokonalé. Večer uspořádala Hanka soutěž ve hře Similo, hráči si museli předávat

informace a poznat jednu z postav, kterou znal jen jeden z hráčů a ten dával nápovědy jen pomocí ostatních postav.

V pondělí nás Mikuláš vzal na výlet do Chotěšova. Tam jsme si prohlédli zdejší klášter při zajímavé prohlídce a pak jsme před klášterem usedli k obědu. Než jsme sehnali oběd v Chotěšovských obchodech a najedli se, uplynula více než hodina. Těsně před odchodem jsme však zjistili, že na stromku uprostřed nás visí včelí roj tak klidný, že jsme ho po celou dobu nezaznamenali.



Tomáš využil na kroužku své oblíbené hry Kill Team

Po obědě jsme pak vyrazili na krátkou cestu směrem do Stodu. Pro výlet měl Mikuláš připravenou hru, kdy týmy hledaly ve skutečnosti obrázky z fotek. Po návratu na tábořiště a po večeri uvedl Prtě hru na ostrov vychloubačů, kde se týmy musely

dohodnout na nějaké historce o boji s nestvůrou a pak všichni stejně odpovědět na otázky o ní. V průběhu hry dorazila na krátkou návštěvu Zuzka.

Úterní dopoledne přineslo další sadu kroužků, tentokrát Adam hrál badminton, Bizon se pustil do pečení bábovky na ohni, Piškot se rozhodl upéct pizzu, Hanka vyrazila na houby a Prtě se Zuzkou se vypravili stavět domečky pro Skřítky. Odpoledne pak Piškot uvedl klasickou hru, kdy děti musely postupně bojovat s vedoucími v lese. Večerní hra pak



Ve hře na Ostrov Vychloubačů se týmy rozdělily a každý člen odpovídal samostatně

patřila Bizonovi a deskové hře Cesta hrdiny, bohužel u některých stolů se hra protáhla a dokonce skončila neúspěchem.

I středeční dopoledne patřilo kroužkům. Tentokrát si děti mohly s Mikulášem zahrát kriket,



Bára stihá kromě míchání zavařeniny i dělat obličej na fotku

se Zuzkou obarvit šátky přírodninami i případně nepřírodními barvami, Tomáš se pustil do pečení pita chleba na ohni, i jeho jídelní kroužek byl velmi úspěšný, Statkářka se staršími děvčaty vázala náramky z bavlnek a Piškot se pustil do výroby zavařenin, zvláště bych vyzvedl banánovou.

Odpoledne naši hrdinové pod vedení Lembase překonávali obtížný mořský průplav. Vždy jeden

tým měl za úkol projít překážkovou trasu, kterou mu předtím ostatní týmy připravovaly.

Večer jsme zapálili slavnostní oheň a tentokrát jsme se pod vedení Statkářky vrátili ke klasické písničkové soutěži.



Skupina plavců pluje přes překážky a nesmí se rozdělit.

Po ohni ještě Ester uspořádala noční hru, kdy se děti musely plížit ke svíčkám a přečíst si u nich znak a číslo, aby poznali, zda tam kotví piráti nebo poctiví námořníci. Poznat od sebe v noci děti se ukázalo velmi obtížné. Ve čtvrtek dopoledne jsme ponechali takzvaný volný program. Vstávalo se se zpožděným budíčkem a děti měly možnost si hrát hry podle vlastní chuti. Mimo to jsme také

využili času k úklidu několika nenápadnějších lokalit. A samozřejmě děti mohly i nacvičovat divadla. Odpoledne jsme se konečně dočkali a podívali se na čtveřici zpracovaných bájí.

Pravdou je, že v některých případech šlo o zpracování značně volné a bylo poznat, že klasické pohádky vám přece jenom sedí lépe. I tak jsme mohli vidět variace příběhu o Perseovi, Theseovi, králi Midasovi a o Prométheovi. Večer byl věnován večerní sadě kroužků, kam neodmyslitelně patří Adamovy karetní hry a Bizonova mírně přírodovědná vycházka do okolí,



Příběh o Perseovi byl podán v poněkud nečekané úpravě

kteřé byly doplněny o výrobu reliéfů z hlíny pod vedením Ester a vyprávěním o Řecku vedeném Hankou.

