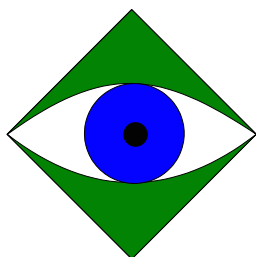


kOKOs



Měsíčník oddílu OkO



Číslo 6. Ročník 28.

únor

Vyšlo: 26.1.2026



Kalendárium

Zapište si do diáře

Část února nám zaberou jarní prázdniny, ale i tak se do tohoto měsíce počítají hned dvě akce, první z nich je trojdenní výlet do Poděvous 29.1.-1.2.2026, který proběhne v Hančině režii a vrátíme se zase k příhodám naší loď. Hned dva týdny poté se 14. 2. 2026 můžete vypravit na jednodenní výlet do Jílového u Prahy, který vznikl za spolupráce účastníků našeho Klubu. Můžete se těšit do muzea a na cestu zimním lesem s několika hrami.

Oddílovka nás čeká až 2. března a jejím tématem budou památky a stavební slohy. No a také tu vyjde nové číslo kOKOsů.

Hned po oddílovce, 6.-8. března se vypravíme na další dvojdeňák do ubytovny, tentokrát plánujeme jet do Tisé a výlet povede Lembas.

Blahopřejeme

Narozeniny	Svátky
28. ledna – Ernest (11)	26. února – Dorota
30. ledna – Bizon (55)	2. března – Anežka
11. února – Cyril (16)	
18. února – Adam (23)	

Zprávy z oddílu

Počet členů

V lednu mezi nás nepřišel nikdo nový, rádi bychom vás i nadále vyzvali k případnému shánění nových členů zejména pro Zobáky a Nejmladší. Vlastovky mají v současnosti v plném počtu 10 členů, což bývá považováno pro schůzky za maximum a v případě zajmu bychom nováčky směřovali do ostatních družin.

Pojed'te s námi na zkoušku

V únoru zveme novohosty na konci ledna na tři dny do Poděvous, výlet je pro účast hostů příznivý a mohlo by se jim tu líbit. Další hosté by se mohli ukázat na jednodeňáku 14. února.

Klub tvůrců

Klub se schází pravidelně a než vyjde další číslo kOKOsů, uvidíte výsledky naší práce na výletě 14.2., který společně pečlivě připravujeme. Ale ani po výletě naše činnost neskončí, zkusíme se zaměřit na další záležitosti a hlavně na tábor.

Tábor

Mezi vedoucími se tiše začíná ozývat to tajemné slovo „tábor“. Zatím jsme se nesešli na specializované poradě, zatím jsme definitivně neurčili, jaká příhoda naší loď v létě potká, ale přesto se ten okamžik blíží, kdy budeme muset přes ranní mráz začít naplno uvažovat o tom, co budeme dělat v horkém létě. Tady se budete dozvídat stručné náznaky toho, co nás čeká.

A jak jistě ti zkušenější z vás tuší, budeme něco chtít i po vás – v průběhu února vám rozdáme přihlášky a budeme chtít, abyste je co nejdříve odevzdali. Čím dříve budeme vědět, kdo z vás s námi letos pojede, tím spíše se budeme moci připravit na to, co společně podnikneme.

Ozvěny měsíce

Brdy - soutěž mezi oddíly

Letošní Brdy se opět odehrávaly pod naší taktovkou. Pozvali jsme tedy ostatní oddíly, aby se k nám připojily v Karibiku a pomohly doručit královský pardon pirátským kapitánům, kteří se pohybují v oblasti. V tomto úkolu se k nám přidaly oddíly Kočovníků, Sagitty, Siria, Krakenů, Makarónů, Bobříků, Orionu a Rondelu. Za nás se na výpravu vydali Janis, Martin, Bára, Ondra, Johanka, Julie, Ernest, Pavel, Anička, Dorotka, Mia, Frída, Kuba a Mája. Vedoucích se též dostavilo dost, nicméně ti museli zaujmout roli pirátských kapitánů a většinu z nich potkáme až po cestě.

