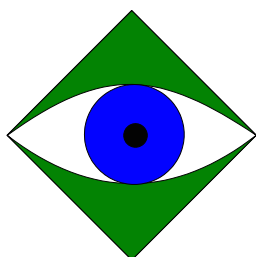


# KOKOS

Měsíčník oddílu OkO



Číslo 6. Ročník 26.  
*únor*  
Vyšlo: 29.1.2024



## Kalendárium

### Zapište si do diáře

V únoru nás čekají dva výlety, hned po oddílovce vyrazíme 1.-4. 2. 2024 pod vedením Hanky na tři dny do Poděvous.

Na konci února nás pak čeká výprava jednodenní 24.2. 2024, kterou povede Žába a můžete se těšit na procházku předjarní přírodou.

Oddílovka bude 26. února a můžete se těšit na další číslo kOKOsu a na hru na téma památky.

### Blahopřeme

Narozeniny	Svátky
28. ledna – Ernest (9)	15. ledna - Alice
30. ledna – Bizon (53)	7. února – Veronika
11. února – Cyril (14)	24. února – Matěj, Matyáš
18. února – Adam (21)	2. března - Anežka

## Zprávy z oddílu

### Počet členů

V lednu začala do Vlastovek chodit Kristiánova sestra Julča, vítáme ji mezi námi a doufáme, že se jí v oddíle bude líbit. Stále však platí, že všechny družiny přijímají nové děti.

### Pojed'te s námi na zkoušku

Oba únorové výlety by mohly být dobré pro případné hosty. Pozvěte své známé a kamarády třeba na jednodeňák 24. února.

### Tábor

Spolu s tímto kOKOsem začínáme rozdávat i přihlášky na tábor. Prosím všechny, kdo jsou již rozhodnutí na tábor jet, aby přihlášku (strana 2) odevzdali co nejdříve, ať máme podle čeho připravovat program vám přímo na míru. A nezapomeňte, podmínkou účasti na táboře je účast alespoň na jednom výletě v průběhu roku, což mají snad všichni členové oddílu již splněno, ale zatím to chybí některým hostům. Seznam výletů můžete najít na oddílových stránkách.



## Ozvěny měsíce

### Setkání oddílů na Brdech – 20.1.2024

Jako každý rok, tak i letos jsme vyrazili na společnou akci s dalšími oddíly na Hřebeny. Sešli jsme se v poměrně hojném počtu navzdory mrazivému počasí a na nádraží Řevnice si vyslechli Židův úvod k dnešní soutěži. Hra byla připravená na motivy známé hry Dostihy a sázky, nicméně ze hry bylo použito jen málo, v principu šlo o to, že jsme měli cestovat po Hřebenech a na určitých místech za splnění úkolů získávat kartičky koní. Pravidla byla dosti komplexní, nicméně nás nakonec tížil především čas.



Zahájení proběhlo klasicky na Řevnickém nádraží

Na Brdy se nás vypravilo sedmnáct, Bizon, Hanka, Ariel, Prtě, Tomáš, Lukáš, Mikeš, Hanička, Mára, Martin, Bára, Ben, Ernest, Barnabáš, Ondra, Ája a Mia. Naší první zastávkou bylo místo u Babského potoka. Dostali jsme tu hned dva úkoly, jedním bylo



Chystáme se na luštění šifer na prvním stanovišti.

vyluštění řady celkem jednoduchých, ale poměrně dlouhých šifer, druhým pak stavby přístřešku. Na místě byla také příležitost ohrát se u ohně, čehož někteří využili.

Oba úkoly se nám podařilo splnit a tak jsme vyrazili dále na další místo, které nám zadalo další úkol. První byl velmi rychlý a sice nalezení trasy v mapě podle popisu, druhým pak byl azimutový úsek, který nás značně potrápil. Ovšem

nakonec jsme slavili úspěch v obou úkolech. Na místě jsme se také rovnou naobědvali. Bohužel některé zde více zajímalo rozbíjení ledu na loužích než pomoc s plněním úkolů.