Páteční dopoledne přineslo sadu her v lese, což znamenalo, že se přiblížila závěrečná hra pro ty, co odjíždí z tábora dříve. Příběh byl jednoduchý –

Argonauti dopluli do Kolchidy, kde se snažili získat zlaté rouno. Nejprve museli zkrotit zuřivého býka, pak přemoci nesmrtelné kostlivce a když jim král Aietes jejich úkoly neuznal, bylo třeba uvařit lektvar, který uspí draka hlídajícího zlaté rouno, rouno uloupit a odplout na cestu zpět. Úplně večer jsme pak rozdali odměny těm, kdo odjžděli již domů.



Pod vedením Tomáše proběhla hra na stavbu města Eumony

Následující dny byly mírně ve znamení odjezdů. Takže náš počet postupně klesal, ale program běžel dál. V sobotu dopoledne proběhla pod vedením Tomáše hra na stavbu města



Samostatné vaření letos přineslo trojici kuřat na medu. Lukášův tým to svoje servíroval s rýží

Eumony, kde podle pověsti na území dnešní Lublaně Argonauti přezimovali.

Odpoledne pak nastalo samostatné vaření. Týmy se přípravy ujal vcelku zdatně, ale shodou okolností se tu třikrát objevil pokus o kuře na medu, což mírně komplikovalo hodnocení. Vaření a následný úklid se jako obvykle protáhlo až do večera. Rovněž se ukázalo, že k hodnocení patří i

úklid, protože tým, který na úklid příliš zapomněl nakonec obdržel poslední místo.

V neděli jsme začínali opět s kroužky, tentokrát Ariel ukazoval takzvané karetní únikovky,



Ester na kroužku učila vázat kytice

Piškot tradičně vedl kroužek lukostřelby, Prtě griloval maso na řecký způsob a Ester vázala kytice. Odpoledne uvedl Ariel jednu z nejzajímavějších her tábora. Argonauti měli provést podle předepsaného postupu rituál k usmíření bohů a přitom měli navíc odhalit ještě tajná pravidla, která potěší další bohy. Ukázalo se, že pouhé následování instrukcí je pro některé týmy

téměř neřešitelná překážka. Večer pak proběhla Piškotova hra na přistavní kontrolu, kdy bylo úkolem seřadit Argonauty podle určitého klíče. Jako obvykle byla logická hádanka nesmiřitelným nepřítelem.

V pondělí dopoledne přišel čas na Lembasovu soutěž, vedoucí představovali barbary a Argonauti u nich měli získat zásoby. Což se dělo povětšinou bojem s papírovými koulemi. Odpoledne uspořádal soutěž Bizon, motivací byla oprava lodi zakotvené u ne zcela přátelsky nakloněné osady. Děti musely plnit úkoly většinou pomocí sbírání lístků. Večer nám pak připravila soutěž Ester, již před táborem rozeslala vedoucím dotazník a úkolem dětí bylo odhadnout, jak na otázky vedoucí odpovídali.



Udělat rituál bez chyby se ukázalo jako téměř nemožné.

Úterní dopoledne bylo vyhrazené poslednímu běhu kroužků. Hanka vyráběla záložky z květin, Bizon hrál kooperativní verzi Cesty hrdiny, Lembas vedl kroužek karetních her, který opět skončil u Bangu a Adam pekł pomerančový dezert Portokalopita.

Odpolední hru uvedla Hanka, úkolem bylo usadit osm z Argonautů kolem stolu při hostině, opět se jednalo o kombinaci terénní hry s logickou hádankou, nejhorším to



Na poslední hře se sbíraly dvě co nejshodnější sady obrázků

nepřítelem. Večer pak nastala poslední soutěž tábora pod vedením Adama, kdy vždy jeden z dvojice přinesl sadu pěti obrázků a druhý musel najít co nejrychleji sadu co nejpodobnější.



V Daidalově pracovně se hledala v knihách konstruktérova šifra, náhoda tomu chtěla, že se tu našlo i ledacos dalšího.

