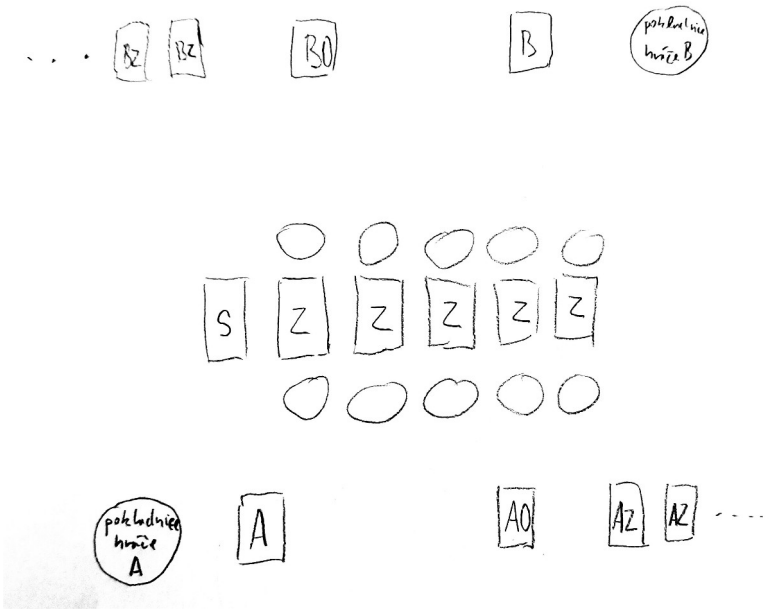
Ovlivnění

Mafiánský boj o nadvládu nad Evropou

Hráči představují zločinecké organizace, které se snaží ovládnout jednotlivé země Evropy.

Hra je pro dva hráče, ke hře jsou potřeba dva herní balíčky karet (strana 4-6 dokumentu) – jeden pro každého hráče – a jeden balíček zemí (strany 7-8 dokumentu). Při tisku je dobré, když jsou oba herní balíčky i balíček zemí barevně odlišené. Kromě toho je zapotřebí zaznamenávat si zdroje, pro tento účel se používají žetony ve dvou barvách, je také možné, ale nepraktické, si zdroje zaznamenávat na papír.

Rozložení hracího stolu:



Obrázek ukazuje navrhované rozložení hracího stolu: A – herní balíček hráče A, AO – odhazovací balíček hráče A, AZ – místo pro karty základny hráče A, B – herní balíček hráče B, BO - odhazovací balíček hráče B, BZ – místo pro karty základny hráče B, Z – karty zemí, S – místo pro případnou kartu statutu, před kartami zemí je místo pro investované zdroje hráčů, každý hráč má u sebe pokladnici – místo pro dosud neinvestované zdroje.

Pravidla hry

1. **Začátek hry** – každý hráč zamíchá balíček a vezme si do ruky vrchních 5 karet. Na stůl se rozloží pět karet z balíčku zemí. Hráči si rozlosují, kdo začíná.

2. **Cíl hry** – cílem každého hráče je získat tři země dříve než se to podaří soupeři. Hráč zská zemi, pokud má do ní na počátku svého kola investováno více bodů jednoho zdroje než má soupeř a zároveň alespoň tolik kolik je minimální potřebná hodnota – číslo – příslušného zdroje na kartě země. Když hráč získá zemi, kartu si bere k sobě, všechny zdroje obou hráčů investované do této země jdou do banku.

3. **Zdroje** – zdroje jsou označovány jako bohatství a moc, v kartách se vždy píše pouze B a M … můžete tomu říkat třeba borůvky a maliny, na hře to nic nezmění. Zdroje jsou na začátku hry v banku odkud se přidělují do pokladnic jednotlivých hráčů a tam zase přicházejí, když jsou spotřebovány.

4. **Herní karty** – každá herní karta má na sobě popsané dva herní efekty oddělené slovem NEBO, hráč si vždy vybere, který z efektů hraje. Efekty jsou na kartě popsány, tři speciální efekty jsou uvozené klíčovým slovem:

Status: Karta statutu se hraje vedle balíčku zemí a ovlivňuje hru pro oba hráče. Status je ve hře platný dokud není zahrána jiná karta statutu, pak se stávající karta ihned vrací do odhazovacího balíčku příslušného hráče. Status je možné vyměnit i za stejný status z balíčku druhého hráče.

Základna: Karty základny hraje hráč před sebe na místo pro karty základny, jejich efekt je trvalý dokud je karta na stole, efekty se aktivují dle popisu na kartě. Za zahrání karty se považuje její vyložení, nikoliv aktivace efektu.