Po obědě jsme pokračovali na další místo, kterým byl jakýsi herní střed, kde bylo možné



Chystáme se na úkol poznávání zvířat.

nakupovat nějaké výhody do závěrečného dostihu. Ovšem díky nedostatku času a komplikovanosti pravidel jsme asi návštěvu nevyužili nejlépe.

To nás již opravdu tlačil čas. Na dalším místě u rozcestí Pod Jezírkem jsme rychlý úkol, kterým bylo poznávání obratlovců, splnili s přehledem a pak přišel delší úkol, tím byl takzvaný trojnohý běh, tedy úkol obejít určenou dosti terénní trasu ve

trojici s nohama svázanými k sobě. Úkol to byl značně náročný, ovšem všechny trojice se k tomu postavily čele a docela schopně.

Na poslední místo jsme dorazili na poslední chvíli, stihli jsme splnit jen rychlý úkol, kterým bylo překonání určeného úseku po namrzlé kládě. Všichni se toho ujali s úspěchem včetně Mikeše s extrémně klouzavými botami.

Následoval mírně zrychlený pochod k lesnímu divadlu, kam jsme dorazili tak přesně akorát. Pak následovalo provedení závěrečných dostihů, nemohu zodpovědně říci, že by mi byla v



Trojnohý běh byl náročný, ale zábavný

tomto bodě jasná všechna pravidla, ale zejména šlo o házení kostkou. Bohužel zde Sirius zvolil příliš krátký čas na provedení akce a tak se dostihy poněkud nestíhaly.



Závěrečné vyhodnocení se přesunulo na nádraží Řevnice a ocitli jsme se podle něj v prostředku závodního pole, čemuž tak nějak odpovídaly naše průběžné výsledky.

A tím letošní Brdy skončily. Rád bych ocenil všechny, kdo se na akci letos dostali, vydrželi jsme v mrazivém i když slunečném počasí celý den a nálada byla většinou dostatečně vysoká. A myslím, že tu byla převážná část všech, kdo na výlet jet mohli. Takže za rok zase na Hřebenech. A za dva roky budeme Brdy zase připravovat my.



Přechod po kládě byl pro většinu snadný úkol.

(bi)

## **Herní neděle – 21.1.2024**

Druhá herní neděle měla významně slabší obsazení než prosincová. Z dětí dorazil pouze Mikeš a z vedoucích se hraní účastnili Bizon, Ariel, Prtě a Tomáš.



Závěr v lesním divadle se poněkud nestíhal.

Stejně jako minule jsme první část setkání věnovali Oathu. Hra tentokrát přála Prtěti, který hrál kancléře a uhájil pozici do další sehrávky. Přiznám se, že jsem podal slabší výkon, protože mě pobolívala hlava a nedokázal jsem se na hru soustředit, jak zasluhovala.

O něco zajímavější byla hra na malíře Canvas, kterou jsme konečně otevřeli a zahráli. Podle mě se jedná o celkem zajímavou a rychlou kombinační hru.

Nejlepším malířem se ukázal Mikeš.

Na závěr jsme se pustili do Ascensionu, hráli jsme sadu s mechanikou dne a noci, pokud si správně pamatuji, i tady nakonec štěstí nejvíce přálo Mikešovi.

A to je asi vše o herní neděli, s deskovými a karetními hrami se budeme i nadále setkávat na vedlejších programech na výletech nebo na táboře a třeba i příští rok na další herní neděli.

(bi)

## Oddílové legendy

### Pan Liška

Jedna z již legendárních historek, která je v naší paměti stále živá, je ta památná chvíle, kdy nám jistý pan Liška začal vyprávět o myslivosti. Na táboře si totiž skladujeme věci ve stodole, která patří místním myslivcům, kteří nám ji laskavě propůjčují. Jedním z nich byl



Na oddílových stránkách jsem našel fotku z návštěvy pana Lišky na táboře 2012, Ester můžete poznat v dlouhovlasé dívce s kšiltovkou sedící vlevo od stolu.

právě i pan Liška, jež nám jednou k večeru, tuším po celodenním výletu, nabídl vyprávění o mysliveckém řemeslu. Všechny děti jsme tenkrát poslouchaly jeho výklad, který se však velmi rychle obrátil od myslivosti k řezničině.