Ve středu dopoledne proběhly opět hry v lese a odpoledne pak nastala závěrečná hra, Argonauti přistáli na Krétě, kterou ovšem bránil mosazný obr Talos, který se chystal loď rozšlápnout. Hrdinové se tedy rozběhli po Krétě, aby zjistili, zda obr nemá slabé místo. Navštívili pracovnu proslulého konstruktéra Daidala (pokud se vyznáte v Řeckých pověstech, tak se dá určit, že Daidalos v době návštěvy Argonautů ještě žil, ale již je to

poté, co z Kréty uprchl na křídlech), rovněž jsme v podsvětí pohovořili s duší Daidalova syna Íkara, navštívili místního filozofa a tři podivné stařeny Graie. Navíc se celou hrou proplétal vtípek o vesničanu Zevlosovi.

Hru zkomplikoval náhodný nález pozvánky na pětideňák před skoro třiceti lety, kterou děti



Lukáš si vybírá odměnu u závěrečného ohně.

mylně považovaly za součást šifry. Naštěstí se omyl podařilo napravit a vyluštěním bylo zjištěno, že obr Talos má na levé noze zátku, po jejímž odstranění z něj vyteče olej a celý jeho stroj se zadře. Boj s Talosem a krétskou stráží byl posledním úkolem výletu. O konstrukci příliš velkého obra se možná dočtete v jiném čísle KOKOsu.

A čtvrtek nás přivítal odpočinkovým dopolednem, po něm následoval začátek bourání a hlavně příprava závěrečného ohně a večer jsme si rozdali diplomky a odměny a zavzpomínali na uplynulý tábor.

Tak a to byl už úplný koneček letošního tábora, pátek a sobota byly naplněné bourací, balící a uklízející prací a předčasnými odjezdy několika dětí, které potřebovaly již v sobotu vyrazit na další cesty, večer jsme se sesedli u grilování a v sobotu dopoledne jsme finálně všechno uklidili, zabalili,



A na závěr všechno složíme do stodoly a vydáme se domů.

naskládali do stodoly a odjeli mikrobusem domů.

Tady musím jen zopakovat, co říkám pokaždé, tábor se čestně zařadil po bokům těm minulým a myslím, že nezbyvá než se za rok těšit na nový tábor s novým příběhem a novým, leč zároveň příjemně známým programem. (bi)

Celkové výsledky:

Náš systém, kdy družiny jsou generovány na základě předešlých výsledků vždy znovu pro každou hru je docela prověřen a nese převážně dobré výsledky včetně občasných skupin, které bychom sami nevybrali, ale které se při soutěži mohou osvědčit. Systém bude dále vyvíjen, máme podezření na jistou systematickou chybu v případě nestejně velkých skupin.

Výsledky tábora jsou součtem bodů za soutěže a úkoly a v této tabulce si můžete najít, jak jste v které části byli úspěšní. Pro zajímavost loňský



Nástěnky poslední den tábora, některé tabulky jsou již sejmuté.

nejlepší výkon byl 719 bodů (ale to souvisí i s počtem soutěží). Letos se zvýšil počet bodů za úkoly díky jejich silné integraci do celotáborové hry. Jinak upozorňuji, že body pro ty, kdo nás opustili před koncem tábora, nebyly doplňovány a body za úkoly jim také zůstaly na úrovni, kdy tábor opustili. Proto se pochopitelně ocitají na spodních příčkách.

Jméno	Body	Úkoly	Součet	Jméno	Body	Úkoly	Součet
1. Lukáš	478	194	692	12. Ernest	295	48	343
2. Mikeš	345	166	555	13. Kristián	293	42	335
3. Janis	347	126	473	14. Mia	289	38	320
4. Pepa	344	98	442	15. Matěj	251	44	295
5. Jožka	319	94	413	16. Ondra	217	54	271
6. Eliška	329	78	407	17. Ben	224	30	254
7. Sandra	307	88	345	18. Naty	195	38	233
8. Bára	281	110	391	19. Jůlinka	217	12	229
9. Julča	302	82	384	20. Eda	132	24	156
10. Kája	270	100	370	21. Bárny	109	23	132
11. Martin	258	98	356				

Šílené oddílové projekty

Pro letošní oddílové téma jsme zvolili vzpomínání na stavební a jiné plány, které nám zpětně přijdou šílené, některé se nám vydařily, jiné neuspěly a některé ani neopustily rýsovací prkno. Věřím, že o mnoha z nich jste ani neslyšeli a tak se podívejte, které věci vedoucí a členové za dobu existence oddílu vymysleli a zkusili.