Již tradičně se začínalo v Řevnicích na nádraží, kde Bizon všem týmům představil motivaci a zároveň i specialitu letošního roku: trasa byla připravena tak, aby se na



Rozešli jsme se z nádraží Řevnice.

každém místě potkaly dva týmy zároveň a soupeřily proti sobě o přízeň kapitána nebo alespoň jeho posádky. Zároveň se náš oddíl rozdělil na dvě skupiny, abychom doplňovali do sudých čísel týmů. Po přezkoumání nám přidělených tras jsme se rozhodli rozdělit na skupinu starších (tedy Janis,



Mladší tým je k sobě přivázán a míří na start

Martin, Ondra, Bára, Johanka, Ernest a Pavlík), co se pokusí oběhnout delší trasu s Žábou, a mladších (Julinka, Anička, Mia, Frída, Dorotka a Ondra) co s Prtětem půjdou lineárnější trasou. Naštěstí však první místo pro oba týmy bylo shodné a tak jsme se společně vydali k prvnímu kapitánovi, Charlesovi Vaneovi.

Toho představoval Lembas, kterého jsme po krátkém výstupu objevili na příslušné křižovatce. Zde jsme museli prokázat naše navigační schopnosti a pomocí buzoly najít ztroskotané námořníky. Obě naše skupiny se úkolu

chopily dle mého názoru celkem schopně, i když starší skupina nakonec o něco málo tu mladší překonala. Následně se naše týmy rozdělily a tým s Žábou jako doprovodem se vydal až na druhou stranu území, kde na ně čekal Edward Teach. Toto byl nejspíš nejnáročnější úsek naší trasy, ne méně o to, že jsme nejdřív mysleli, že Černovouse (respektive Piškota s Tomášem) najdeme v horní

části řevnických lomů. Museli jsme proto slézat kamenitý svah ke skutečnému místu úkolu a dorazili jsme proto s malým zpožděním. I tak jsme ale v úkolu uspěli - i když jsme druhému týmu dali výhodu jako oplátku za to, že na nás museli čekat, nakonec se nám podařilo prokázat lepší paměť a zdejší soutěž jsme vyhráli.

Bohužel nasbírané zpoždění se nám vymstilo na dalším místě. U pirátského kapitána Robertse (představovaného Hankou) jsme měli dle popisu najít správného piráta v davu, nicméně jsme dorazili příliš pozdě. Zrovna, když jsme doběhli na místo, tým Makarónů úspěšně dokončoval úkol. Nám tedy nezbylo, než se vydat dál na cestu za Stedem Bonnetem.



I když se náš tým dokázal zorganizovat, první dorazit nesvedli

Naštěstí mezi těmito dvěma úkoly byla delší časová mezera, aby se týmy stihly naobědvat. Kromě toho to byl jeden z nejkratších úseků naší trasy. Stihli jsme se tedy v pohodě najíst, dohnat zpoždění a ještě jsme mohli sledovat Bizona, jak brání svůj batoh před zvědavým psem

kolemjdoucích turistů (naštěstí v batohu již nebylo nic jedlého).

Po pauze jsme u Bizona/Bonneta zachraňovali posádku po nájezdu na útes - posádky musely v řetězu překonat území a při tom se každou chvíli alespoň jeden z námořníků musel držet pevného bodu (tedy stromu). Nějakým způsobem se však týmům podařilo zaplést se do sebe a nezakopávat tak tedy jen o své kamarády, ale i protihráče. Naštěstí se však nikomu nic nestalo a mohli jsme tedy pokračovat v plavbě.

