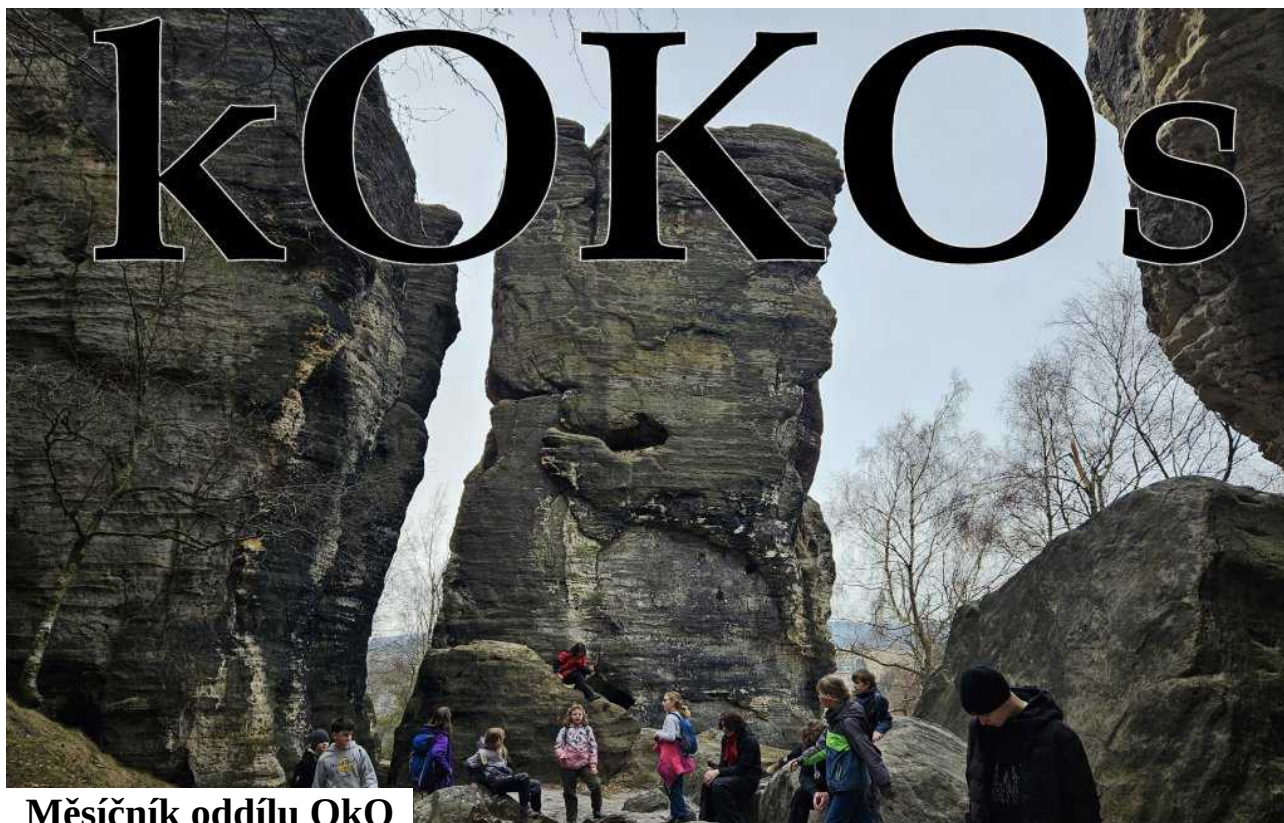
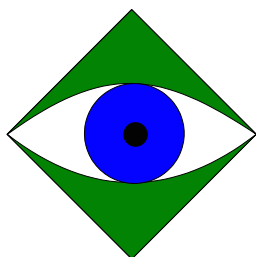


# KOKOS



Měsíčník oddílu OkO



Číslo 8. Ročník 28.  
*duben*

Vyšlo: 30.3.2026



## Kalendárium

### Zapište si do diáře

Hned na počátku měsíce nás čeká Velikonoční výlet do Broumova 2.-6. dubna pod vedením Bizona, můžete se těšit na pískovcové skály, návštěvu Polska a další příhodu naší lodi. V polovině měsíce, 18. března nás pak na jednodenní výlet povede Piškot, můžete se těšit na další jednodenní akci v již doufám teplejším počasí. Přesné místo se dozvíte na Velikonocích.

Oddílovka nás čeká 27. dubna a jejím tématem bude poznávání a zařazování bezobratlých. No a také tu vyjde nové číslo kOKOsu.

Hned po oddílovce, 30. dubna -3. května nás čeká pod Arielovým vedením trojdeňák ven, přesné místo zatím není známé, dozvíte se je v půlce dubna. Můžete se těšit na přespávání v přírodě a další příhodu naší lodi.

### *Blahopřeme*

Narozeniny	Svátky
5. dubna – Statkárka (39) 24. dubna – Mikeš (15)	30. března - Ernest 4. dubna – Ivana 24. dubna – Jiří 25. dubna - Marek

## Zprávy z oddílu

### Počet členů

Noví členové nám nepřibyli ani v březnu, pokud chcete stihnout jarní nábor, je nejvyšší čas přidat se do oddílu a zažít s námi závěrečné příběhy z plavby v Karibském moři.

### Pojďte s námi na zkoušku

V dubnu se mohou noví hosté podívat na jednoděňák 18. 4. Rádi bychom tu viděli zejména hosty, kteří by s námi zároveň chtěli jet na tábor.

### Klub tvůrců

Členové klubu se rozhodli, připojit se k vedoucím ve snaze naplnit tábor co nejzajímavějším programem a ujmout se některých kroužků podle vlastních představ a plánů.

### Tábor

Už se mi sešly první přihlášky na tábor, už jsme uspořádali hlavní táborovou poradu, už máme dohodnuté téma a víceméně rozdané programy, stačí tyto programy definitivně naplnit konkrétním obsahem a pak můžeme vyrazit do Bukové a začít stavět tábor.

