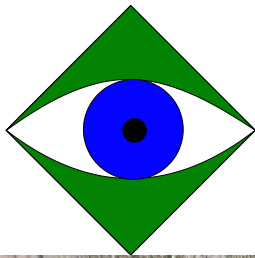


kOKOs

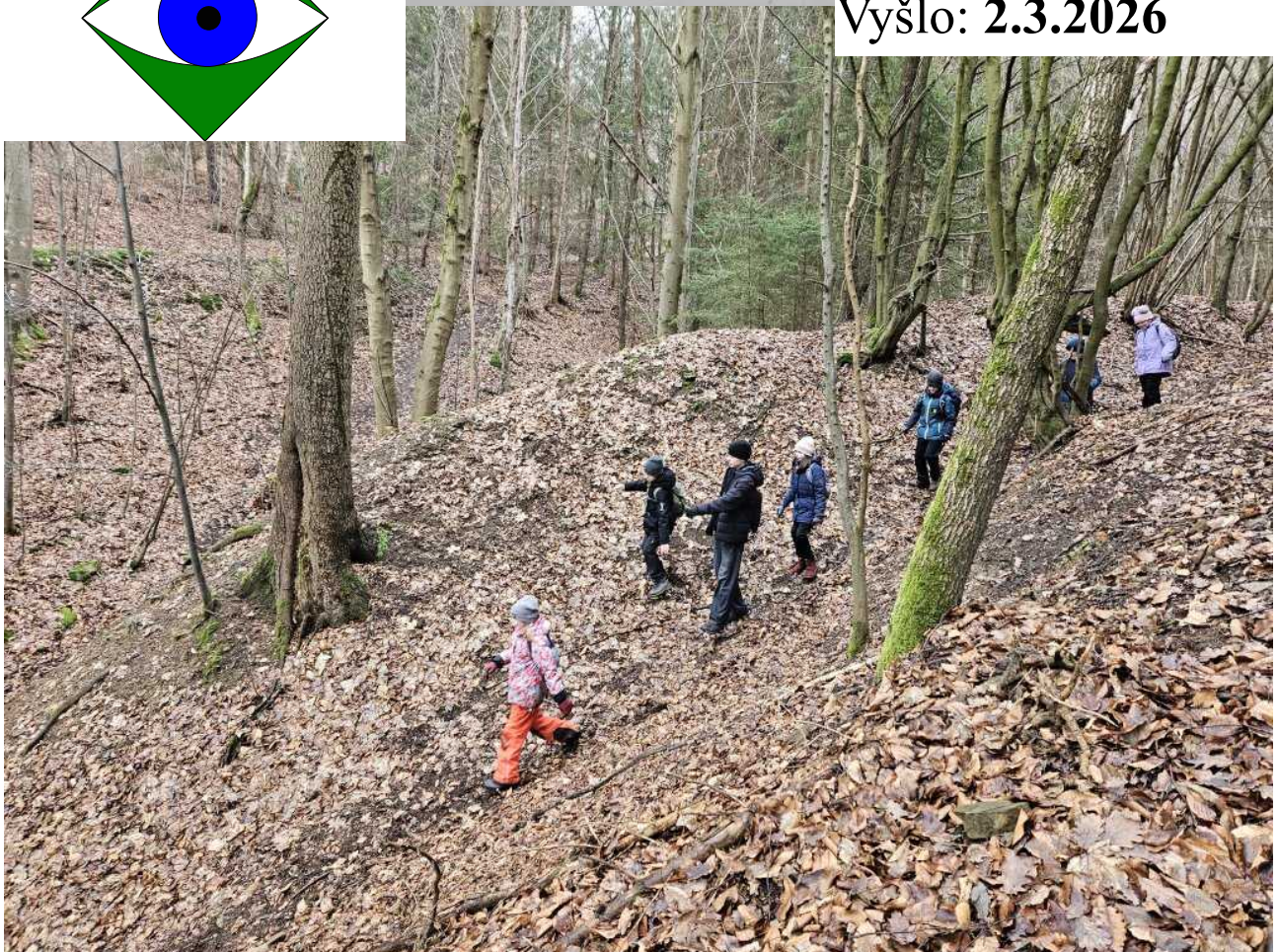


Měsíčník oddílu OkO



Číslo 7. Ročník 28.
březen

Vyšlo: 2.3.2026



Kalendárium

Zapište si do diáře

Hned na počátku měsíce nás čeká dvojdenák do Tisé 6.-8. března pod vedením Lembase, můžete se těšit na pískovcové skály a další příhodu naší lodi. V polovině měsíce, 21. března nás pak Žába vyvede na jednodenní výlet. Uvidíme, jak se jí podaří setkání s jarem letos.

Oddílovka nás čeká 30. března a jejím tématem bude směs březnových témat od zdravotní péče po geologii. No a také tu vyjde nové číslo kOKOsu.

Hned po oddílovce, 2.-6. dubna nás čeká pod Bizonovým vedením Velikonoční výlet do Broumova a okolí. Ani zde pískovcovým skalám neunikneme.

Blahopřeme

Narozeniny	Svátky
7. března – Dorotka (7) 20. března – Julinka (9)	2. března – Anežka 7. března – Tomáš 9. března – Františka 18. března – Eduard 19. března – Josef 27. března – Malvína 30. března - Ernest

Zprávy z oddílu

Počet členů

Ani v únoru jsme nezaznamenali nové členy. Připomínám tedy, že Nejmladší i Zobáci mají prostor pro další děti v patřičném věku.

Pojed'te s námi na zkoušku

V březnu zveme novohosty zejména na jednodenní výlet 21.3. Rádi bychom tu viděli zejména hosty, kteří by s námi zároveň chtěli jet na tábor.

Klub tvůrců

Uspořádali jsme výlet a já musím říci, že vcelku úspěšně. Ale práce vedoucího nekončí výletem a já doufám, že tak neskončí ani setkání Klubu. Mám pro nás další plány týkající se zejména tábora, rád bych pro Klub získal nějaký prostor i zde.