Pan Liška nám totiž začal vyprávět, jaká všechna zvířata je potřeba v lese zabít. O divokých prasatech a podobně se nemusíme bavit, ale pan Liška šel ještě dál. Pokud prý

vidí v lese kočku, tak jí musí zastřelit, protože je to kočka toulavá, která škodí. Na náš dotaz, jak pozná, že je skutečně toulavá nám pak řekl, že se to pozná podle toho, že před ním utíká. Pak jsem se ho zeptala, jestli střílí i psy a pan Liška nám řekl, že i to je někdy potřeba. Například jednou prý byli myslivci na lovu a jeden pes začal lov kazit, a tak ho musel, chtě nechtě, zastřelit. Koukali jsme na něj tenkrát s očima na vrch hlavy, což ho jistě povzbudilo, tak nám ještě řekl, že máme v noci v lese svítit, aby nás náhodou nějaký myslivec také nezastřelil. Od té doby přísloví „sviť, aby tě nezastřelil pan Liška“, do určité míry zlidovělo.

Pan Liška nám tenkrát také myslím ukázal svoji loveckou pušku, což bylo velmi zajímavé. Celkově bylo velmi milé, že se nám rozhodl o práci myslivce vyprávět, protože to je téma, které do přírodovědného oddílu jistě patří. Neortodoxní praktiky a praxe pane Lišky nám však připadaly tenkrát dosti kuriózní, a proto se jeho vyprávění o nich zařadilo mezi oddílové legendy. Nutno také dodat, že pan Liška byl již tenkrát důchodce a v dnešní době se již myslivosti nevěnuje.

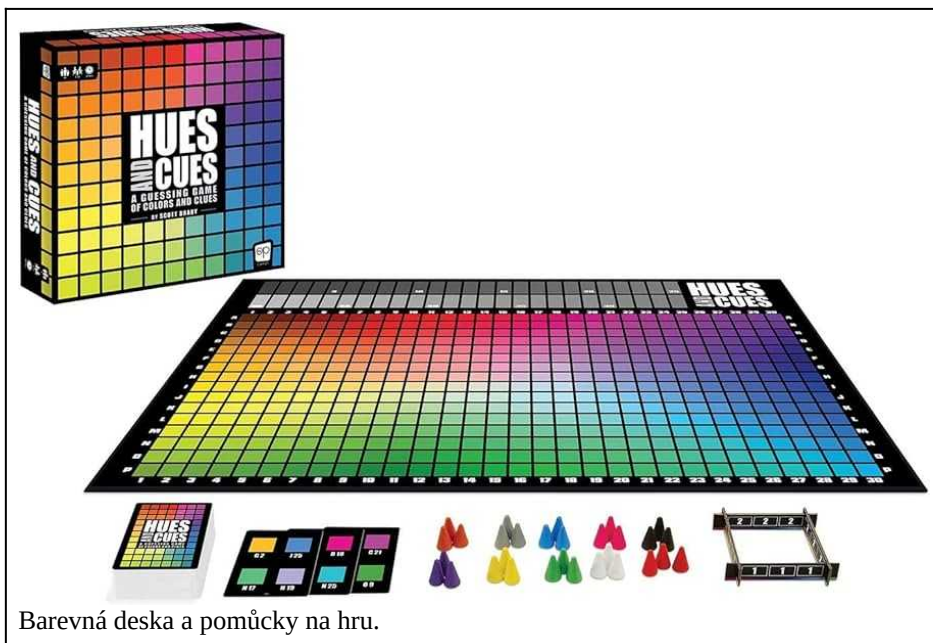
(es)