Přehrada na Merklínce

Do lesa za druhým mostem se chodí hrát táborové hry v podstatě od nepaměti. Cestou do lesa se přechází i přes nevelký tok říčky Merklínky, která jen o několik metrů dál ústí do Kacerny. Jen málokdo si však vzpomene, že břeh Merklínky pod prvním mostem býval v letech minulých využíván táborníky mimo jiné i k mytí.

Tento příběh se traduje zhruba o osmnáct až dvacet let do historie: Většina současných členů oddílu v té době ještě nebyla na světě. Mně samotné bylo v té době zhruba osm let. Tento časový údaj berte prosím poněkud s rezervou, nicméně bylo to už velmi dávno.

Jak již bylo řečeno, členové oddílu tenkrát využívali levý břeh Merklínky i pro účely osobní hygieny. K tomu je třeba doplnit, že v té době poděvouská chata vypadala zcela jinak, než jak ji znáte dnes, a i doprava do Poděvous a zpět nebyla tak pohodlná. Aby se tedy hygieně včetně mytí mýdlem učinilo zadost, chodili jsme se koupat do potoka k prvnímu mostu. Postupně na břehu vzniklo improvizované molo, schůdky a dřevěná podlážka na stání a odklad oblečení a osobních věcí. O nějakou dobu později bylo vybudováno i druhé molo kousek dál po proudu, a tak vznikly pánské a dámské umývárny.

Čas plynul stejně jako voda v Merklínce a postupně se ukázalo, že voda je pro naše potřeby možná příliš vysoká, bylo tedy potřeba najít způsob, jak regulovat výšku vody. A tak vznikl nápad postavit těsně nad umývárnu pod prvním mostem přehradu. Neptejte se mě, kdo to vymyslel, bylo mi asi osm let.

Slovy českého génia Járy Cimrmana: Nápad to byl jistě dobrý... Výsledky nebyly dobré.

Plán byl teoreticky následující: Odebrat z nestabilního dna tolik bahna kolik je možné a zatlouct do dna velmi dlouhé kůly, které by vyčnívaly nad hladinu. Posléze by se kůly vystužily prkny, která by držela vodu.

A právě bahno se ukázalo jako zásadní problém.

Jak se již někteří táborníci stihli na vlastní boty přesvědčit, dno potoka je poměrně bahnité. Bylo však potřeba se pokusit, dno pomocí lopat a kyblíků aspoň částečně odbahnit. Ani po dlouhých desítkách minut se však nepodařilo dno odbahnit natolik, aby bylo možné do dna zatlouct kůly tak, aby stály stabilně v zemi. I přes intenzivní a vyčerpávající práci našich nejsilnějších a nejschopnějších vedoucích Bizona, Hrocha a dalších se podařilo zatlouct jen několik kůlů, které možná částečně odkláněly tok, rozhodně se však nedaly považovat za základ přehrady. Navíc i ony postupně kapitulovaly. Bylo tedy namísto uznat, že projekt neuspěl.

Břeh Merklínky se následně ještě nějakou dobu využíval k mytí, dokonce zde vznikla v jednom roce i malá sauna. Podmínky v Merklínce se však začaly povážlivě zhoršovat, až bylo nutné najít z hygienických důvodů jinou variantu co se mytí mýdlem týče. Navíc prudké deště způsobily, že voda potoka začala podemílat břeh, až se část břehu utrhla. Postupem času byla našťastí dokončena rekonstrukce chaty v Poděvousích, kde byla zavedena i teplá voda. Mytí v Merklínce a pokus o stavbu přehrady tak tedy zůstává ve vzpomínkách oddílových veteránů a pamětníků. (An)