Tábor

Počínaje touto oddílovkou jsme začali rozdávat přihlášky na tábor a očekáváme, že se nám co nejdříve vrátí. Rovněž bych rád i zde apeloval na všechny zkušené harcovníky, aby se pokusili jet na tábor na celou dobu a neodjíždět zbytečně dříve. Zároveň pochopitelně trvá možnost pro mladší a méně zdatné jet na tábor na kratší dobu.

Vzhledem k neoptimálnímu začátku prázdnin proběhne organizace tábora ve speciálním režimu, věnujte pozornost příslušným informacím.

Ozvěny měsíce

Poděvousy 29.1.-1.2.2026

Letošní výlet do Poděvous nás do poslední chvíle nechával v nejistotě, co se týká účasti i počasí. Nakonec se nás na výletě objevilo patnáct. Z Prahy jsme odjeli ve dvanácti – Bizon, Hanka, Ariel, Tomáš, Janis, Ben, Jožka, Julča, Pavel, Carina, Adri a Kuba. Po přestupu ve Stodu nás autobus zavezl do Bukové a odtud jsme museli přejít les do Poděvous.

Již dopoledne před výletem napadl sníh a tak byla cesta a výlet tentokrát ve znamení bílé krajiny a i když bylo sněhu



Na počátku výletu nás čekala cesta z Bukové

celkově asi pět centimetrů, díky nízké teplotě vydržel po celý výlet.



První dopoledne na zahradě bylo úkolem hry složit mapu ostrova

Dlužno říci, že i sama cesta nočním zasněženým lesem byl zajímavý zážitek, který měl své neoddiskutovatelné kouzlo. Když jsme do Poděvous dorazili, ubytovali jsme se a rozložili na noc a Hanka pak popsala, o čem výlet bude. Naše loď tentokrát přistála kvůli poškození u nespécifikovaného malého ostrůvku a příhody, které tam námořníci zažili,

byly náplní našeho výletu.

V pátek ráno jsme zahájili den ranní hrou, kde bylo cílem zjistit, který námořník se ztratil, a pak jsme již přivítali Sandru.

Společně jsme pak vyrazili na zahradu, kde jsme využili sněhu k eskymácké honičce. Když



Jožka s Carin našly ztraceného námořníka Bizona

j jsme se dostatečně vyběhali, představila Hanka hru na průzkum ostrova, kde šlo o to sehnat a jako skládačku složit mapu ostrova. Pak již byl čas vrátit se na oběd a po obědě byl čas na hraní deskových a dalších her než přišel čas opět vyrazit do lesa. Cíl hry v lese byl jednoduchý – vedoucí představovali ztracené námořníky, kteří

zabloudili v pralese a děti je hledali podle fáborkových cest. Vždy na konci cesty našli vedoucího a ten si jejich příchod zaznamenal.

Dalším cílem rovněž bylo zjistit, že jeden námořník, který své bloudění nepřežil, po cestě ochutnal velmi jedovatý plod stromu mancinella.

Po skončení hry se děti pustily do stavby sněhových pevností a do koulovací bitvy. Přes poměrně malou vrstvu sněhu se jim podařilo postavit celkem velké objekty. Podvečer byl opět věnován různým hrám a po večeri pak děti sestavovaly deskovou hru s cestou



Zbytek odpoledne vyplnila stavba sněhových pevností

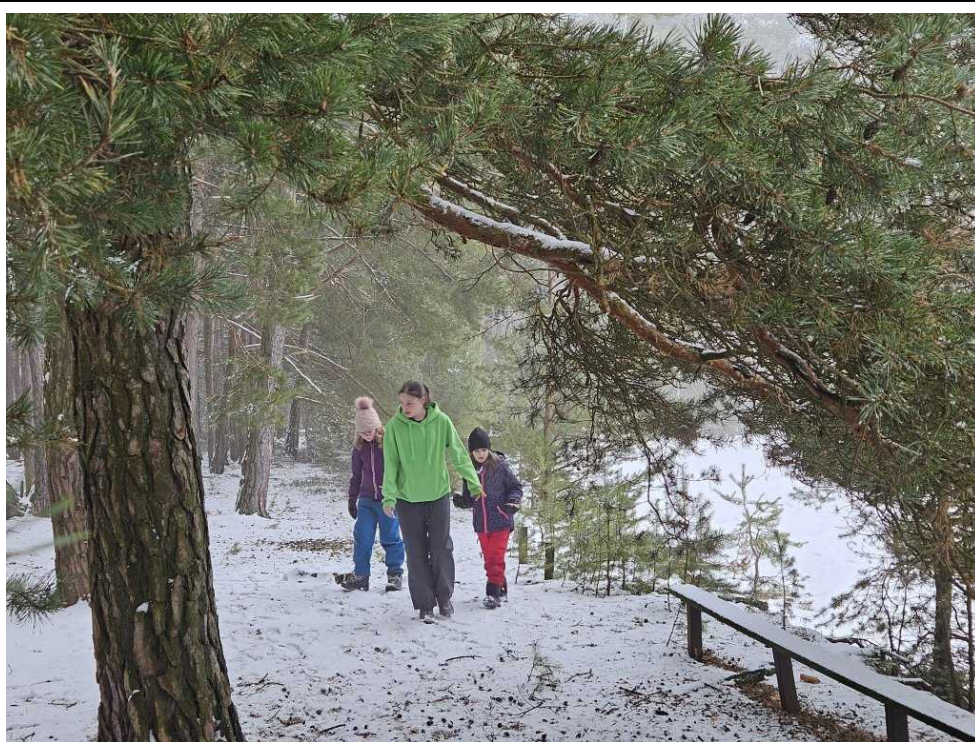
po dráze podle kostky a hru pak v rámci večera i odehrály. Jednalo se o klasickou dráhovou cestu s překážkami, které vycházely z příhod, zažitých v minulých hrách.