## Herní koutek

### Hues and Cues

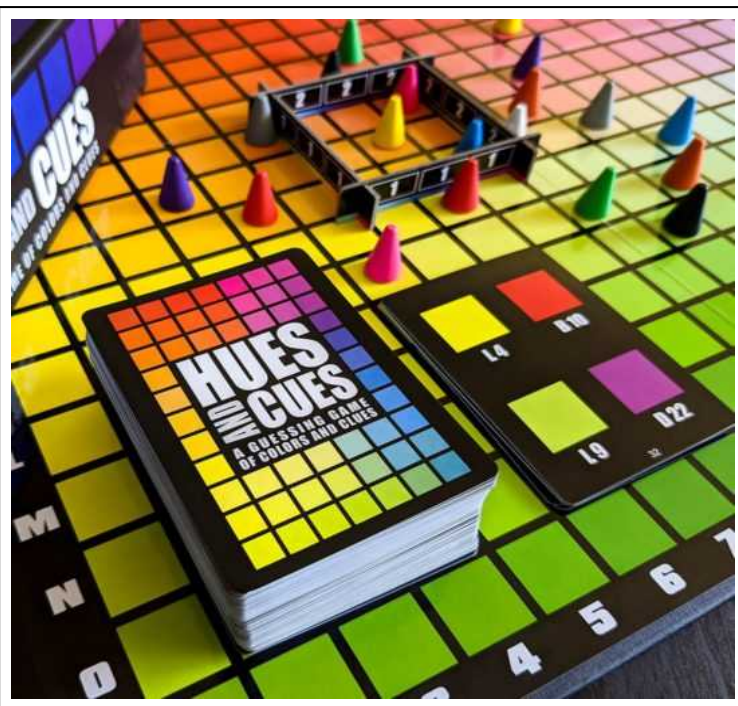
Pokud máte chuť se dohadovat se svými blízkými nad rozdílností odstínů barev, stolní hra Hues and Cues je ideální právě pro vás. Jedná se o party hru s velmi jednoduchými pravidly.



Barevná deska a pomůcky na hru.

Hlavní hrací pole je deska rozdělená na 480 políček, kdy každé políčko reprezentuje specifický odstín barvy. Cílem hry je jednoslovně napovědět ostatním hráčům na barvu daného políčka, které jste si náhodně vytáhli. Kolo probíhá tím způsobem, že si napovídající hráč vytáhne kartu se 4 různými barvami a posléze si vybere jednu, kterou by chtěl

popisovat jedním slovem. Tedy například hráč, který napovídá řekne slovo „Eliška“ a ostatní hráči se snaží vzpomenout, jaký přesný odstín oranžové měla její mikina. Po rozmyšlení postupně položí své figurky na pole korespondující s vybraným odstínem. Boduje se podle počtu uhádnutí a vzdálenosti od uhodnutého políčka na poli. Hraje se na dvě kola a vyhrává hráč, který získá nejvíce bodů. Výhodou hry je možnost si drobně poupravit pravidla. Například se dohodnout s ostatními na použití více než jednoho slova, či změna stylu bodování, který nepřeje kreativnímu hraní, ale hraní „na jistotu“. Jedná se o jednoduchou, ale zábavnou hru, která rozhodně osloví milovníky dixitu a naopak těm, kterým nehoví, nabízí novou alternativu party hry.