Obrázek přehrady nejspíš neexistuje, tohle je obrázek asi nejvelkolepější konstrukce koupacího mola u prvního mostu v průběhu kroužku malování na kameny v roce 2003

Seznam výletů a dalších mimoschůzkových akcí pro rok 2024/25

- 14.9.2024 – jednodenní výlet
27.-29.9. 2024 – vícedenní výlet ven
12.10. 2024 – jednodenní výlet
25.-30.10. 2024 – pětideňák do Poděvous (Tradiční akce o podzimních prázdninách)
15.-17.11. 2024– vícedenní výlet do ubytovny
7.12. 2024 – Vánoční akce, návštěva vánočního programu na některém zámku nebo skanzenu
14.12. 2024 – Vánoční výlet
8.12. 2024 - herní neděle
11.1.2025 – Brdy, soutěž mezi oddíly
12.1. 2025– herní neděle
30.1.-2.2. 2025 – vícedenní výlet do Poděvous
28.2.-2.3.2025 – vícedenní výlet do ubytovny
22.3.2025 – jednodenní výlet
5.4.2025 – jednodenní výlet
17.-21.4. 2025 – Velikonoce – vícedenní výlet do ubytovny
2.5.-4.5. 2025 – vícedenní výlet ven
17.5. 2025 – jednodenní výlet
30.5.-1.6. 2025– vícedenní výlet ven
14.6. 2025 – jednodenní výlet

27.6.-19.7. 2025 – letní stanový tábor

Témata oddílovek pro rok 2024/25: 2.9. – historie minulého roku a oddílu vůbec, 30.9. – stromy a keře, 4.11. – mapové značky a mapa vůbec, 25.11. – houby, 16.12. – Vánoční, 6.1. – ekologie, 27.1. – obratlovci, 24.2. – památky, 24.3. – zdravotní, 28.4. – bezobratlí, 26.5. – byliny, 16.6. – závěrečná, 23.6. – návštěva botanické zajímavosti

Oddílové schůzky jsou vždy v pondělí (16:00-18:30) v klubovně. Schůzky pokrývají časově plusmínus obě pondělní schůzky, ale počítá se, že pro každého platí čas jeho schůzky a jeho začátek a konec schůzky zůstává beze změny. První a poslední půlhodina oddílovky jsou vyhrazeny pro plnění padesátky. Pro družiny s pravidelnou schůzkou v jiném než pondělním termínu se jejich schůzka v oddílovkovém týdnu počítá jako oddílovka a je na ní oddílovkový program. Členové těchto družin se mohou účastnit i pondělních oddílovek.

Informace k letošnímu oddílovému programu:

Opět jsme pro vás připravili více než šestnáct mimoschůzkových akcí v obdobné sestavě jako loni. Jako každý rok nám termíny pohyblivých svátků a prázdnin mírně zamíchaly kaleidoskopem oddílovek i výletů, ale výsledek je stále podobný.

Z bodovacího hlediska používáme k následující variantě bodování:

1) Měsíce z bodovacího hlediska se ne zcela shodují s měsíci kalendářními, počítá se vždy úsek mezi dvěma oddílovkami.

2) Pokud jsou v měsíci dva plnohodnotné výlety, získává každý body z toho, kde má lepší umístění, a za druhý získává doplňkových 20 bodů.

3) Pokud je v měsíci jeden plnohodnotný výlet a jedna mimořádná akce, doplňuje účast na mimořádné akci z hlediska bodování družin účast na výletě, nikoliv však, pochopitelně, body do bodování jednotlivců. Nicméně rozhodli jsme se i poslední mimořádnou akci, tedy Vánoční akci, převést z bodovacího hlediska do kategorie výletů.

4) Družinové schůzky družina pořádá každý týden, kromě případů, kdy je v termínu schůzky jiná akce nebo volný den. Za měsíc se pak počítá tolik schůzek, kolik nejméně schůzek některá družina dokázala uskutečnit. Schůzky nejsou soutěžní a za každou počítáme 15 bodů. Z hlediska účasti se pro družiny se schůzkami jindy než v pondělí počítá schůzka v oddílovkovém týdnu jako oddílovka.