I nedělní dopoledne bylo zasněžené, po ranní hře jsme se tak sešli v kuchyni, kde děti společně připravily ze semínek pro ptáky hmotu, která se pak cpala do forem a nechávala ztuhnout, aby z ní vznikla závěsná krmítka pro ptáky. Po vyrobení krmítek jsme je nechali do zítřka tuhnout a vyrazili do lesa. Tam proběhla přinášecí hra, kdy skupinky dětí obdržely seznam věcí, které měly sehnat a jejich úkolem bylo je mít co nejdříve kompletní. Děti,



Na závěr sobotního dne se hrála vlastnoručně vyrobená hra

docela mě mrzí, že sotva kdo pozná list buku, ono snad již není nic jednoduššího na poznávání. V průběhu dopoledne také dorazili Prtě se Zuzkou.



Najít přírodniny podle seznamu nebylo tak jednoduché, pokud je ovšem nepoznáte.

Odpoledne jsme pak vyrazili na další lesní hru. Tentokrát měly děti v lese najít vedoucí, kteří představovali domorodé šamany, od každého si vyžádaly jejich poněkud psychotropní ovoce a tak musely vždy splnit drobný úkol. Zvítězila ta skupina, která měla nakonec úkolů splněných nejvíce. Na závěr již v houstnoucím šeru nás šamani

pustili k místu, kde jsou posvátné hrobky náčelníků, abychom se jim i my mohli poklonit a tím si zajistili pomoc domorodců při opravě lodi.

Večer jsme se sesedli v pokoji u krbu (nezapáleného) a využili jsme večera k prezentaci



Na závěr hry jsme dorazili k posvátným hrobkům osvětleným svíčkami.

sedmého dílu oddílového zpěvníku. Tedy jeho beta verze. No, bylo poznat, že se jedná o předpremiéru, ani moje výkony nebyly zcela přesvědčivé. Se zpěvníkem pak byla spojená hra, kdy měly děti předvést pantomimicky úryvek z této písně a ostatní hádali, o který šlo.

Posledním dnem výletu byla

neděle. Vyrazili jsme do lesa rozvěsit vyrobená krmítka a naposledy si užít tu trochu sněhu.

A pak jsme se vrátili do chalupy a zabalili si, abychom po obědě mohli vyrazit zpátky domů. Cesta proběhla bez dalších příhod a tím výlet doopravdy skončil.

Přesto, že letos bylo složení dětí o trochu jiné než v minulých letech, nebylo v žádném případě slabší a neustálá přítomnost sněhu tentokrát výlet odlišila od ostatních, takže kdo tu nebyl, může jen litovat. Takovéto sněhové



V neděli nás čekala vycházka do lesa a věšení krmítek

podmínky nemáme v lednu v Poděvousech zdaleka pokaždé.

(bi)

Jílové u Prahy (výlet připravovaný naším Klubem) - 14.2. 2026

Další výlet proběhl 14. 2. 2026 a vedli ho Joha, Bára, Kristián a Ben. Tentokrát jsme se vydali do Jílového u Prahy, konkrétně do China Art Museum.

Ráno jsme se sešli v hojném počtu a bez komplikací vyrazili autobusem z Budějovické.

Nálada byla výborná už od začátku a všichni byli zvědaví, co nás čeká a jak se osvědčí děti jako vedoucí, protože toto byl první výlet oko klubu.

Zúčastnili se:

Bizon, Hanka, Myšinka, Ariel, Lembas, Piškot, Tomáš, Bára, Ben, Kristián, Jožka, Martin, Ondra, Ernest, Carina, Julča, Pavel, Áňa, Adri, Julinka, Mája, Dorotka a Dan.



Před muzeem nás vítala socha z bílého kamene



Muzeum bylo plné předmětů z Číny a dalších asijských zemi

Po příjezdu do Jílového jsme zamířili k muzeu.

První část dne jsme strávili v muzeu.

Po prohlídce následovala hra se skládáním

rozstříhaných obrázků pirátky Anne Bonny.

Úkolem bylo správně sestavit obrázek, jelikož

nám přálo počasí nikomu se kousky nerozlétly.

Po obědě jsme se vydali na cestu a hráli Jožky hru, která byla podobná hře cukr-káva-



Ben a Jožka dohlížejí na dva ze skládajících týmů.

limonáda, akorát pokud hlídač uslyšel jakýkoliv zvuk otočil se a kdo se pohnul, byl vrácen na začátek. Celou cestu se hrál pirát, je to stejné jako zmizík. Pak se hrála Benova hra s kartami, kde ses snažil získat nejlepší kartu a tím nejvíc bodů, kdo dostal více jak 50 bodů, vyhrál.

Ušli jsme cca 5,5 kilometru.

Úplně jako poslední hru se hrála Kristiánova hra, ve které šlo o to, že byly týmy po třech

lidech a na stromech byly fáborky z krepáku, děti vyrážely po jednom a snažily se získat co nejvíce kousků fáborků různé barvy, ale pokud je chytil vedoucí, tak se vrátily ke skupince a čekaly na další kolo. Byla celkem tři kola.

Domů z výletu jsme dorazili bez komplikací a všichni si ho užili. Domů jsme si přivezli nejen nové zážitky, ale i inspiraci z daleké asijské kultury.



Dostat se k hlídající dvojici nebylo jednoduché.

Oddíl a voda

Povodeň 2002

V souvislosti s oddílem a vodou mě napadla jedna událost, která ovlivnila oddíl a především tábor, i když se naštěstí odehrála v jinou dobu, než se konal tábor. Když na táboře chodíme do lesa, občas u prvního mostu zmiňujeme, že tam dříve bylo místo, kam jsme se chodili koupat a mýt. Při pohledu na stojatou hnědou vodu asi spousta z vás zapochybuje. Jenže v té době byla Merklínka poměrně rychle plynoucí říčkou, takže místo stojaté vody byl v těch místech celkem slušný proud. Co se tedy stalo? V roce 2002, naštěstí v srpnu, přišly jedny z největších povodní, které zasáhly i tuto oblast. Merklínka se rozvodnila a Kačerna nevydržela nápor vody a její hráz praskla. Během oprav pak došlo ke změnám, hráz se zvýšila a to ovlivnilo Merklínku, takže se z rychlé říčky stala pomalu plynoucí skoro stojatou vodou. Dobrou zprávou pro nás je, že oblast tábořiště nebyla zasažena, takže naše tábořiště by asi mělo vydržet prakticky jakoukoliv povodeň.