Reakce: Efekty reakce se hrají v soupeřově kole. Hráč jimi může reagovat na akce soupeře. Reakci je třeba hrát bezprostředně po akci, na kterou reaguje, nicméně hráč musí dát po zahrání karty možnost zareagovat. Je možné reakcí reagovat i na reakci a hrát tak reakci ve vlastním tahu.

Zahraná karta, která nezůstává na stole jde ihned do odhazovacího balíčku. Ve chvíli, kdy by si měl hráč lízat kartu (konec kola nebo efekt některých karet) a v herním balíčku není dostatek karet, zamíchá se odhazovací balíček a umístí místo herního, pokud zbývají v herním balíčku ještě nějaké karty, umístí se nově zamíchaný balíček pod tyto karty.

5. **Kolo hry** – ve svém kole může hráč zahrát všechny karty z ruky, využít jejich efekty a podobně, zahraná karta (mimo karet statutu a základny) okamžitě odchází do odhazovacího balíčku, na závěr kola pak hráč může odhodit jednu nebo více zbylých karet do odhazovacího balíčku a dobrat si karty tak, aby měl pět karet v ruce. Dobráním karet jeho kolo končí.

Mnoho herních efektů karet je získání některého zdroje. Body zdroje jdou do pokladnice příslušného hráče a ten je může kdykoliv ve svém tahu investovat do libovolné země. Tuto možnost ztrácí jakmile ukončí tah a začne si dobírat karty.

6. **Průběh kola hry**

1. Ověření, zda hráč neovládá některou ze zemí – tj nemá v ní investován dostatečný počet bodů některého ze zdrojů. Pakliže má, hráč si příslušnou zemi bere a z balíčku zemí je doplněna další země do pěti.
2. Aktivace efektů základny, které se aktivují na počátku tahu
3. Sehrávka, hráč zahraje nula až všechny karty, vždy vybere jeden z efektů karty a řídí se podle popisu na kartě, ty jsou vesměs jednoznačné, pokud se efekt aplikuje na zdroje, jedná se vždy o zdroje hrajícího hráče není-li výslovně psáno jinak nebo to nevyplývá z efektu. Získává-li karta zdroje, jdou tyto vždy do pokladnice hráče. Kdykoliv v této fázi tahu může hráč zdroje přesunout z pokladnice do libovolné

země. Investované zdroje se již přesouvat nedají kromě přesunu pomocí efektů karet. Zahraná karta, která nezůstává na stole, jde ihned do odhazovacího balíčku.

4. Závěr kola, hráč zahodí nebo si nechá v ruce libovolný počet karet a dobere si tak, aby měl v ruce pět karet.

7. **Nejasnosti** ve hře by mělo být minimum nejasností, souslednosti a kontradikcí efektů a podobně. Vždy je třeba hledat nejjednodušší řešení vzniklé situace, to je zpravidla správné, výjimky jsou popsány v textu karet, jinak je zapotřebí hrát podle textu karty. Případné další nejasnosti vysvětlím a přidám do pravidel.

Varianty pravidel

Na táboře jsme hráli některé věci mírně odlišně od zde popsaných pravidel, která jsem v několika bodech upravil podle zkušenosti ze sehrávky. Vzhledem k tomu, že jsme na táboře stihli jen omezeně her, možná zvolené změny stále nebudou optimální, proto je zde uvádím jako další varianty pravidel.

1) Nedoplňování zemí – po získání se nedoplňuje další země a hraje se s omezenou nabídkou.

2) Obtížnější země – hranici minimální potřebné hodnoty zdroje je třeba nikoliv dorovnat, ale překonat

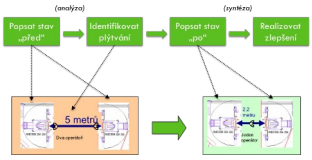
Příležitost

Získej 1B
NEBO
Lízni si 1 kartu

Investice

Získej 2B
NEBO
Reakce: Zruš platnost právě zahrané soupeřovy karty

Optimalizace



Získej 3B
NEBO
Přesuň až 3M mezi zeměmi.

Pomluvy

Získej 1M
NEBO
Zruš jednu soupeřovu kartu základny

Historie

Získej 2M
NEBO
Vezmi si do ruky jednu libovolnou kartu z odhazovacího balíčku.