Účast na výletech

Byl bych velmi rád, kdyby se každý zúčastnil všech výletů pro jeho věkovou kategorii, nicméně jsme si vědomi, že ne každý má vždy čas. Proto jsme se dohodli, že za odpovídající účast budeme považovat osm a více výletů. Účast na dvanácti a více výletech pak považujeme za účast bezchybnou a hodnou hlasitých pochval. Myslím že je to v moci a silách každého, aby minimální účast dokázal splnit. Ty, kteří to nedokážou (a nebudeme vědět o opravdu objektivních příčinách), nemůžeme nijak trestat, ale budeme jejich „lenost“ zmiňovat.

(bi)

Ve jménu krále!

Nová celoroční hra



Jeho Veličenstvo Kibic III. Neomylný, z Boží vůle král Tramtárie "osvíceně" vládne svému lidu. Král neustále vydává nové "moudré" (zcela šílené) rozkazy. Vyplňováním královských rozhodnutí jsou pověřeni královští ministři, jejichž úkolem je rozkazy pomateného krále vyplnit. Do role královských ministrů jsme pasováni my, a naší snahou je splnit královské rozkazy tak, aby napáchaly co nejméně škod.

Prémiová „50“ pro rok 2023/2024

Jako každý rok je tu pro vás prémiová padesátka a letos se setkáte s podobnými podmínkami úkolů jako v minulých letech, a opět vás čekají drobné změny a jeden nový úkol. Pro ty, kdo se v padesátce ještě neorientují, ale chtěli by, je tu podrobný přehled jejího hodnocení a úkolů.

Princip padesátky: každý měsíc jsou vyhlášeny dva úkoly, z každého z nich může být bodový zisk až 25 bodů. První z nich je pak na přinesení, druhý poznávací. Když si to spočtete, tak pokud se budete snažit, můžete získat do jednoho dvojměsíčního bodovacího období až 100 bodů, což už v prostředí vyrovnaných výsledků hraje roli. Poznávací úkoly jsou zpravidla brané jako velmi náročné, tedy pokud dosáhnete aspoň deseti bodů, patříte mezi ty opravdu dobré, ale každý získaný bod je úspěchem.

Hodnocení a provedení padesátky: Tady se pokusím sepsat a vysvětlit, jak vlastně padesátku sestavujeme a zejména hodnotíme. Zkusím hodnocení rozdělit do skupin, kde se hodnotí stejným principem, abych léta používané způsoby sepsal a kodifikoval.

1. **Poznávací úkoly** – u většiny poznávacích úkolů uvidíte obrázky dvanácti (u památek deseti) poznávaných objektů, většinou jsou řazeny od nejjednoduššího k nejobtížnějšímu a získáváte body za každý poznání, přičemž obtížnější obrázky mívají bohatší hodnocení. Zpravidla je napočítáno o trochu více bodů než cílových 25, takže je drobný prostor pro případné chyby

2. **Testové úkoly** – u práce s mapou a ekologie je poznávání obrázků nahrazeno sadou otázek, které nejsou nutně řazeny od nejjednodušší, každá otázka má svůj možný bodový zisk, což dohromady dává zase o kousek více než 25 bodů.

3. **Šestičetné úkoly** – týká se znalosti uzlů, oddílových tradic a historie a úkolu „Co je to?“ Vždy první správně vykonaný úkol je za 2 body, druhý za 3 body a každý další za 5, což opět dává maximálních 25 bodů

4. **Přines více** – týká se papírových koulí, herbáře a fotosbírky bezobratlých. Za každý přinesený objekt máte nárok na poměrnou část z 25 bodů. U koulí to je tedy 5 bodů za kouli, u fotosbírky a herbáře dokonce 8 bodů. Jenomže ve všech případech se hodnotí kvalita. Dostanete tedy 2 nebo 3 body, když přinesete „něco,“ další body za to, když je vámi donesená věc správně vyrobená a upravená podle požadavku úkolu.