Protržená hráz po povodni.



Kacerenský dub

Podívejme se, jak se o tom psalo v té době: *V úterý 13. srpna odpoledne nevydržela hráz rybníka Kačerna u Merklína, hasiči museli evakuovat další ohrožené lidi, mj. i ve Štěnovicích, Přešticích nebo Příchovicích.* Samozřejmě, že v té době bylo evakuováno velké množství táborů, protože záplavy byly na velkém území a hodně táborů bývá u potoků a říček. A tady máme svědectví z doby asi tři týdny po povodních, kdy se sčítaly škody: *Po třech nedělích na Kacerně zbyla jen spoušť. Vyschlý rybník, mrtvé ryby, polorozbořená stavení starého mlýna. Nezastavila před ničím. Při prvních odhadech škod majitel, Státní rybářství oblastní závod Klatovy, hovořil o částce jeden a půl miliónu korun. Částka ale zdaleka není definitivní. "V pondělí začne se zemědělskou komorou objíždět postižená místa a sčítat škody."*

A malá poznámka na závěr, zcela bez poškození přežil povodeň Kacerenský dub.

(kc)

Herní koutek

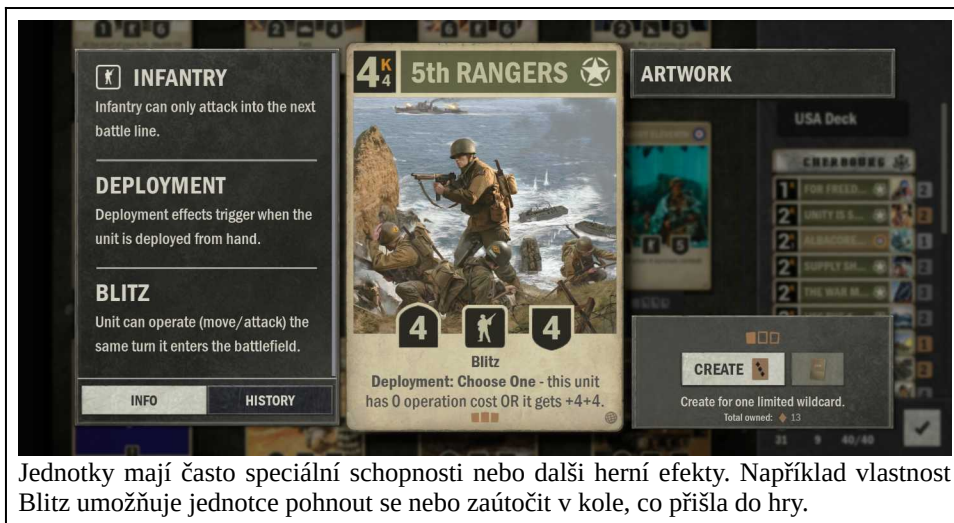
Kards CCG

Už dlouho jsem se nedostal k žádné sběratelské karetní hře, a tak jsem si konečně řekl, že bych mohl něco nového vyzkoušet. Začal jsem trochu pátrat a zaujala mě sběratelská karetní hra Kards z prostředí druhé světové války, slibující svižnou akci a líbivé grafické provedení.

Každý nováček začíná pouze se základní sadou karet a zbytek musí získat, buď hraním nebo in game nákupy. Na začátek jsou vám přiděleny opravdu jenom základní karty, ale

v průběhu jednotlivých misí bojujete o předem sestavené balíčky a později i další jednotlivé karty.

A o co je vlastně ve hře jde? Nečekejte nic moc originálního, jedná se o hru podobnou populární hře Magic the Gathering, což je vlastně výhoda,



Jednotky mají často speciální schopnosti nebo další herní efekty. Například vlastnost Blitz umožňuje jednotce pohnout se nebo zaútočit v kole, co přišla do hry.

protože pokud jste již Magic v minulosti zkoušeli, bude pro vás naučení této hry hračka, podle mě jsou Kards mnohem méně komplexnější a jednodušší na pochopení základních herních mechanismů. Ve hře si vyberete jeden z národů bojujících v druhé světové válce, na výběr je USA, Anglie, Německo, Japonsko nebo Sovětský svaz. K tomu si každý národ může vybrat ještě jednoho spojence mezi Finy, Italy, Francouzi a Poláky nebo kteroukoliv další hlavní frakci. Váš balíček musí mít přesně 40 hracích karet, z toho až 12 karet může být ze spojeneckého národa. Balíček si můžete postavit kolik chcete, ale odměny za hry sbíráte vždy podle typu hlavního národa nehledě na to, jakého spojence máte.

Hra se hraje na kola a vždy začíná náhodně vybraný hráč. Začínat je výhodné, a proto hráč, který jde druhý, dostane o jednu kartu do ruky na začátek více. Navíc platí pravidlo mulligan a můžete vyřadit libovolný počet karet ze startovní ruky, které se vám nezdarí, abyste potom dostali stejný počet nových karet, obvykle těch samých nebo ještě horších, co se vám nehodí.

Hráči se potom střídají v jednotlivých kolech s tím, že v prvním kole má každý hráč jeden kredit a v každém dalším kole se počet kreditů zvyšuje o jedna s tím, že nevyužité kredity se nepřenášejí do dalšího kola. Navíc v každém kole lízne jednu kartu z herního balíčku. Za kredity můžete hrát karty, čili nakupovat rozličné vojenské jednotky, hrát rozkazy nebo protiakce. Každý hráč má svoje velitelství se 20 životy a pokud počet životů jeho velitelství klesne na 0, prohrává hru.