Úpadek

Získej 3M
NEBO
Status: Všechny země mají o 1 nižší minimální potřebnou hodnotu B

Zúročení

Získej 1B
NEBO
Reakce: Pokud soupeř získal nějakou zemi, získej 3B

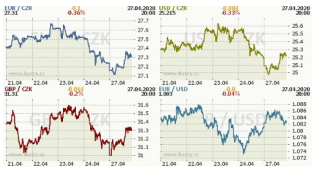
Spolupráce

Získej 1M
NEBO
Reakce: Pokud soupeř zahrál kartu získávající M, získej 3M

Vydírání

Převeď až 3M na B, zásobní nebo investované.
NEBO
Vyměň si všechny karty v ruce za nové.

Oslabení

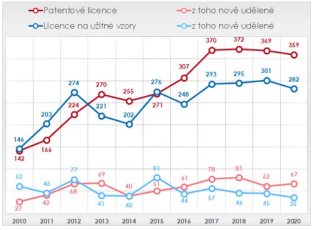


Status: Všechny země mají o 1 sníženou minimální potřebnou hodnotu M
NEBO
Stáhni do pokladnice z jedné neovládnuté země libovolné množství investovaných zdrojů .

Plánování

Nahlédni na vrchních 5 karet balíčku, libovolně je přeuspořádej nebo zahoď do odhazovacího balíčku.
NEBO
Lízni si 2 karty a 1 zahoď

Licence



Získej 2B
NEBO
Reakce: Okamžitě pro sebe zkopíruj efekt právě zahrané soupeřovy karty.

Fabrika

Základna: Zruš tuto kartu a do konce kola ti každá karta vynese dvojnásobek B
NEBO
Získej 1B za každou aktivní kartu základny.

Podnikání

Základna: Na počátku svého tahu získáš 1B
NEBO
Lízni si 3 karty, potom 2 zahoď.

Špionáž

Základna: na počátku svého tahu získáš 1M
NEBO
Přesuň až 3B mezi zeměmi.

Zkušenosti

Vrať až 3 libovolné karty z odhazovacího balíčku na vrchol herního balíčku
NEBO
Základna: na počátku svého tahu získáš 1B a 1M

Ochranka

Zruš jednu soupeřovu kartu základny.
NEBO
Základna: Pokud bys měl ztratit kartu základny, ztrácíš vždy nejdříve tuto.

Akcie

Základna: Kdykoliv soupeř hraje kartu získávající zdroj získej 1 téhož zdroje
NEBO
Získej 2M

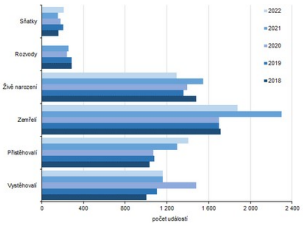
Stažení

Získej 2B
NEBO
Vrať do pokladnice všechny investované body jednoho zdroje z jedné země.

Reorganizace

Vyměň jednu kartu dosud neovládnuté země za novou z balíčku zemí. Investované body obou hráčů mizí
NEBO
Získej 2M

Převaha



Zdvojnásob investované B v jedné zemi.
NEBO
Zruš všechny soupeřovy M v jedné zemi.

Agenti

Získej 1B
NEBO
Získej 3M které ihned investuj do 3 různých zemí

Pojištění

Získej 1M
NEBO
Reakce: Pokud soupeř získává zemi, vrať všechny investované zdroje do pokladnice.

Úplatky

Převeď až 3B na M, zásobní nebo investované.
NEBO
Získej 3B které ihned investuj do 3 různých zemí.

Zmatek

Získej 2B
NEBO
Status: Veškeré investice M se počítaji jako poloviční.

Posily

Získej 2M
NEBO
Zahoď libovolný počet karet a dober si stejný počet nových

Pečlivost

Podívej se na vrchní 3 karty z balíčku, libovolně je přeuspořádej nebo přesuň do odhazovacího balíčku.
NEBO
Získej 1B a 1M

Německo **B:6 M:4**	**Rakousko** **B:5 M:4**	**Španělsko** **B:4 M:5**
Francie **B:5 M:5**	**Švédsko** **B:6 M:5**	**Maďarsko** **B:4 M:5**
Česko **B:4 M:3**	**Itálie** **B:3 M:5**	**Belgie** **B:4 M:4**

Slovensko **B:3 M:3**	**Polsko** **B:3 M:6**	**Dánsko** **B:5 M:4**
Norsko **B:6 M:4**	**Irsko** **B:4 M:3**	**Portugalsko** **B:4 M:4**
Řecko **B:3 M:6**	**Litva** **B:4 M:4**	**Slovinsko** **B:4 M:3**