Od vás k tomu jen potřebuji co nejdříve odevzdat vyplněné přihlášky. Myslím, že již víte, že na tábor pojedete a tak vám nebude dělat obtíže vyplnit formulář přihlášky.

Rád bych na tomto místě upozornil, že odevzdávat zatím nemusíte zdravotní potvrzení a že místo něj stačí jakékoliv obdobné potvrzení, které nebude v průběhu tábora starší než dva roky.

## Ozvěny měsíce

### Tisá 6.-8.3.2026

Březnový výlet do ubytovny měl původně vést Mikuláš, ale kvůli jeho akademickým povinnostem jsem ho byl nakonec nucen vést já. Naštěstí mi Mikuláš zařídil velmi hezké ubytování v pionýrské ubytovně v Tisé, a na mě bylo pouze vymyslet trasu a hry.



Vyrazili jsme kolem chaty u Tiských skal

Do ubytovny jsme jako ostatně vždycky dorazili v pátek večer. Pionýrská ubytovna se nachází v prostorách staré prvorepublikové vily a musím říci, že pro oddílové ubytování slouží velmi dobře. Nachází se zde několik pokojů a dobře vybavená kuchyně

(především konvektomat se při přípravě sobotní večeře velmi hodil). Co se v Tisé však v době našeho pobytu nenacházelo je obchod s potravinami, který byl přesně v období výletu uzavřen. Pro získání potravin na sobotní oběd a večeři bylo tedy potřeba objednat jídlo přes rozvážecí službu, což nebylo zcela praktické.

Ještě během pátečního večera jsem jako ostatně tradičně vysvětlil motivaci výletu a zahráli jsem si první hru. Tentokrát byl kapitán Ángel Mesonera kontaktován zástupci Španělské koruny, aby své zemi pomohl během Války čtverné aliance proti Britům, Francouzům a Holanďanům. V první hře jsme měli zjistit, kam se máme doplavit a dovézt zásoby jídla a vojenského materiálu. Děti dostaly zašifrovaný název města a jeho přibližnou polohu a podle nápověd schovaných po



Pantomimické předvádění u památníku horolezců

ubytování měli za úkol text rozluštit. Eventuelně se to podařilo (i když bylo potřeba některé dešifrovací principy dětem několikrát připomenout) a dozvěděli jsme se, že naším cílem je kolonie Pensacola na Floridě.

Druhý den se pak naším cílem staly pískovcové útvary Volské kameny a Nebeská říše nacházející se v chráněné krajinné oblasti Labské pískovce. Ještě před odchodem jsme ale museli vyřešit jeden poměrně zásadní problém, kterým bylo jídlo na oběd. Sice jsme předešlý den rohlíky objednávaly, ráno ale nedorazily a bylo potřeba je hekticky doobjednat přes děčínskou taxi službu. To se naštěstí podařilo a přes den jsem tedy nehladověli.



Skládání mapy prověřilo i praktičnost jednotlivých týmů

Začátek cesty se šlo vesnicí po silnici a poté jsme se napojili na zelenou turistickou značku obcházející známé Tiské stěny, které jsme si nechali až na neděli. Při vstupu do lesa jsem spustil průběžnou hru, kterou byl mezi dětmi oblíbený zmizík. Hra, kde se děti musí na zavolání vedoucího schovávat před nepřátelskými plavidly. Další hru jsme i zahráli v Nebeské říši a šlo o kontaktování podplaceného britského důstojníka, který nám měl předat informace o pohybu



Najít v lese sedící vedoucí nebylo úplně jednoduché ani podle rad kamaráda

britského námořnictva v Karibiku. Prakticky se jednalo o pantomimu, kde vedoucí předváděli různá slova a slovní spojení s námořní tematikou a děti měly poznávat, o co se jedná. V tom byly velmi úspěšné a potřebné informace získaly.

Pak jsme pokračovali dále přes Volské kameny, kde jsme se naobědvali a po dalším pochodu dali druhou hru. Tentokrát šlo o poměrně jednoduché skládání obrázku,

kterým byla mapa Karibiku se zaznačenými trasami patrol britských lodí. Dětem se jí podařilo poměrně rychle dát dohromady a nyní věděly, kudy plout, aby se nepřítelům vyhnuly.

Třetí hra pak spočívala v navigaci po karibských vodách, přičemž úkolem bylo ve dvojici



Tiské stěny jsou bludiště skalních průchodů a vyhlídek

poslepu obejít několik vedoucích v lese. Jeden člen dvojice stál na začátku trasy a navigoval svého kamaráda hlasovými pokyny. I toto se celkem podařilo, i když některé navigátorské počiny byly minimálně kreativní.

Cestou zpátky jsme se chtěli vydat přes Rájecké skály, kde ale v současné době sídlí různí ptáci a je do nich zakázán vstup. Šli jsme tedy o něco delší cestou přes jiné pískovcové

útvary.

Na ubytování jsme si ještě před večerí stihli zahrát další hru, která symbolizovala hledání

španělské posádky. Náš cíl totiž dobyli Francouzi a bylo nutné Španělské síly nejdříve najít. Hně to probíhalo tak, že jeden tým po ubytování schoval několik předem určených předmětů a druhý se je snažil v co nejkratším čase najít. Poté se týmy vystřídaly a kdo byl rychlejší, vyhrál. Výsledky byly poměrně těsné a některá místa na schovávání poměrně záludná. Po večeri pak děti sbíraly lístečky symbolizující zásoby pro tábořící španělské vojáky.



Kamenný hřib je považován za symbol Tiských stěn a tak jsme se nezapomněli u něj vyfotit.

Druhý den jsme už žádné

hry nehráli, protože se odjezd plánoval poměrně brzo a měli jsem před sebou stále Tiské stěny. Tam jsme se vydali hned po snídani, a protože jsou stěny přímo u vesnice, měli jsme docela dost času je pořádně prozkoumat. Kdo jste tam byl, asi není potřeba nic zvlášť dodávat, kde jste tam nebyl, máte tip na výlet, protože toto místo mohu určitě doporučit.