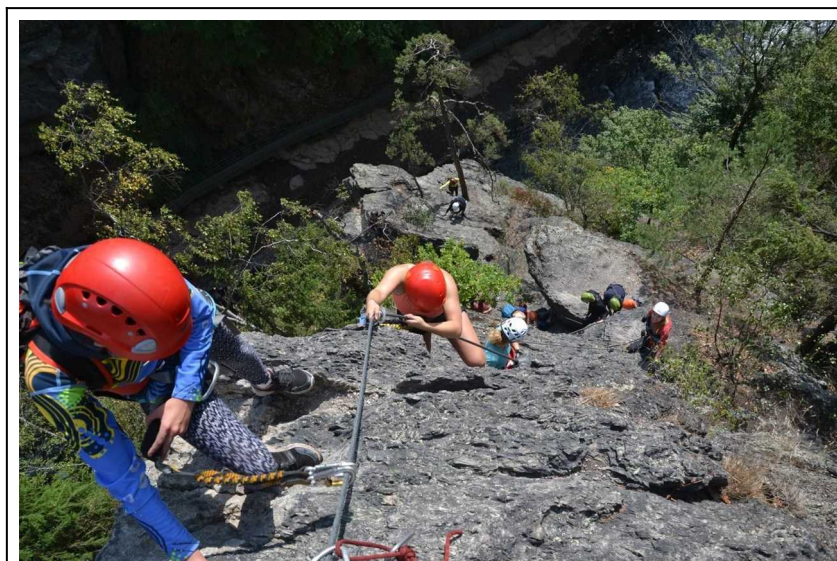
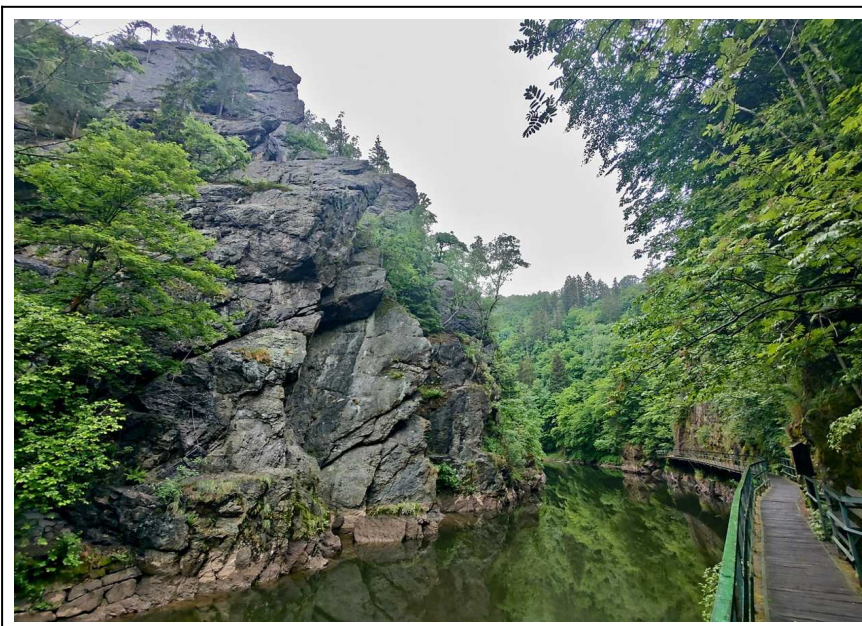
(ad)



## Zajímavé místo

### Ferrata Vodní brána

V zátoce řeky Jizery, kousek cesty před Semily, se nachází skalní útvar Vodní brána. Na této skále jsou postavené tři velmi zajímavé ferratové cesty. Ferratové cesty jsou krátké výstupy po skále, opatřené lanem, ke kterému se každý lezec připevní sedákem, a sám se tak jistí před pádem. Jištění je tak mnohem jednodušší než u klasického lezení, takže se o výstup mohou pokusit i úplní začátečníci bez předchozího tréninku. Nejjednodušší z cest na Vodní bráně je ideální pro úplné začátečníky, nejen je to velmi jednoduchá cesta, ale taky ji lze na mnoha místech bezpečně opustit bez pokračování výstupu.



Výstup jednou z tras

Kromě toho jsou na Vodní bráně i další dvě ferraty vyšší obtížnosti. Prostřední stezka je jen o málo obtížnější, nicméně ta nejtěžší obsahuje několik opravdu náročných úseků, kde se při výstupu pořádně zapotíte. Na vrcholu Vodní brány je krásná skála s výhledem na řeku. Na protějším břehu řeky vede Riegrova stezka, turistická cesta vyznačená před více než sto lety.

Ferrata byla založena v roce 2011 místními nadšenci. Plán

se naštěstí setkal s podporou jak u Lesů ČR, kterým patří pozemky, tak zástupců města Semil, takže se povedlo získat všechna povolení a postavit první dvě ferratové cesty. Poslední byla dostavena v roce 2018, když se povedlo vybrat téměř 400 tisíc od dárců na stavbu nové trasy.

Vstup je jako na většinu ferrat u nás zdarma. Vybavení si lze půjčit za drobný poplatek v Semilech v infocentru.

**Ariel**



## Bohové a hrdinové starověkého Řecka

### Artemis

V minulém článku jsme si vyprávěli o bohu Apollónovi a o dramatických událostech spojených s jeho narozením. Apollón se však nenarodil sám, ale jako dvojče se sestrou Artemis. Jen připomeňme, že jejich matka byla titánka Létó a otec, jak jinak, než Zeus. Podle pověsti se Artemis narodila o den dříve než Apollón a tak své matce pomáhala s jeho porodem. Proto je považována za ochránkyni matek, přestože sama se nikdy nevdala ani neměla děti.