Bojují se klasickým magikovským způsobem, každá jednotka má určitou hodnotu útoku a počet životů, pokud se střetnou dvě jednotky, každá odečte od svých životů útok nepřítele a pokud životy klesnou na 0, je jednotka vyřazena. Zajímavým prvkem je pak samotné bojiště, která tvoří 3 linie, na krajích zálohy a uprostřed frontová linie, o kterou se bojuje. Kdo z hráčů kontroluje frontovou linii, může útočit přímo na velitelství soupeře. Výjimkou jsou jednotky dělostřelectva, které mohou útočit kamkoliv na bitevním poli a nedostávají při svém útoku žádné zranění. Podobně fungují i bombardéry, ale ty nemohou útočit, pokud má

soupeř vyloženou kartu stíhačky. Stíhačky mohou taktéž útočit kdekoliv, ale pokud bojují, tak mohou být poškozeny. Jednotka může udělat vždy jen jednu akci, být vyložena, pohnout se do frontové linie, pokud je volná nebo kontrolována vlastní jednotkou, nebo provést útok. Tanky se mohou pohnout a zároveň útočit, což je jejich velká výhoda proti pěchotě. Pokud kontrolujete frontovou linii, můžete zaútočit na soupeřovo velitelství nebo jakoukoliv jednotku, pokud nejsou chráněni jinou jednotkou z vlastností strážce. Důležité je pravidlo, že v každé linii mohou být maximálně 4 jednotky. Akce jsou efekty, které můžete hrát jak na vlastní jednotky, tak i na soupeře a hned se vyhodnocují. Naopak protiakce fungují trochu zvláštně, ve svém kole kartu vyložíte a zaplatíte a doufáte, že soupeř ve svém kole udělá něco, co efekt karty aktivuje. Pokud se karta neaktivuje, není z ruky vyřazena a je možno si tento efekt koupit znovu v dalším kole.

Všechny karty jednotek i rozkazy a protiakce se kupují za kredity, navíc mají všechny jednotky takzvanou



operační cenu, kterou je potřeba zaplatit, aby se mohla přesunout nebo zaútočit. Každý národ je trochu specifický a umožňuje určitou strategii při tvorbě balíčku, například Japonci mají levné a rychlé jednotky, Američané sázejí na

letectvo a ekonomiku a Sovětský svaz je trochu op, má strážící jednotky a silnou pěchotu i tanky.

Alfa a omega hry Kards je potom PVP mód, ve kterém získáváte zlato, za které pak můžete nakupovat další balíčky, sbírat expy a postupovat ve sbírání hodnotných odměn za jednotlivé frakce. Dokonce si můžete zahrát i oblíbený formát draftu, je to však poněkud drahá legrace a pokud chcete sbírat karty, lepší je těžce vydělané zlato utratit za balíčky, než za vstupné do tohoto turnaje.

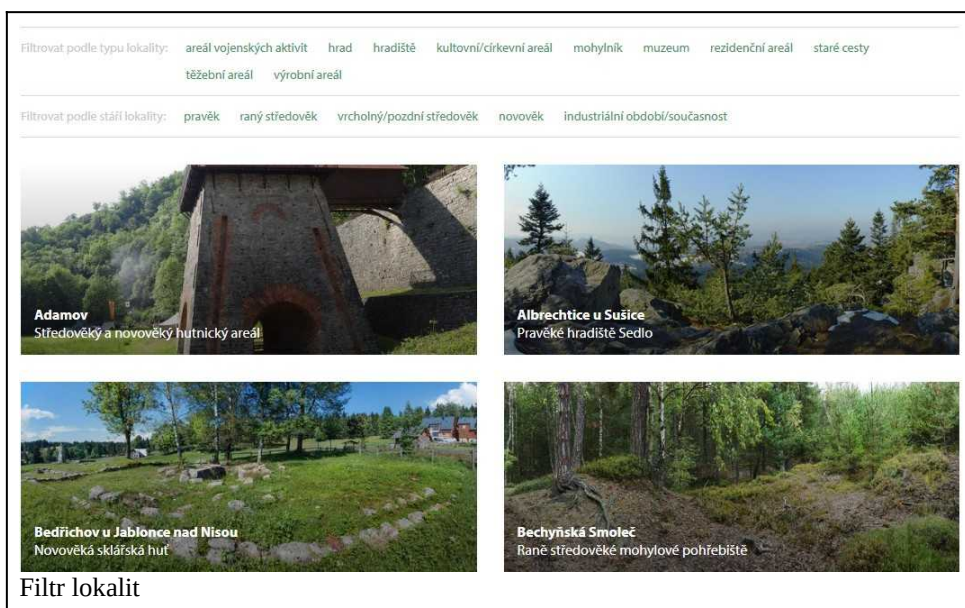
Rozhodně hru doporučuji všem, co ještě sběratelskou karetní hru nikdy nezkoušeli, hra je vcelku rychlá a vtáhne vás do základních mechanismů karetních her, jedinou nevýhodou je, že není příliš originální a pokud hrajete proti soupeři je dobré znát karty, které se ve hře vyskytují, aby je člověk nemusel příliš studovat v průběhu souboje a ztrácet tak drahocenný čas. Hru můžete hrát klasicky na PC na platformě Steam a verze pro mobilní telefony můžete stáhnout jako obvykle na Google play.