Po návratu z Tiských stěn bylo potřeba si zabalit, uklidit ubytovnu a najíst se. To všechno jsme zvládli v poměrně rekordním čase a vzhledem ke zpoždění autobusu jsme nakonec měli mnohem víc času, než jsme původně přepočítávali. Cesta do Prahy pak proběhla bez jakýchkoliv obtíží.

Závěrem musím výlet ohodnotit vyloženě pozitivně jak účastí, tak i naprosto úžasným počasím (hlavně v sobotu). Z dětí na výlet dorazili Martin, Julča, Johanka, Pavel, Malvína, Kristián, Ben, Mikeš, Ondra, Bára, Frída,



Oddíl mizí v další rozsedlině Tiských stěn

Ernest a Jůlinka, z vedoucích pak já, Bizon, Adam, Ester, Prtě, Hanka, Ariel a Zuzka.

(Le)

## Říčany 21.3.2026

Pro výlet v první jarní den Žába vybrala místo sice blízké, ale pro oddíl zatím nové a sice



Ben se snaží vyznat v neduzích námořníků

okolí Říčan. Naše cesta vedla po lesích v okolí města do kruhu a mohli jsme přitom vidět probouzející se jarní přírodu a dokonce i trochu slunce.

Na výletě se nás sešla zajímavá sestava s těžištěm v mladší části oddílu, vedoucí zde zastupovali Bizon, Žába, Lembas a Tomáš, děti pak Bára, Ben, Ernest, Eda, Áňa, Mája, Carina, Adri, Dorotka, Fany a Frída a jako host Míša.

Za mírného mrholení jsme vystoupili z vlaku,

ale než jsme po červené značce došli do lesa, ustalo i to. V lese zahájila Žába první hru, vedoucí rozmístili lístky s nápovědami a děti měly provést jejich sebrání a určení, jaký neduh sužuje kterého námořníka. Zjistit správnou odpověď nebylo triviální, ale nakonec vše

dobře dopadlo a Žába nám prozradila, že tento výlet se budeme věnovat zhoubě námořníků té doby, nemoci zvané kurděje.

Po hře jsme vyrazili dále po červené značce směrem k místu, kde značka křížovala Rokytku, která zde byla pouhým potokem nejvýše střední velikosti. Vypravili jsme se dále proti proudu Rokytky po neznačené cestě přes rozpadlé zbytky mostů až se staré pěšina opět spojila se stávající cestou. Po další chvíli jsme z cesty uhnuli doleva, kde z lesa vystupovalo pár balvanů, na další hru.

Tentokrát šlo o nalézání léku na kurděje. Žába prozradila, že kurděje jsou



Dorotka a Ernest přenášejí citron na loď

způsobené nedostatkem vitamínu C, ale jelikož to lidé dříve nevěděli, pokoušeli se je léčit



Děti se snaží vyznat v lodním skladu

různými způsoby. A úkolem dětí bylo odhadnout, jestli metodu, kterou Žába navrhla, opravdu v minulosti někdo zkoušel (nezávisle na tom, zda to opravdu fungovalo). Pro ten účel byly v lese rozmístěné kartičky s obrázky velmi známých rostlin a děti měly přinést kartičku rostliny podle toho, zda se domnívaly, že prostředek byl k léčení kurdějí používán nebo nikoliv.

Jelikož bylo poledne, využili jsme příhodného místa k obědu a podešli po

cestě rušnou silnicí a dále šli po místně značených cestách až k takzvané lesní posilovně, kde jsme se zastavili a využili místa na další hru. Jejím motivem bylo nakládání citronů na loď a hrála se tak, že dvojice dětí měly na víčku s přidělanými provázky odnést míček určenou trasou. V prvním kole byla zvolena trasa jednoduchá, ale na druhé kolo pak vyšla dráha o kousek komplikovanější. Nutno říci, že po objevu funkční techniky nošení dokázali uspět všichni.

Po dalším úseku cesty jsme se zastavili u lavičky v lese na hru, kde bylo cílem zapamatovat si, jak je loď naložená.



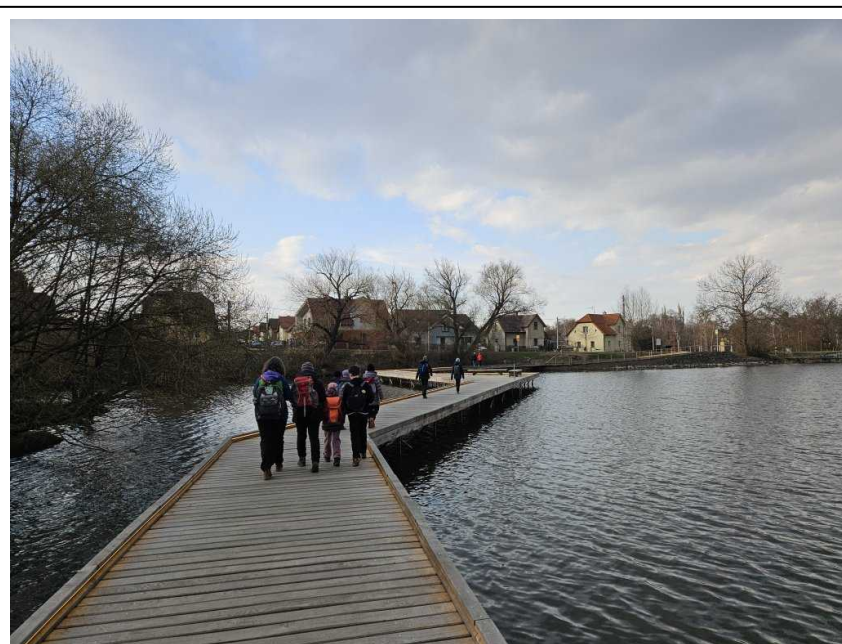
Proplout po úzkém potůčku nebylo snadné

si, jak je loď naložená. Nejprve si děti musely do políček představujících skladiště nakreslit, co je tam uskladněno a následně Žába pokládala záludné dotazy, kde co je a děti musely odpovídat.