Artemis z Versailles

Artemis je považována za bohyni měsíce, především je ale považována za bohyni lovu, ochránkyni lesů a divoké zvěře. Proto je často zobrazována jako lovkyně s lukem a šípy. Většinu času se potulovala po lesích s družinou nymf, které ji doprovázely a se smečkou loveckých psů.

Je popisována jako velmi krásná, vysoká, urostlá se zlatými vlasy, ale její povaha je mírně rozporuplná. Na jedné straně byla ochránkyní rodičích a kojících žen i zvířecích samic, dětí a mláďat, ale na druhou stranu byla urážlivá a mstivá. Například lovec Aktaión omylem přišel na místo, kde se Artemis a její nymfy koupaly nahé a začal si je prohlížet. To se jim samozřejmě nelíbilo a tak ho Artemis proměnila v jelena a nechala uštvat jeho vlastními psy.

V Íliadě je příběh o dceři krále Agamemnóna Ífigénii. Agamemnón zabil jelena v Artemidině posvátném háji, což bohyni urazilo a rozhněvalo. Proto když se Agamemnón v čele vojska vypravil na výpravu proti Tróji, způsobila bezvětrí. Král povolal věštce Kalcha a ten vyložil, že zmaření celé vojenské výpravy lze zabránit jedině tím, že Agamemnón obětuje svou dceru Ífigeneiu. Agamemnón se bránil, ale pod nátlakem ostatních velitelů, kteří ho nabádali k odpovědnosti

vůči vojsku a hrozili i zvolením jiného vrchního velitele, Agamemnón svolil dceru vydat. Povolal ji do Aulidy pod falešným slibem, že velký hrdina Achilles se s ní chce oženit a Ífigeneia nezaváhala ani na chvíli a přispěchala. Na místě se dozvěděla, že ji čeká smrt. Nechtěla zemřít, byla mladá a krásná. Proti její smrti se postavil i Achilles, bránila ji její matka. Ale sama Ífigeneia se nakonec rozhodla: pro vítězství achajských zbraní dá dobrovolně svůj život. Věstec Kalchás uchopil nůž, když ho však přiložil k jejímu tělu, božským zázrakem usmrtil jenom Artemidinu laň. Bohyně oběti vyměnila a dívku unesla. V daleké Tauridě ji ustanovila svou kněžkou. Ífigeneia měla obětovat každého příchozího cizince, kterého přivede král Thoás, ochránce Artemidiny sochy. Tam sloužila dlouhých sedmáct let. Nakonec se vrátila do rodné země, ale stále zůstala Artemidinou kněžkou.

(kc)



## Zrození legendy

### Příběhy z legendy o Tareovi objevené v tomto měsíci



V lednu jsme se neseznámili s žádnou další částí legendy o Tareovi, příběh hrdiny Tarea bude pokračovat na výletech v průběhu února.

### Bodování za leden a únor:

Lednové body jsou velmi jednoduché vzhledem k jedinému výletu, kde je všem našim účastníkům přidělen bodový paušál. Ben vítězí díky odevzdání zápisníku do přinášecí padesátky.

jméno	body měs.	body obd.	družina	jméno	body měs.	body obd.	družina
1. Ben	118	118	Zobáci	13. Lukáš	45	45	Pařáti
2. Mára	106	106	Zobáci	14. Julča	44	44	Host
3. Ernest	101	101	Zobáci	15. Jožka	36	36	Vlaštovky
4. Barnabáš	100	100	Zobáci	16. Pavel	32	32	Zobáci
5. Bára	89	89	Vlaštovky	17. Julinka F.	30	30	Vlaštovky
6. Mía	77	77	Vlaštovky	18. Áňa	15	15	Vlaštovky
7. Ondra	75	75	Zobáci	19. Eda	15	15	Zobáci
8. Martin	75	75	Zobáci	20. Eliška	0	0	Pařáti
9. Ája	73	73	Vlaštovky	21. Janis	0	0	Pařáti
10. Kristián	48	48	Zobáci	22.			
11. Hanička	45	45	Host	23.			
12. Mikeš	45	45	Host				