(My)

Zajímavé místo

Zajímavé místo - Archeologický atlas ČR

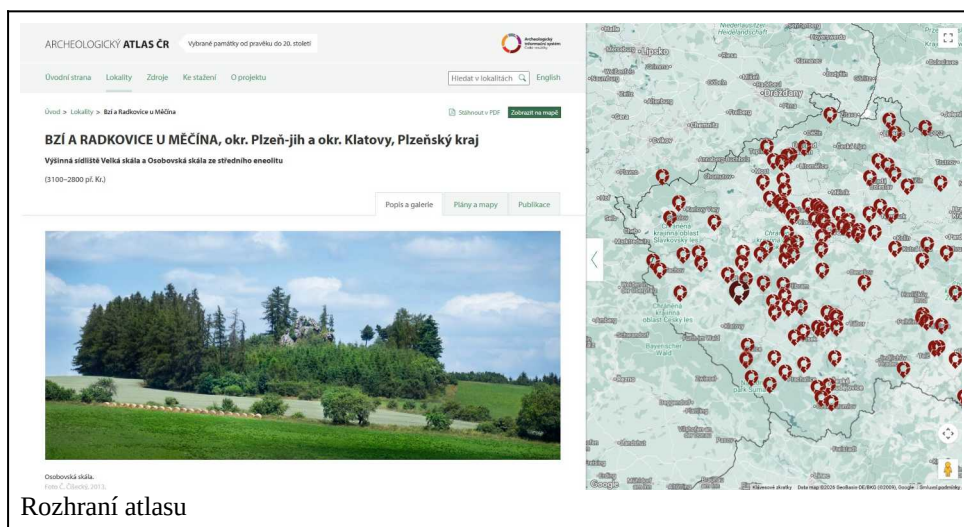
Ke psaní klasické rubriky zajímavé místo jsem zvolil tentokrát jiný přístup. Namísto jedné



konkrétní lokality, bych se rád podělil o zajímavý projekt, o kterém jsem se nedávno dozvěděl. Jedná se o internetovou stránku „Archeologický atlas ČR“. Jedná se o převedení knižních atlasů do interaktivní internetové formy, uživatel si tedy na mapě může jednoduše najít informace o až 224

historických lokalitách. Místa jsou filtrována podle věku, nejstarší zaznamenané památky pochází až z pravěku, dále jsou tu různé etapy středověku, a nakonec i industriální doba/současnost. Další možnost filtrování je podle typu lokality. Lze zde najít například

klasické hrady/hradiště, církevní místa, vojenské areály a další. Každé místo obnáší krátký textový popis, (celá verze textu je údajně v tištěné verzi, ale kdyby člověka určité místo opravdu zajímalo, tak jsou zde odkazy na odbornou literaturu) a pár



fotografií, aby si uživatel rozmyslel, jestli má návštěva objektu smysl. Jako příklad dám výšinné sídliště stredoeneolotické chámské kultury, které se nachází nedaleko tábora v Radkovicích u Měčina. Chámská kultura je typická pro jihozápadní Čechy, běžně obývali nevelké skalnaté výběžky. Jejich sídliště měla často podobu orlích hnízd. Podobné lokality nemají u nás v pravěkých kulturách období. Věřím, že atlas bude mít hodnotu pro ty, kteří třeba neví, kam se podívat na výlet, ale i pro ty, kteří se budou chtít dozvědět něco nového.

(Ad)

Příběhy lodí

Ruprecht Falcký, český pirát z Karibiku

Dnes trochu odbočím od lodí, narazila jsem na zajímavou postavu spojenou s Čechami. Byl to Ruprecht Falcký, syn Fridricha Falckého (Zimní král), který se narodil v Praze v době, kdy byl jeho otec českým králem a pokřtěn byl v katedrále sv. Víta. Jeho život byl velmi pestrý, žil v Nizozemí, v Anglii, byl ve službách francouzského i portugalského krále. Část života se také plavil po mořích. Jako příbuzný krále Karla I. nejprve bojoval v jeho službách a poté, co nechal parlament krále Karla I. popravít, tak se začal Anglii mstít. První korzárské výpady podnikal v okolí Irska, později přepadal anglické a španělské lodi ve Středozezemním moři. Angličané jej stále pronásledovali. Princ raději unikl do Atlantiku a pokračoval k Azorským ostrovům. Jeho loď Constant Reformation se u Azor potopila a princ málem utonul. Přesto pokračoval ke Kapverdám a dále do Karibiku. Tam se dále mstil Anglii, kořistil jako pirát i jako korzár, některými ukořistěnými loděmi doplňoval svou eskadru, jiné prodával i s nákladem. U Panenských ostrovů přišel o svou loď Defiance . Po třech letech na moři se 4. března 1652 přes Azory vrátil. Po zaplacení různých pohledávek byl stejně chudý, jako při vyplutí.



Princ Ruprecht Falcký

Po obnovení království v Anglii, se tam Ruprecht vrací. Jeho bratranec, nyní anglický král Karel II., jej přivítal s velkou radostí. Potvrdil Ruprechtovi jeho anglické šlechtické hodnosti a udělil vysoké úřady. Zároveň mu byla poskytnuta královská penze ve výši 4000 liber ročně. Ke konci života se Ruprecht začal zajímat o vědu. Věnoval se matematice, geometrii, umění a také laboratorním výzkumům. Stal se spoluzakladatelem vědecké Královské společnosti. Vylepšoval střelné zbraně, přispěl k vývoji zbraní s bubnovým zásobníkem či kartáčových nábojů. Celou řadu vědců potrápil geometrickým hlavolamem zvaným kostky prince Ruprechta, špiony pak prolamováním jejich šifer a kódů. Do sklářství přinesl takzvané slzy prince Ruprechta, vyvíjel nové slitiny kovů a mnoho dalšího.

Země prince Ruprechta, pojmenovaná po něm, bylo historické území v Severní Americe (dnešní Kanada), které v letech 1670–1870 spravovala Společnost Hudsonova zálivu. Oblast zahrnovala celé povodí řek vlévajících se do Hudsonova zálivu, což činilo zhruba třetinu dnešní Kanady.

(kc)

Cesty lodi El Viento del Oeste

Nová celoroční hra



V únoru nejprve naše loď nuceně přistála u nespécifikovaného ostrova, kde však měli domorodí šamani posvátnou hrobku náčelníků.