To už se naše cesta pomalu obracela zpět k Říčanům a další zastávka nastala na takzvaném srnčím palouku, kde děti dostaly za úkol sestavit si plavidlo a pustit je po potůčku a závodilo se, které dopluje dále.

Byl již čas opravdu zamířit zpět k nádraží, nicméně nás překvapilo, jak brzo jsme se dostali do osídlené oblasti bez přívětivých lesů. Prošli jsme okrajem města až k Mlýnskému rybníku, kde uvedla Žába poslední hru na léčení kurdějí, každé z dětí mělo za úkol sníst co nejrychleji polovinu mandarinky. Někteří nicméně toto ovoce odmítli, takže očekávám, že se to na nich na dlouhé plavbě projeví.

Přes Mlýnský rybník vede dřevěné molo, které jsme přešli a pak prokličkovali přes město až k nádraží, tam děti spatřily otevřený obchod a musely se pustit do utrácení kapesného, abychom pak odešli na nástupiště a počkali na vlak.



Závěr výletu patřil cestě přes rybník

Žába ještě vyhodnotila výlet a pak jsme se nechali pohodlně dovézt domů a tím výlet skončil.

Jistě se ode mě očekává i nějaké závěrečné slovo, Žába nedostala své pověsti a nepřinesla nám sníh, ale výlet s opatrným, ale znatelným sluncem a tak jsme si výpravu do blízkosti Říčan užili a je škoda, že někteří na poslední chvíli onemocněli a nemohli s námi jet.

(bi)

## Origami – složte si sami

### Ještěrka

Pokoušel jsem se najít vhodnou skládačku leguána, ale bohužel nové známé pravidlo, že všechny návody bývají video postupy a jen málo jich najdete kreslených, spolu s tím, že leguán asi není na skládání úplně snadné zvíře, mě dovedly k této středně jednoduché skládačce něčeho, co je nejspíš agama límcová, ale při troše fantazie to může být i ten leguán. Skládačka je velmi podrobně rozkreslena a obsahuje jen minimum komplikovanějších bodů a myslím, že ji s trochou snahy zvládne každý.

- 1) Čtverec papíru přeložte úhlopříčně a rozložte
- 2) Horní i dolní levou stranu čtverce přiložte ke středové čáře.
- 3) Nyní přiložte ke středové čáře obě pravé strany čtverce
- 4) Rohy čtverce složené vevnitř vytáhněte ven

5) A přeložte je skladem králičího ouška vpravo

6) Špičky takto vzniklé přeložte směrem doleva ke středu.

7) Pravou horní i dolní stranu skládačky založte dozadu ke středové linii.

8) Cikcak skladem založte pravou stranu skládačky.

9) Skládačku přeložte dozadu napůl.

10) Rohy vzniklé cikcak skladem přeložte vlevo dolů v pravém úhlu.

11) Chlopně z králičích oušek přeložte doprava.

12) A to se dostáváme k mírně složitější části

skládačky, podle naznačené čáry zvedněte levý cíp skládačky vnitřním protiskladem vzhůru.

13) Levou stranu skládačky rozevřete.

14) Horní trojúhelníkový cíp složte dolů

15) trojúhelníkový cíp složte šikmo vpravo tak, aby byla horní hrana vodorovná.

16) Složte a zase rozložte doprava mířící špičku napůl.

17) Přetáhněte špičku vlevo a dopředu a vytvoříte tím další sklad králičího ouška

18) Přední část vzniklé chlopně přeložte vnějším protiskladem dolů podle obrázku.

19) Špičku, mířící nyní dolů, dalším vnějším protiskladem vraťte do vodorovné polohy.

20) Rohy předního límce založte dozadu

21) Levou část skládačky opět složte

22) A nyní ji otevřete tak, aby otevření mířilo doleva.

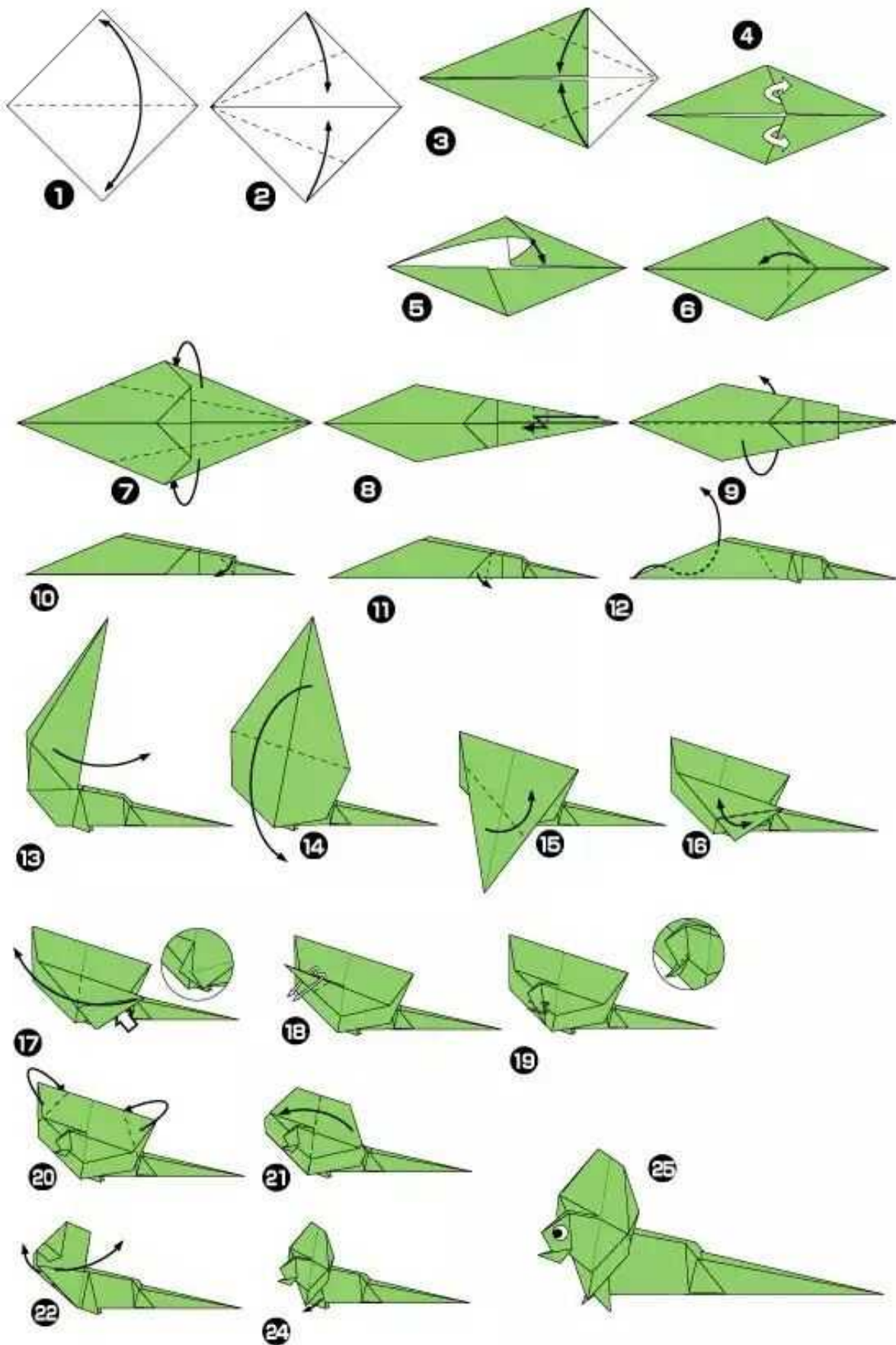
23) Vytvarujte hlavu skládačky tlakem shora a zdola tak trochu do ještěrkova.