### Výsledky bodování družin:

Naprostá neúčast Pařátů na schůzkách je sráží do kanálu a přináší společné vítězství mladším družinám, i když Vlaštovky musela jednou bodově zachraňovat malá Julča.

pořadí	název	body měs.	body cel
1.	Zobáci	40	240
2.	Vlaštovky	40	120
3.	Pařáti	10	170

### Celkové výsledky:

Tabulka celkových výsledků zejména přidává účast na Brdech, Ben mírně přitvrzuje své aktuální vítězství.

jméno	body	výlety	družina	jméno	body	výlety	družina
1. Ben	576	7	Zobáci	13. Ája	276	2	Vlaštovky
2. Mára	553	5	Zobáci	14. Áňa	260	2	Vlaštovky
3. Bára	535	6	Vlaštovky	15. Mikeš	224	5	Host
4. Ernest	493	5	Zobáci	16. Eliška	179	2	Pařáti
5. Martin	448	5	Zobáci	17. Eda	147	1	Zobáci
6. Barnabáš	435	4	Zobáci	18. Lukáš	147	2	Pařáti
7. Jožka	434	5	Vlaštovky	19. Mía	137	1	Vlaštovky
8. Ondra	424	5	Zobáci	20. Hanka	81	2	Host
9. Julča	423	4	Vlaštovky	21. Pepa	48	1	Host
10. Pavel	416	4	Zobáci	22. Malvína	39	1	Host
11. Janis	383	7	Pařáti	23. Sandra	39	1	Host
12. Kristián	369	3	Zobáci	24. Julinka F.	30	0	Vlaštovky



## Prémiová „50“ pro rok 2023/2024

**Únor:** Na únor máme pro vás připravenou šesticí otázek týkající se setkání oddílu s antikou a pověstmi. Pokuste se na oddílových stránkách nalézt odpovědi na následujících šest otázek. Odborná padesátka pak bude z ekologie a ochrany přírody, kterou jsme se zabývali v prosinci. Jako v minulých letech pro vás bude zapotřebí orientovat se v ekologických pojmech i v některých specifikách ochrany přírody u nás.

**Březen:** Odborný úkol pro Březen je poznávačka z geologie. Ano, vím, že geologii v oddíleš příliš neděláme, ale pokud poznáte rozdíl mezi nerostem a horninou, nějaké body si odnesete. Oblíbený úkol „Co

### **Otázky z oddílové historie (přinášecí padesátka na únor):**

- 1) Oddíl se v minulosti do Antického světa podíval, když jsme celý rok hráli s tématem Římské říše, který oddílový rok to byl?
- 2) Zkuste zjistit, jaké téma jsme ten rok zvolili pro pětideňák?
- 3) Na táboře jsme ten rok volili nového císaře Říma, kdo se jím nakonec stal?
- 4) Pověsti jsme v oddíle poznávali také, ovšem většinou pověsti z Čech, kterým byl věnován celý jeden rok. A jakým pověstem byl pak věnován tábor?
- 5) Mnoho pověstí se týká svatých a blahoslavených, ve zmiňovaném roce jsme se setkali s více pověstmi o světcích, zkuste zjistit alespoň 3?
- 6) Se Starými pověstmi Českými jsme se setkali v oddíle i v jiných letech, zkuste najít, kdy jsme se s nimi setkali jako s knihou?

je to?“ je pro vás připraven pro přinášecí padesátku. Na oddílových stránkách najdete odkaz na stránku k tomuto úkolu a tam najdete šest záhadných obrázků, které zkuste co nejpřesněji poznat. <http://www.oddiloko.org/cojeto.htm>

### **Přehled úkolů prémiové padesátky pro letošní rok:**

leden	zápisník // houby //
únor	oddílová historie a tradice // ochrana přírody a ekologie //
březen	„co je to?“//geologie //
duben	geosbírka // stavební slohy a památky //
květen	podivuhodnost // uzle //
červen	(foto) herbář //motýli, brouci, ostatní hmyz, ostatní bezobratlí//