Následně byla naše loď přepadena Anne Bonny, která se chtěla stát samostatnou pirátkou a udělat se s pomocí naší lodě pro sebe. Loď jsme však zachránili.

Bodování za leden a únor:

Oddílový únor přinesl dva výlety a trojici schůzek, takže bodů bylo bohatě. Vítězství v bodovacím období si překvapivě odnáší Pavel a hranice pro velký lístek je 174,3 bodu a bude jich 7.

jméno	body měs.	body obd.	družina	jméno	body měs.	body obd.	družina
1. Pavel	153	249	Zobáci	14. Áňa	69	144	Vlaštovky
2. Jožka	125	240	Vlaštovky	15. Kristián	90	139	Zobáci
3. Julča	154	239	Vlaštovky	16. Kuba	72	132	Vlaštovky
4. Carina	146	203	Vlaštovky	17. Dan	85	118	Nejmladší
5. Martin	90	192	Zobáci	18. Adriana	101	116	Nejmladší
6. Ondra	84	182	Zobáci	19. Julinka	66	113	Vlaštovky
7. Dorotka	81	179	Nejmladší	20. Janis	57	102	Pařáti
8. Ernest	92	174	Zobáci	21. Jenda	45	92	Nejmladší
9. Ben	137	173	Zobáci	22. Fany	32	62	Nejmladší
10. Bára	75	159	Vlaštovky	23. Sandra	39	39	Host
11. Frída	51	147	Vlaštovky	24. Eda	0	22	Zobáci
12. Mája	69	144	Vlaštovky	25.			
13. Mía	45	144	Vlaštovky	26.			

Výsledky bodování družin:

Soutěž družin letos je jen zobrazení jejich účasti a vzhledem k tomu, že mladší tři družiny stále mají své členy všude a Pařáti efektivně neexistují, jsou výsledky stále velmi vyrovnané.

pořadí	název	body měs.	body cel
1.	Nejmladší	50	270
2.	Vlaštovky	50	270
3.	Zobáci	50	270
4.	Pařáti	10	60

Celkové výsledky:

Tabulka celkových výsledků nám ukazuje především účasti na výletech a drobné zamíchání pořadí.

jméno	body	výlety	družina	jméno	body	výlety	družina
1. Jožka	708	8	Vlaštovky	16. Áňa	390	4	Vlaštovky
2. Julča	698	8	Vlaštovky	17. Kuba	360	5	Vlaštovky
3. Martin	656	7	Zobáci	18. Mía	349	2	Vlaštovky
4. Ondra	608	7	Zobáci	19. Janis	345	7	Pařáti
5. Ben	590	7	Zobáci	20. Mája	331	3	Vlaštovky
6. Carina	577	6	Vlaštovky	21. Fany	187	2	Vlaštovky
7. Pavel	553	7	Zobáci	22. Eda	163	2	Zobáci
8. Dorotka	535	4	Nejmladší	23. Jenda	122	0	Nejmladší
9. Kristián	519	4	Zobáci	24. Mikeš	108	2	Host
10. Bára	508	7	Vlaštovky	25. Malvína	57	1	Host
11. Ernest	482	5	Zobáci	26. Hanka	56	1	Host
12. Dan	465	5	Nejmladší	27. Zuzka	39	1	Host
13. Adriana	464	6	Nejmladší	28. Sandra	39	1	Host
14. Julinka	433	4	Vlaštovky	29. Magda	18	0	Host
15. Frída	390	4	Vlaštovky				

Prémiová „50“ pro rok 2025/2026

Březen: Na březen bylo zařazeno oblíbené téma obratlovců. Myslím, že se v nich vesměs vyznáte velmi dobře a nebude pro vás problém je poznat. Tradiční úkol „Co je to?“ je pro vás připraven pro přinášecí padesátku. Na oddílových stránkách najdete odkaz na stránku k tomuto úkolu a tam najdete šest záhadných obrázků, které zkuste co nejpřesněji poznat.

Duben: Odborným úkolem na duben bude poznávačka památek, vaším úkolem bude poznat památku a určit ve kterém slohu je postavena, pokud jste se v únoru na schůzkách snažili, jistě vás nepřekvapí. Dubnovým přinášecím úkolem je úkol nazvaný podivuhodnost.. Najděte, seberte nebo vyfotografujte a přineste nebo pošlete něco podivuhodného a pozoruhodného, co jste při svých cestách spatřili. Může to být vcelku cokoliv, ale vedoucí musí uznat, že se jedná o věc neobvyklou. Váš nález nebo (lépe) fotografii doplňte případně vysvětlujícím komentářem, kde nám velmi stručně můžete říci, co jste našli a proč si myslíte, že si to zaslouží označení podivuhodnost.

Přehled úkolů prémiové padesátky pro letošní rok:

září	byliny //
říjen	papírové koule // uzly//
listopad	soutěž „nejkrásnější list podzimu“// dřeviny //
prosinec	tematická vánoční ozdoba// mapa a buzola //
leden	zápisník // houby //
únor	oddílová historie a tradice // ochrana přírody a ekologie //
březen	„co je to?“//ryby , obojživelníci, plazi, ptáci, savci //
duben	podivuhodnost // stavební slohy a památky //
květen	foto-sbírka bezobratlých // geologie //
červen	(foto) herbář //motýli, brouci, ostatní hmyz, ostatní bezobratlí//

(My+Bi)