24) Nohy ještěrky tvořené vpravo otočenými chlopněmi popotažením vytvarujte, aby mířily pod skládačku.

25) Domalujte oko a máte celkem přesvědčivou ještěrku.



Můj pokus o ještěrku, vám se to jistě podaří lépe



## Oddíl a voda

### Divoká Oslava

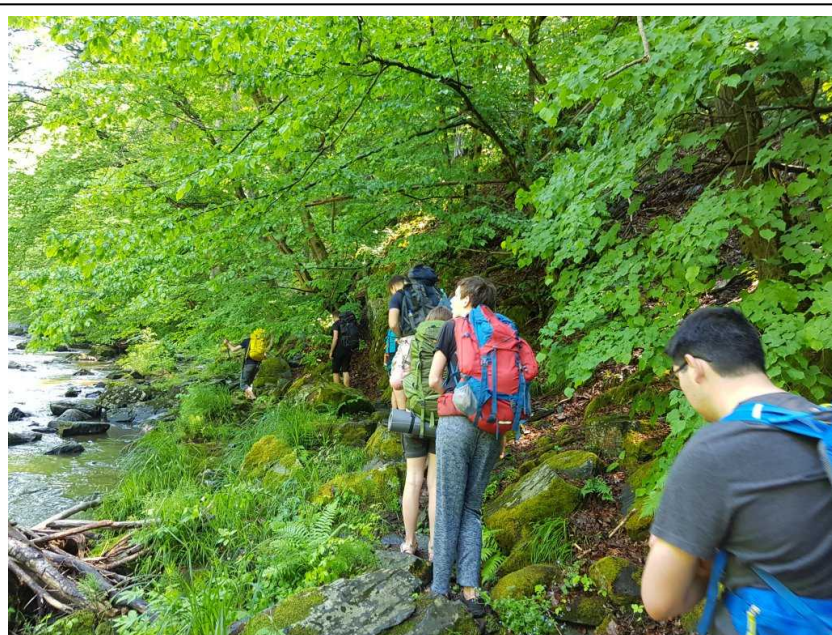
Pro účely tohoto článku jsem si vzpomněl na jeden pro mě celkem nedávný oddílový výlet na Jižní Moravu v roce 2021. Výprava na Divokou Oslavu se totiž nesla ve znamení vody ve všech jejích podobách. Bylo teplé až horké letní červnové počasí a naše výprava hned druhý den dorazila do Údolí strašlivé žízně, což byl celkem kontrast k tomu, co nás později mělo čekat. Pro nás však byl v tu chvíli stánek s pitím vítanou příležitostí.

Vzpomínám si, že navečer jsme vylezli na kopec s jistou zříceninou a najednou se začala zatahovat obloha,



Bouřka na Lamberku nás dosti promočila

až byla tma jako navečer, a poté se spustil velmi prudký liják doprovázený blesky a hromy.



Závěr cesty vedl po neznatelné pěšince po břehu řeky

Hned jsme nasadili pláštěnky, které však spouště z nás posléze promokly. Někteří trampové, které jsme potkali cestou, řešili tuto nenadálou situaci pouze zrychleným kolováním placatky s

„neidentifikovatelnou“

tekutinou. Jejich nabídku připojit se jsme odmítli a po konci bouřky jsme se, mírně promočení, vydali hledat místo na spaní.

Hlavní část tohoto výletu (spojená s vodou) pak začínala ráno. Nádherné údolí Divoké Oslavy, podél

kterého jsme pochodovali, se muselo každému vryt do paměti. Cesta tu vedla po skalách a různých kamenech a bylo nutné si dávat pozor na každý krok, aby člověk neskončil v řece, která právem nesla název Divoká. Jako naschvál mi však téměř na konci údolí, kde byl již rovný a bezpečný úsek, uklouzla noha, a tak jsem musel nakonec dojet do Prahy s jednou botou plnou vody.

(Mi)

## Herní koutek

### Desynced

Pokud máte rádi hry typu Factorio nebo Dyson Sphere Program, mohl by se vám líbit i nedávno vydaný Desynced. Stejně jako tyto dvě hry, i v Desynced je základem hry těžba surovin, následná výroba postupně více komplikovaných výrobků a výzkum nových technologií. Vaše základna se postupně rozrůstá, ale vám se zároveň otevírají nové možnosti, jak složitost řešit. Samozřejmě nechybí ani boj s podivnými agresivními brouky.