Dalším pirátem na našem seznamu byl irský Edward England. Toho představovali Adam s Ester, u kterých bylo nutné si předat zprávu pomocí pantomimy. Zpráva byla poměrně dlouhá; příběh o jednookém pirátovi, který



Závěr se konal tradičně v lesním divadle.

zahlédl ostrov, doplaval k němu, vykopal zde truhlu, kde našel lahev, kterou pak vypil. V tomto podání však pár slov chybí, a to o jedno klíčové slovo více, než co se podařilo předat druhému týmu. I tak jsme získali alespoň jeden bod a vydali se na cestu dál za naším posledním pirátem, tedy kapitánkou Mary Read.

Tu v našem podání sice reprezentoval Ariel, nicméně jsme dostali velmi pirátský úkol, teď prokázat svoji ostrou mušku a sestřelit hračkovými pistolemi nerf plechovky na méně střel, než druhý tým. Opět to bylo nejen velice napínavé, ale také těsné, nicméně nás o jeden výstřel protějšší tým porazil. Alespoň si však všichni mohli vystřelit z nerfek.

Konečně byl čas vydat se k lesnímu divadlu, kde se konalo vyhlášení výsledků. Zde jsme se i potkali s mladší částí našeho oddílu a mohli si po celém dni vyměnit zážitky. Po sečtení bodů se naše týmy neumístili nijak vysoko, nicméně ani jsme nebyli poslední. A co je

nejdůležitější, všichni jsme trasu ušli v pořádku a v dobré náladě. Po předání cen (deskových her a sladkostí) se oddíly vydaly na zpáteční cestu opět vlakem z Řevnic. Tím jsme zakončili další úspěšné mezioddílové setkání a můžeme se těšit, co si pro nás příští rok připraví Sirius. (Ža)

Herní neděle 18.1.

Letošní druhá herní neděle proběhla celkem úspěšně se slušnou účastí čtyř dětí. U her se tak sešli Janis, Julinka, Kristián, Pavel, Ariel, Prtě, Tomáš a Bizon.



Na závěr jsme si zahráli jednoduchou karetní hru Nox

Vzhledem k vyšší účasti mladších jsme se pustili do o něco jednodušších her. Začali jsme nejprve již častěji hraným Karakem II bylo poznat, že hra je sice založená na náhodě, ale i té je třeba trochu pomoci strategií. Vzhledem k tomu, že jsem hru jen sledoval, všiml jsem si, že někteří ne dosti docenili zvláštní schopnosti svého hrdiny.

Poté jsme se sesedli kolem společné hry Sabotéra. Bohužel při počtu hráčů nebylo někdy snadno poznat, proč kdo ruší poctivou práci trpasličích kopáčů.

Po obědě jsme pak vytáhli letadla a sehráli jsme leteckou bitvu ve Wings of Glory. Po dramatické bitvě zbylo na obloze jediné letadlo s posledním

životem. Vzhledem k tomu, že jsme hráli základní pravidla bez rozlišení výšek, letěl jsem asi ze všech nejhůře a s nejvíce kolizemi.

Poslední chvíle jsme pak naplnili karetní hrou Nox. Tuto jednoduchou hru jsme také již několikrát s oddílem hráli.

Celkově bych rád ocenil všechny hráče a mohu říci, že se těším, až se nad stolními hrami zase sejdem. (bi)

Oddíl a voda

24hodinový déšť tábor 2016

Když jsem přemýšlel nad oddílovou historkou, která by souvisela s vodou, přirozeně mě napadly táborové deště, specificky na samostatné vaření, při kterém vznikla legendární okroška. Tento příběh už byl však sepsán několikrát, rozhodl jsem se tedy sepsat příběh o dešti, který trval přibližně celých 24 hodin, naprosto stoprocentně přesvědčen, že se jedná o jinou událost. K mému velkému zklamání jsem po chvíli vyhledávání zjistil, že to tak vůbec není, osobně jsem byl přesvědčen, že tento příběh se mohl stát tak před 3-4 lety a myslel jsem si, že přestalo pršet těsně před samostatným vařením. Jak



Záběr z tehdejšího samostatného vaření, v pozadí fotky je Statkářka s malinkatou Natálkou, která přijela na návštěvu, pak začalo pršet, ona odjela a pršet přestalo.

se ukázalo 24hodinový déšť se stal před 10 lety, a to, že se jedná o historku oddělenou od okrošky, byla prostě jenom lež, o které byl můj mozek přesvědčen.