5. **Ostatní přinášení** – ostatní přinášecí úkoly po vás chtějí přinést jednu věc, zpravidla dáváme 15 bodů každému, kdo si vzpomene a věc přinese a zbylých deset bodů pak zohledňuje zajímavost a kvalitu příslušné přinesené věci opět podle podmínek příslušného úkolu. Za zvláště odbyté věci (například prázdný zápisník) může být i méně než zmiňovaných 15 bodů.

Pozor, pro přinášecí padesátku bývají automaticky hůře hodnocené věci, kde je zřejmé, že jsou vyráběné pro jiný účel než padesátku (třeba školní úkol) a odevzdané, jen aby se znovu zhodnotily.

Kdy plnit padesátku? Odborné nebo poznávací úkoly je možno stejně jako loni možno plnit každou oddílovou schůzku plus na většině výletů, důležité je na výletech si o plnění požádat. Co se týká přinášecích úkolů, tady je situace mírně jiná. Termín odevzdání je od oddílovky v tomto měsíci do uzávěrky kOKOsu v neděli před oddílovkou. Pokud přinesete váš úkol později, nemůže vám být započítán do měsíčního bodování i když o body do celoročního bodování nepřijdete, z čehož vyplývá, že je můžete nosit skoro celý měsíc. Informace v této rubrice budou i s aktuálními podmínkami pro plnění úkolů na příští měsíc. Pozor, měsíce oddílové nemusí přesně korespondovat s měsíci kalendářními. Termín je od oddílovky do oddílovky. Řiďte se přehledem oddílovek z tohoto čísla. Kvůli zkrácení termínu proto v září ještě přinášecí úkol nemáme.

Září: Protože se na začátku roku ještě rozkoukáváte, úkol na přinesení v tomto měsíci ještě není vyhlášen. Poznávčka bude věnována tématu, kterým jsme se v oddíle zabývali koncem minulého roku a trochu i na táboře, a to jsou byliny.

Říjen: Úkolem k přinesení jsou tentokrát opět papírové koule. Pokud chcete až 25 bodů, vyrobte 5 papírových koulí v co nejlepší kvalitě. Na táboře je viděla většina z vás a pokud si neumíte poradit s jejich výrobou, byl na oddílových stránkách v sekci Návody publikován podrobný návod. Kvalita koulí se hodnotí. Zkouška znalostí je pak z poznávání obratlovců, to jest ryb, obojživelníků, plazů, ptáků a savců.

Přehled úkolů prémie padesátky pro letošní rok:

září	byliny //
říjen	papírové koule // ryby, obojživelníci, plazi, savci, ptáci //
listopad	soutěž „nejkrásnější list podzimu“// dřeviny //
prosinec	tématická vánoční ozdoba// mapa a buzola //
leden	zápisník // houby //
únor	oddílová historie a tradice // ochrana přírody a ekologie //
březen	„co je to?“//geologie //
duben	podivuhodnost // stavební slohy a památky //
květen	fotosbírka bezobratlých// uzle //
červen	(foto) herbář //motýli, brouci, ostatní hmyz, ostatní bezobratlí//

(My+Bi)