Desynced se liší od ostatních podobných her tím, že od samého začátku máte k dispozici robůtky, kteří za vás inteligentně přenášejí suroviny, a nahrazují tím tak funkci dopravních pásů, jinak typických pro tento žánr hry, které zde tak vůbec nejsou. Mohlo by se tak zdát, že největší problém je zde vyřešen automaticky, ale není to úplně pravda. Hra s tím počítá, takže místo toho budete řešit jiné problémy - např. suroviny nejsou na jedné nekonečné hromadě, ale roztroušené v terénu, a musíte si je vyhledávat a posílat robůtky za nimi. K tomu slouží velmi zajímavý systém stavby a programování robůtků. Každý robůtek má na sobě různé patice, do kterých lze zapojovat různé vybavení. Toto vybavení pak má různé datové registry, které lze spojovat a vytvářet tak jednoduchá chování.

Například základní těžicí systém může fungovat tak, že řídicí robot má radar, kterým hledá ložisko, a pozici ložiska pak vysílá. Těžicí robot pak pomocí speciální komponenty přijímá tuto pozici, a předává ji svým těžicím laserům, které surovinu následně vytěží. Robot pak odjede vytěženou surovinu odevzdat řídicímu robotovi. Další robot pak má na starost pouze jezdit mezi řídicím robotem a skladištěm, a suroviny převážet. Toto vše lze vytvořit pouze pomocí propojení pár registů do sebe (což je v praxi přetažení čáry z jednoho čtverečku do druhého).

Druhou zajímavostí Desynced je příběh, který nebývá v tomto žánru

obvyklý. V průběhu hry objevujete historii planety, na které jste, v různých úkolech, a potkáváte jiné záhadné frakce. Úkoly většinou spočívají na nacházení různých lokací na planetě, takže důležitou částí hry je průzkum. To řeší jeden z problémů tohoto žánru - občas hráč nemá co dělat a musí počkat, až se něco vyrobí. V Desynced může místo toho prozkoumávat planetu.

Hra je k dispozici plně přeložená do češtiny, nicméně tedy překlad místy pokulhává, ale rozhodně nebrání v hraní hry.



## Příběhy lodí

### Victoria

Dnes tu máme první obeplutí světa. Výpravu vedl portugalský mořeplavec Fernão de Magalhães (ve španělské verzi Fernando de Magallanes). Vstoupil do služeb španělského krále a podařilo se mu ho přesvědčit, aby vyslal výpravu 5 lodí. Výprava vyplula 20.zář 1519 ze San Lúcaru. Výprava byla velmi náročná a z 5 původních lodí doplula jen jedna. Lodě byly:

Trinidad, 130 tun, 55 mužů, kapitán: Fernão de Magalhães (zajata Portugalci na Molukách)

San Antonio, 130 tun, 60 mužů, kapitán: Juan de Cartagena (dezertovala v Atlantském oceánu u Jižní Ameriky a vrátila se do Španělska)

Concepción, 90 tun, 45 mužů, kapitán: Gaspar de Quesada (spálena při boji s domorodci na Filipínách)

Santiago, 60 tun, 32 mužů, kapitán: João Serrão (ztroskotala za bouře v Atlantském oceánu u Jižní Ameriky)



Současná rekonstrukce lodi Victoria

Victoria, 90 tun, 42 mužů, jako jediná z pěti lodí výpravy obeplula zeměkouli a vrátila se do Španělska. Jejím původním velitelem byl Luis de Mendoza, zabitý při vzpouře v zálivu sv. Juliána, později se tu v kapitánských funkcích vystřídali ještě tři muži – Duarte Barbosa, Magalhãesův švagr, Gonzalo Gómez de Espinosa a konečně Juan Sebastián del Cano, jemuž se v září 1522 podařilo dosáhnout španělských břehů a cestu dokončit. Z původní výpravy se vrátilo 18 mužů. Jedním z nich byl italský dobrodruh Antonio Pigafetta, který si o výpravě vedl záznamy.

Sám Fernão de Magalhães se konce cesty nedožil, byl zabit domorodci na Filipínách 27.dubna 1521. Jeho jméno nese například Magalhãesův průliv nebo také galaxie Velký a Malý Magellanův oblak.

A abychom si ukázali, jak těžký byl život na těchto lodích, tady úryvek ze vzpomínek A. Pigaffeta: *Tři měsíce a 20 dnů jsme vůbec neměli čerstvou stravu. Jedli jsme suchary, vlastně ne už suchary, ale jen prach s hrstmi červů smíchaný, protože ti to lepší sežrali; smrděly velmi myšimi chcánkami a vodu žlutou, až shnilou jsme pili po mnoho dnů, a také hovězí kůže jsme jedli, co byly na hlavním stěžni, aby se nepředřel. Od slunce i od dešťů a větrů byly velice tvrdé. Nechávali jsme je čtyři až pět dnů v moři namočené, pak jsme je na chvíli položili na řeřavé uhlí a tak jsme je jedli, a často i piliny z prken. Krysy se prodávaly za půl dukátu jedna, jen kdyby jich bylo dost... Pevně věřím, že takovou cestu už nikdo nikdy nevykoná*

## Cesty lodi El Viento del Oeste

### Nová celoroční hra



V březnu se El Viento del Oeste nejprve v roli zásobovací lodi zapojila do Války čtverné aliance, když dovážela zásoby do města Pensacola na Floridě.

Následně pak se naši námořníci potýkali s kurdějemi a testovali různé léky na tuto nepříjemnou chorobu.