Ale samostatné vaření nebylo jediný program ovlivněný tímto deštěm a mohu tedy



Fotka výběhu krakenů v ohništi se nedochovala, tak tu mám pohled na krakena ze závěrečné hry.

vyprávět další pokračování událostí. Déšť, který tedy začal během samostatného vaření a skončil až další den odpoledne měl samozřejmě vliv na program, který měl proběhnout během této doby i po něm. Jedním z programů, který si vzpomínám že byl deštěm ovlivněn, i když ne vysloveně negativně, byl Prtčí kroužek nahrávání krátkého filmu, během, kterého jsme natáčeli na základě táborové motivace reklamu na nepravděpodobnou Zoo, ve které jsme ohniště plné vody využili jako výběh pro krakeny.

Naprosto upřímně jsem si vědom, že tento článek není příliš vzpomínkový, neboť v něm je spíš popsáno, jak byla historka zapomenuta, ale myslím, že i to je důležitá část příběhu, jak byl za léta změněn paměť.

(To)

Herní koutek

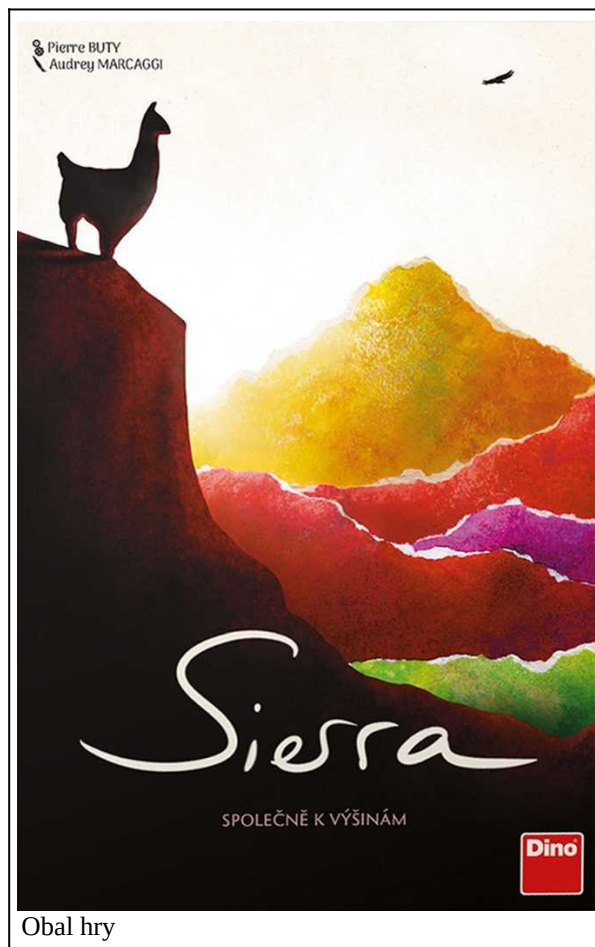
Sierra

Pro ty z nás, které láká představa jednoho dne navštívit jihoamerické Andy, existuje karetní hra Sierra. V této hře se sólo, v páru nebo v až osmi hráčích stáváte objeviteli překrásného pohoří, které si sami sestavíte.

Ve hře jsou v zásadě dvě sady karet, které si průběžně hráči dobírají. První jsou kartičky hor. V nabídce jsou 4 druhy hor, ze kterých hráč postupně skládá panorama, tak aby získal nejvíce bodů. K tomu mu pomáhají i speciální znaky, které se na jednotlivých kartách hor mohou objevit, těmi jsou například znak řeky, větru, chaty a podobně.