Souhrnné výsledky prémiové "50"

jméno	září	říjen	listopad	prosinec	leden	únor	březen	duben	květen	červen
Julinka	3	20+0	0+2	15+2	0+2	0+0				
Pavel	10	12+15	0+0	0+17	22+14	0+19				
Jožka	10	20+0	0+10	20+20	15+10	0+15				
Julča	9	10+0	0+9	20+14	0+10	0+17				
Hanka	8	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0				
Kristián	8	20+0	0+4	15+7	0+4	0+0				
Mia	8	0+0	0+4	0+4	0+9	0+0				
Bára	15	0+0	0+0	20+0	0+9	0+0				
Ernest	4	0+15	0+5	0+0	0+7	0+14				
Ben	7	0+2	0+6	20+12	0+6	0+12				
Ondra	11	0+2	0+8	0+7	0+8	0+0				
Martin	11	0+2	0+12	0+23	0+12	0+0				
Dorotka	8	20+0	20+5	20+4	0+8	0+0				
Frída	3	0+2	0+2	0+0	0+6	0+6				
Magda	3	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0				
Dan	1	0+0	0+1	20+2	0+3	0+1				
Carina	0	0+0	20+9	0+10	0+12	0+15				
Adriana	0	0+0	0+5	0+2	0+0	0+3				
Mája	0	0+0	0+1	0+0	0+0	0+0				
Áňa	0	0+0	0+6	0+0	0+0	0+0				
Eda	0	0+0	0+4	0+0	0+7	0+0				
Kuba	0	0+0	0+0	25+3	0+0	0+0				
Janis	0	0+0	0+0	20+0	0+0	0+0				
Jenda	0+0	0+0	0+0	0+0	0+2	0+0				
Fany	0+0	0+0	0+0	0+0	0+0	0+2				

Rád bych připomněl, že odbornou padesátku je možné plnit i na jakémkoliv výletě, avšak pouze na vyžádání, možnost se nenabízí automaticky. Někteří se tak mohou posunout v pořadí.

Koutek zábavy

Jarní běh soutěže o KOKOsový ořech – druhé kolo

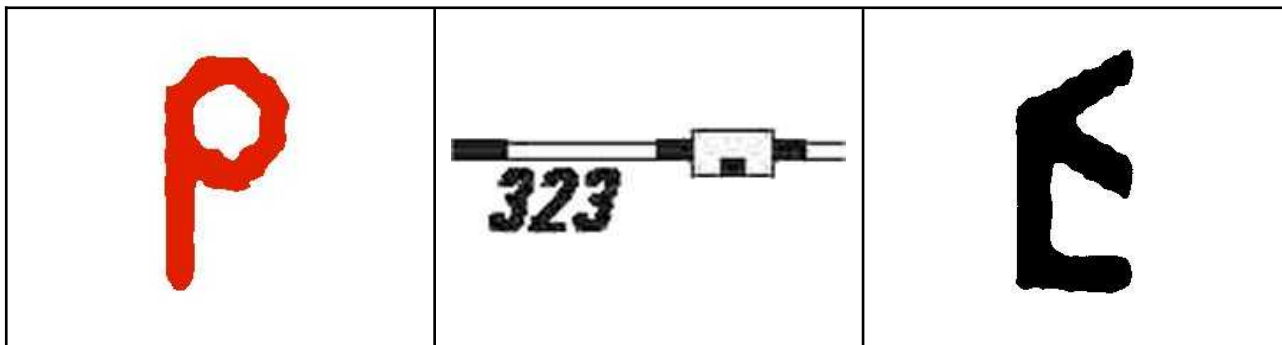
Jarní běh naší soutěže o sladké odměny s kOKOsovou příchutí přináší již druhé kolo poznávání všeho možného. Odměny budou losovány na závěrečné oddílovce v červnu.

Každý měsíc zde je zveřejněna trojice obrázků, vaším cílem je poznat, co na obrázcích je, za každý obrázek vždy můžete získat dva body, celkem tedy 6 bodů v jednom čísle kOKOsu. Odpovědi je třeba odevzdat do začátku oddílovky, na které vyjde další číslo kOKOsu. Po pěti kolech se vám body sečtou a za každých pět bodů získáte jeden lístek do osudí. Na únorové oddílovce pak budou vylosovány z tohoto osudí tři ceny, ostatní, kdo měli v osudí aspoň lístek, zpravidla dostanou drobnější ceny.

Řešení můžete hledat kdekoliv a u kohokoliv, jedinou výjimkou je, že se nesmíte ptát žádného z vedoucích oddílu.

2. kolo – Doprava na mapě

Pro druhé kolo jsem vypral sadu mapových značek z nám dobře známých turistických map, které všechny nějak souvisí s dopravou a cestami. A to je myslím samo o sobě dostatečná nápověda, takže zbytek již nechávám na vás.



Výsledky 1. kola jarního běhu: Tlející dřevo (Václavka obecná (též smrková), třepenitka svazčitá, outkovka pestrá) řešení odevzdali Carina 6 bodů, Adri 6 bodů, Jožka 6 bodů, Julča 6 bodů, Frída 6 bodů, Dorotka 5 bodů, Pavel 4 body

Vtip nalezený na Internetu:

Nováček se vrací z vycházky v přístavu a přivádí s sebou na provázku kozu. „Bože můj!“ spráskne ruce jeho starší kamarád. „Kdes ji sebral?“ „Vyměnil jsem ji za konzervy s jedním domorodcem.“ „A co s ní budeš dělat na lodi?“ „Co bych s ní dělal? Vezmu si ji do kajuty a bude mi dávat mléko.“ „A co krmení?“ „V kuchyni zbudou vždycky nějaké ty zbytky.“ „A to jí chceš postavit v kajutě snad chlívek?“ „Ne, přivážu si ji k posteli.“ „No jo, ale umíš si představit ten smrad?“ „Co by, však ona si zvykne...“

<https://www.supervtip.cz/vtipy/>

kOKOs měsíčník oddílu OkO, Číslo sedmé., Ročník 28. Tiskne Bizon.

Na vydání tohoto čísla se podíleli: Bizon, Kocour, Myšinka, Adam, Bára

Redakční uzávěrka tohoto čísla byla 1.3.2026. Vyšlo dne 2.3.2026 v počtu 27 výtisků a pdf souboru.

***** Osmé číslo osmadvacátého ročníku vyjde 30.3.2026 *****

Telefonní číslo redakce: 606 468 693, e-mail: dengst@post.cz