### Bodování za březen a duben

Oddílový březen přinesl dva výlety a trojici schůzek, v těsných výsledcích tak hrály roli i body z padesátky a soutěž na výletech, které v některých případech formují pořadí.

	jméno	body měs.	body obd.	družina	jméno	body měs.	body obd.	družina
1.	Ben	158	158	Zobáci	14.	Eda	95	Zobáci
2.	Jožka	131	131	Vlaštovky	15.	Ondra	90	Zobáci
3.	Áňa	124	124	Vlaštovky	16.	Adriana	86	Nejmladší
4.	Mája	120	120	Vlaštovky	17.	Julinka	64	Vlaštovky
5.	Carina	120	120	Vlaštovky	18.	Dan	59	Nejmladší
6.	Martin	118	118	Zobáci	19.	Mia	55	Vlaštovky
7.	Frída	116	116	Vlaštovky	20.	Pavel	54	Zobáci
8.	Julča	114	114	Vlaštovky	21.	Malvína	54	Host
9.	Bára	113	113	Vlaštovky	22.	Kuba	49	Vlaštovky
10.	Ernest	111	111	Zobáci	23.	Mikeš	45	Host
11.	Dorotka	103	103	Nejmladší	24.	Jenda	30	Nejmladší
12.	Fany	102	102	Nejmladší	25.	Janis	0	Pařáti
13.	Kristián	96	96	Zobáci	26.			

### Výsledky bodování družin:

Příští rok buď soutěž družin nebudeme publikovat nebo z ní uděláme něco více, ale letos je jen zobrazení účasti a vzhledem k tomu, že mladší tři družiny stále mají své členy všude a Pařáti efektivně neexistují, jsou výsledky stále velmi vyrovnané.

pořadí	název	body měs.	body cel
1.	Nejmladší	50	320
2.	Vlaštovky	50	320
3.	Zobáci	50	320
4.	Pařáti	10	60

### Celkové výsledky:

Tabulka celkových výsledků nám ukazuje především účasti na výletech a drobné zamíchání pořadí.

	jméno	body	výlety	družina	jméno	body	výlety	družina
1.	Jožka	839	9	Vlaštovky	16.	Julinka	497	Vlaštovky
2.	Julča	812	9	Vlaštovky	17.	Mája	451	Vlaštovky
3.	Martin	774	8	Zobáci	18.	Kuba	409	Vlaštovky
4.	Ben	748	9	Zobáci	19.	Mia	404	Vlaštovky
5.	Ondra	698	8	Zobáci	20.	Janis	345	Pařáti
6.	Carina	697	7	Vlaštovky	21.	Fany	289	Vlaštovky
7.	Dorotka	638	5	Nejmladší	22.	Eda	258	Zobáci
8.	Bára	621	9	Vlaštovky	23.	Mikeš	153	Host
9.	Kristián	615	5	Zobáci	24.	Jenda	152	Nejmladší
10.	Pavel	607	8	Zobáci	25.	Malvína	111	Host
11.	Ernest	593	7	Zobáci	26.	Hanka	56	Host
12.	Adriana	550	7	Nejmladší	27.	Zuzka	39	Host
13.	Dan	524	5	Nejmladší	28.	Sandra	39	Host
14.	Áňa	514	5	Vlaštovky	29.	Magda	18	Host
15.	Frída	506	6	Vlaštovky				

## Prémiová „50“ pro rok 2025/2026

**Duben:** Odborným úkolem na duben bude poznávačka památek, vaším úkolem bude poznat památku a určit ve kterém slohu je postavena, pokud jste se v únoru na schůzkách snažili, jistě vás nepřekvapí. Dubnovým přinášecím úkolem je úkol nazvaný podivuhodnost.. Najděte, seberte nebo vyfotografujte a přineste nebo pošlete něco podivuhodného a pozoruhodného, co jste při svých cestách spatřili. Může to být vcelku cokoliv, ale vedoucí musí uznat, že se jedná o věc neobvyklou. Váš nález nebo (lépe) fotografii doplňte případně vysvětlujícím komentářem, kde nám velmi stručně můžete říci, co jste našli a proč si myslíte, že si to zaslouží označení podivuhodnost.

**Květen:** Odborný úkol pro květen je poznávačka z geologie. Letos jsme geologii přearadili na květen a zavedli jsme ji i do normálního oddílovkového systému, takže máte možnost se předvést Jako přinášecí úkol tu máme fotosbírku bezobratlých. Podmínky jsou obdobné jako u herbáře. Vyfotografujte a správně určete trojici bezobratlých. Počítají se vám body za kvalitu fotografie, správnost určení a též neobvyklost zobrazeného tvora. Upozorňuji, že tvory fotografované v zajetí považuji z tohoto hlediska spíše za běžné.

### **Přehled úkolů prémiové padesátky pro letošní rok:**

září	byliny //
říjen	papírové koule // uzly//
listopad	soutěž „nejkrásnější list podzimu“// dřeviny //
prosinec	tematická vánoční ozdoba// mapa a buzola //
leden	zápisník // houby //
únor	oddílová historie a tradice // ochrana přírody a ekologie //
březen	„co je to?“//ryby , obojživelníci, plazi, ptáci, savci //
duben	podivuhodnost // stavební slohy a památky //
květen	foto-sbírka bezobratlých // geologie //
červen	(foto) herbář //motýli, brouci, ostatní hmyz, ostatní bezobratlí//

(My+Bi)

### **Souhrnné výsledky prémiové "50"**

jméno	září	říjen	listopad	prosinec	leden	únor	březen	duben	květen	červen
Julinka	3	20+0	0+2	15+2	0+2	0+0	0+1			
Pavel	10	12+15	0+0	0+17	22+14	0+19	0+0			
Jožka	10	20+0	0+10	20+20	15+10	0+15	0+14			
Julča	9	10+0	0+9	20+14	0+10	0+17	0+12			
Hanka	8	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0			
Kristián	8	20+0	0+4	15+7	0+4	0+0	0+3			
Mia	8	0+0	0+4	0+4	0+9	0+0	0+10			
Bára	15	0+0	0+0	20+0	0+9	0+0	0+12			
Ernest	4	0+15	0+5	0+0	0+7	0+14	0+4			
Ben	7	0+2	0+6	20+12	0+6	0+12	18+3			
Ondra	11	0+2	0+8	0+7	0+8	0+0	0+3			
Martin	11	0+2	0+12	0+23	0+12	0+0	0+13			
Dorotka	8	20+0	20+5	20+4	0+8	0+0	0+4			
Frída	3	0+2	0+2	0+0	0+6	0+6	0+3			
Magda	3	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0			
Dan	1	0+0	0+1	20+2	0+3	0+1	13+1			
Carina	0	0+0	20+9	0+10	0+12	0+15	0+15			
Adriana	0	0+0	0+5	0+2	0+0	0+3	0+2			
Mája	0	0+0	0+1	0+0	0+0	0+0	0+6			
Áňa	0	0+0	0+6	0+0	0+0	0+0	0+16			
Eda	0	0+0	0+4	0+0	0+7	0+0	0+5			
Kuba	0	0+0	0+0	25+3	0+0	0+0	0+4			
Janis	0	0+0	0+0	20+0	0+0	0+0	0+0			
Jenda	0+0	0+0	0+0	0+0	0+2	0+0	0+0			
Fany	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0	0+2	0+0			