(My+Bi)

### **Souhrnné výsledky prémiové "50"**

jméno	září	říjen	listopad	prosinec	leden	únor	březen	duben	květen	červen
Lukáš	0	0+0	0+0	0+0	0+0					
Janis	2	0+12	0+6	0+0	0+0					
Eliška	0	0+0	0+0	0+11	0+0					
Mára	9	0+10	20+13	0+0	0+16					
Martin	3	0+11	0+0	0+0	0+0					
Ondra	2	0+6	0+0	0+0	0+0					
Ernest	3	0+7	0+4	0+7	0+10					
Eda	2	0+7	0+0	0+0	0+0					
Ben	3	20+9	0+6	20+0	20+8					
Kristián	0	0+3	0+0	0+4	0+3					
Barnabáš	0	0+12	0+6	0+0	0+10					
Pavel	4	0+14	0+5	0+17	0+17					
Bára	5	0+13	20+12	20+0	0+14					
Jožka	2	0+9	0+0	20+0	0+6					
Julča	3	0+0	0+3	20+12	0+14					
Ája	0	0+11	0+6	0+0	0+13					
Áňa	0	0+11	0+3	0+9	0+0					
Mia	0	0+0	0+0	0+0	0+2					



## Koutek zábavy

### Podzimní běh soutěže o KOKOsový ořech – výsledky

1. Mára – 23 bodů – 4 lístky
2. Pavel – 15 bodů – 3 lístky
- 3.-6. Jůla, Jožka, Bára, Janis – 12 bodů – 2 lístky
7. Báry – 6 bodů – 1 lístek

### Jarní běh soutěže o KOKOsový ořech

Začínáme jarní běh naší tradiční soutěže pro děti i vedoucí. Pravidla jsou stejná jako v předchozích případech.

Každý měsíc zde bude zveřejněna trojice obrázků, vaším cílem je poznat, co na obrázcích je, za každý obrázek vždy můžete získat dva body, celkem tedy 6 bodů v jednom čísle kOKOsu. Odpovědi je třeba odevzdat do začátku oddílovky, na které vyjde další číslo kOKOsu. Po pěti kolech se vám body sečtou a za každých pět bodů získáte jeden lístek do osudí. Na únorové oddílovce pak budou vylosovány z tohoto osudí tři ceny, ostatní, kdo měli v osudí aspoň lístek, zpravidla dostanou drobnější ceny.

Řešení můžete hledat kdekoliv a u kohokoliv, jedinou výjimkou je, že se nesmíte ptát žádného z vedoucích oddílu.

### 1. kolo – Bezobralí v pověstech

Ve starověkých pověstech jsem našel i pár bezobratlých, jejich u nás žijící příbuzní jsou tedy cílem vašeho dnešního poznávání. Myslím, že to pro vás nebude problém, případně si naleznete barevnou verzi na našich stránkách.



Výsledky 5. kola podzimního běhu Houby v našich lesích (hadovka smrdutá, hřib satan, muchomůrka červená) výsledky odevzdal Mára 6 bodů (celkem 23) a Bára 6 bodů (celkem 12), Julča 6 bodů (celkem 12) a Jožka 6 bodů, celkem 12) dále má Pavel (celkem 15), Barnabáš (celkem 6) a Janis (celkem 12)

### Vtip nalezený na Internetu:

Ptá se pan Vomáčka průvodce: "Kdy postavili tenhle zámek?"

"Ve 14.století."

"A to ho museli stavět tak blízko dálnice?"

<https://vtipy1.cz/vtipy/>

kOKOs měsíčník oddílu OkO, Číslo šesté., Ročník 26. Tiskne Bizon.

Na vydání tohoto čísla se podíleli: Bizon, Kocour, Ariel, Ester, Adam

Redakční uzávěrka tohoto čísla byla 28.1.2024. Vyšlo dne 29.1.2024 v počtu 22 výtisků a pdf souboru.

\*\*\*\*\* Sedmé číslo šestadvacátého ročníku vyjde 26.2.2024 \*\*\*\*\*

Telefonní číslo redakce: 606 468 693, e-mail: [dengst@post.cz](mailto:dengst@post.cz)