Druhou sadou karet jsou karty cestovního deníku. Každý deník určuje způsob, kterým bude hráčovo pohoří bodováno, usměrňuje tedy styl, jakým se cestovatel postaví k stavbě svého pohoří. Hru je možné hrát pouze v jednom hráči, to obnáší speciální pravidla a specifické cíle, kterých je potřeba dosáhnout.

Osobní zkušenost mám s verzí pro dvojice. Hráči se rozdělí do týmu po dvojicích a společně skládají jedno pohoří. Postupně se střídají v lízání karet hor a karet deníků. Zjednodušeně to znamená, že jedno kolo první hráč vybírá, které hory se postaví do společného pohoří a druhý hráč vybírá, jaký deník si



vybere do vlastního bodování. Vše probíhá po společné domluvě a otevřeně. Háček je v tom, že ačkoliv jsou hráči spolu a mají kooperovat, tak jsou bodováni jednotlivě a vyhrát může pouze jeden. Zároveň týmy hrají simultánně a zdá se, že ve hře není moc interakce mezi jednotlivými hráči.

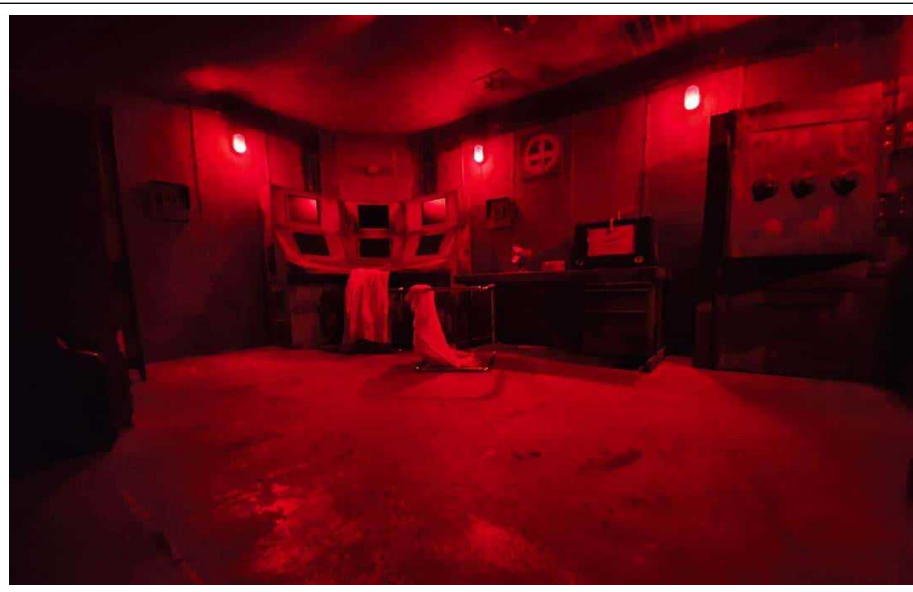
Jedná se o krátkou a jednoduchou hru na kombinování karet a získání co největšího počtu bodů. Doporučil bych pro hráče, kteří tento typ her mají radši a třeba chtějí hrát sólo.

(Ad)

Zajímavé místo

Zajímavé místo - Únikovka Poltergeist

Jelikož jsem dlouho nikam mimo oddíl necestoval, musím tentokrát zvolit trochu volnější definici “místa” a doporučím únikovku, kterou jsem před nějakou dobou navštívil. Únikovky, nebo únikové místnosti, jsou hry, kdy je vaším úkolem uniknout z nějaké místnosti nebo komplexu místností. Únikovek se v poslední době objevilo opravdu hodně, nicméně Poltergeist je zajímavý tím, že je hororový.