Koutek zábavy

Podzimní běh soutěže o KOKOsový ořech

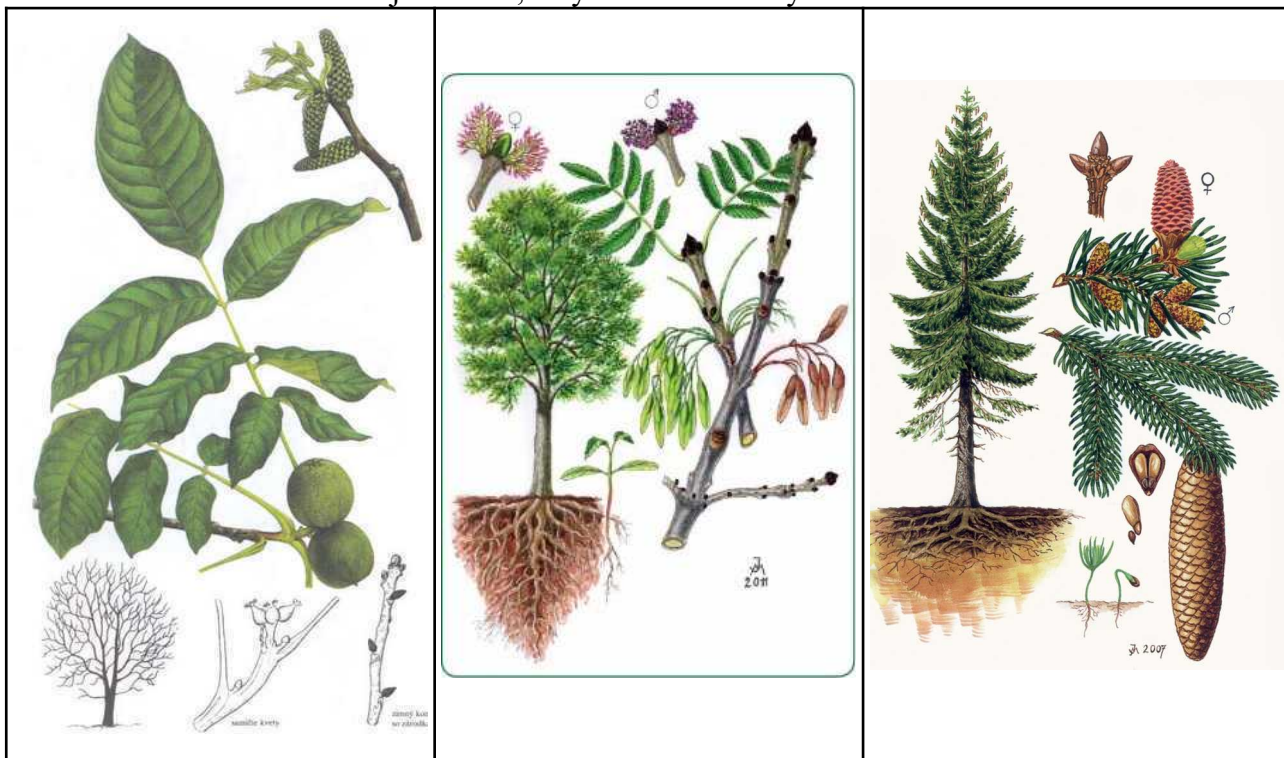
Podzim 2024 přináší další kolo tradiční soutěže pro děti i pro vedoucí. Pravidla zůstávají stejná jako v minulých letech.

Každý měsíc zde bude zveřejněna trojice obrázků, vaším cílem je poznat, co na obrázcích je, za každý obrázek vždy můžete získat dva body, celkem tedy 6 bodů v jednom čísle kOKOsu. Odpovědi je třeba odevzdat do začátku oddílovky, na které vyjde další číslo kOKOsu. Po pěti kolech se vám body sečtou a za každých pět bodů získáte jeden lístek do osudí. Na únorové oddílovce pak budou vylosovány z tohoto osudí tři ceny, ostatní, kdo měli v osudí aspoň lístek, zpravidla dostanou drobnější ceny.

Řešení můžete hledat kdekoliv a u kohokoliv, jedinou výjimkou je, že se nesmíte ptát žádného z vedoucích oddílů.

1. kolo – Ztepilé královské stromy

Letos jsem tématické ladění obrázků málem vzdal, ale nakonec jsem našel trojici stromů, které mají s králem a impozantností něco volně do činění. Tak je zkuste určit. Pokud je poznáte, máte za každý název dvousložkového názvu jeden bod, tedy celkem klasických šest bodů.



Vtip nalezený na Internetu:

Reklamace - rok 2030: „Dobrý den, já vám volám, protože se mi splašil chytrý stůl. Jezdí po bytě a nemůžu ho chytit.“

<http://www.ivtipy.cz>

kOKOs měsíčník oddílu OkO, Číslo první., Ročník 27. Tiskne Bizon.

Na vydání tohoto čísla se podíleli: Bizon, Kocour, Anežka

Redakční uzávěrka tohoto čísla byla 1.9.2024. Vyšlo dne 2.9.2024 v počtu 22 výtisků a pdf souboru.

***** Druhé číslo sedmadvacátého ročníku vyjde 30.9.2024 *****

Telefonní číslo redakce: 606 468 693, e-mail: dengst@post.cz