## Koutek zábavy

### Jarní běh soutěže o KOKOsový ořech – třetí kolo

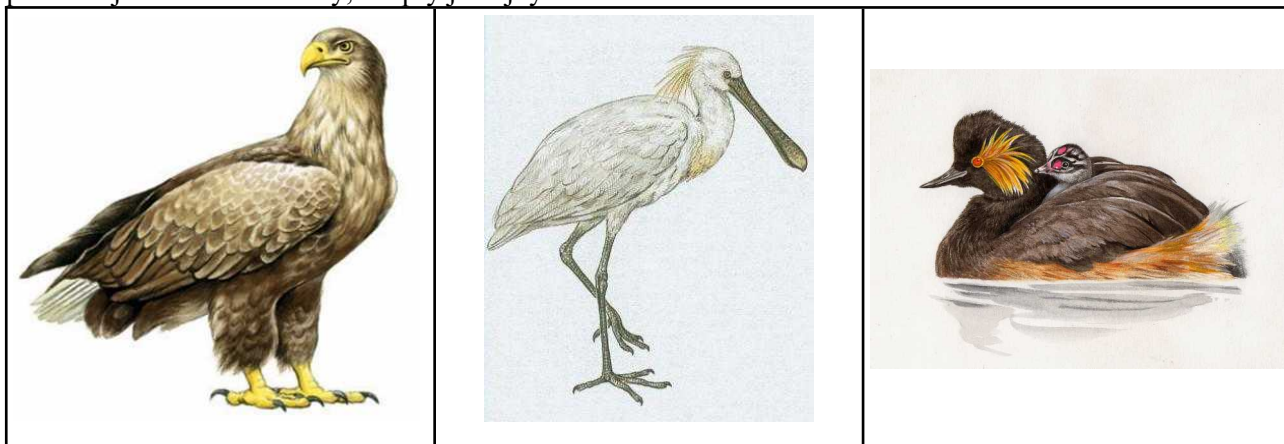
Jarní běh naší soutěže o sladké odměny s kOKOsovou příchutí přináší třetí kolo poznávání všeho možného. Odměny budou losovány na závěrečné oddílovce v červnu.

Každý měsíc zde je zveřejněna trojice obrázků, vaším cílem je poznat, co na obrázcích je, za každý obrázek vždy můžete získat dva body, celkem tedy 6 bodů v jednom čísle kOKOsu. Odpovědi je třeba odevzdat do začátku oddílovky, na které vyjde další číslo kOKOsu. Po pěti kolech se vám body sečtou a za každých pět bodů získáte jeden lístek do osudí. Na únorové oddílovce pak budou vylosovány z tohoto osudí tři ceny, ostatní, kdo měli v osudí aspoň lístek, zpravidla dostanou drobnější ceny.

Řešení můžete hledat kdekoliv a u kohokoliv, jedinou výjimkou je, že se nesmíte ptát žádného z vedoucích oddílu.

### 3. kolo – Přeletí moře

Tak a teď tu mám pro vás sadu ptáků, jsou to ptáci kteří sice asi nelétají do Karibiku, ale rozhodně mají s mořem něco společného, čekali byste je možná spíše v teplejších a přímořtějších oblastech, ale přitom je můžete vzácně vidět hnízdit i u nás (zejména na Lednických a jihočeských rybnících). Mimochodem, ten poslední je u nás sice vzácný, ale prý je hojný v Severní Americe a létá odtamtud zimovat skoro do Karibiku.



**Výsledky 2. kola jarního běhu: Doprava na mapě** (autobusová zastávka, železnice se stanicí, turistické směrovky) řešení odevzdali Dorotka 6 bodů (celkem 11), Julinka 6 bodů (celkem 6) a Kristián 6 bodů (celkem 6) dále má Carina 6 bodů, Adri 6 bodů, Jožka 6 bodů, Julča 6 bodů, Frída 6 bodů a Pavel 4 body

### Vtip nalezený na Internetu:

Z taxíku vyskočí chlap s dvěma kufry a uhání mocnými kroky k přístavišti. Loď už je na dva metry od břehu. Muž ji dohání, mohutným skokem se odráží a dopadá na loď, kde klesne vyčerpáním. Když si trochu oddechne a otře si z čela pot, povídá: „Tak jsem přeci jen chytil ten váš zatracený parník!“ „Ani jste nemusel tak spěchat,“ povídá mu laskavě námořník chystající si lano na ukotvení. „My teprve přistáváme...“

<https://www.supervtip.cz/vtipy/>

kOKOs měsíčník oddílu OkO, Číslo osmé., Ročník 28. Tiskne Bizon.

Na vydání tohoto čísla se podíleli: Bizon, Kocour, Ariel, Lembas, Mikuláš

Redakční uzávěrka tohoto čísla byla 29.3.2026. Vyšlo dne 30.3.2026 v počtu 27 výtisků a pdf souboru.

\*\*\*\*\* Osmé číslo osmadvacátého ročníku vyjde 27.4.2026 \*\*\*\*\*

Telefonní číslo redakce: 606 468 693, e-mail: [dengst@post.cz](mailto:dengst@post.cz)