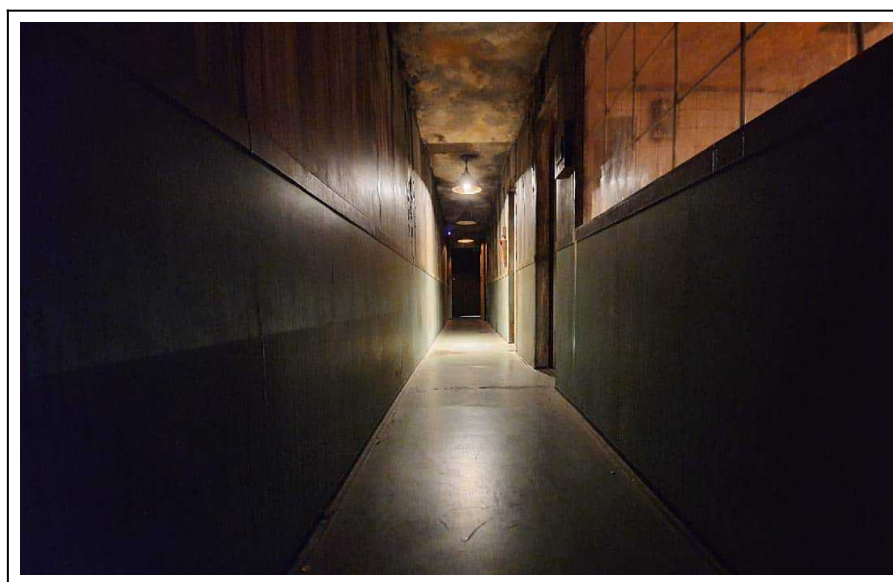


Základním prvkem

únikovek jsou všemožné hádanky, jejichž uhodnutím se hráči posouvají ve hře dál. Obvykle musí hráči něco v místnosti najít (nějaký kus hádanky, klíč, apod...) a vymyslet, jak ta věc zapadá do dalších prvků místnosti (ovládacích tlačítek, kombinačních zámků, atd...). Hádanky mají různou obtížnost, v Poltergeistovi jsou spíše jednoduché, abyste měli prostor se bát. Hra se odehrává v několika místnostech, které dohromady tvoří jakousi opuštěnou

laboratoř, kde se zvrhnul experiment. Vy se snažíte najít východ ven, a přitom nacházíte záznamy o experimentu, který se zde odehrál.

Unikátní na Poltergeistu je pak přítomnost jakési bytosti, která vás na různých místech straší. Bytost je hraná opravdovým hercem, který se až neuvěřitelným způsobem přesunuje po místnostech tak, abyste se



s ním fyzicky nestřetli. Je to opravdu děsivý zážitek, nesrovnatelný s jakoukoliv jinou obdobnou hrou.

Ariel

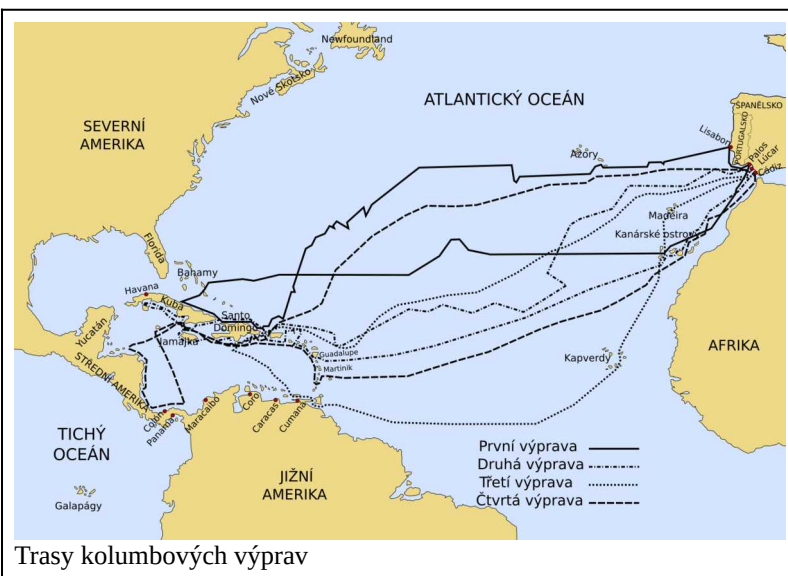
Příběhy lodí

Santa María, Nina, Pinta

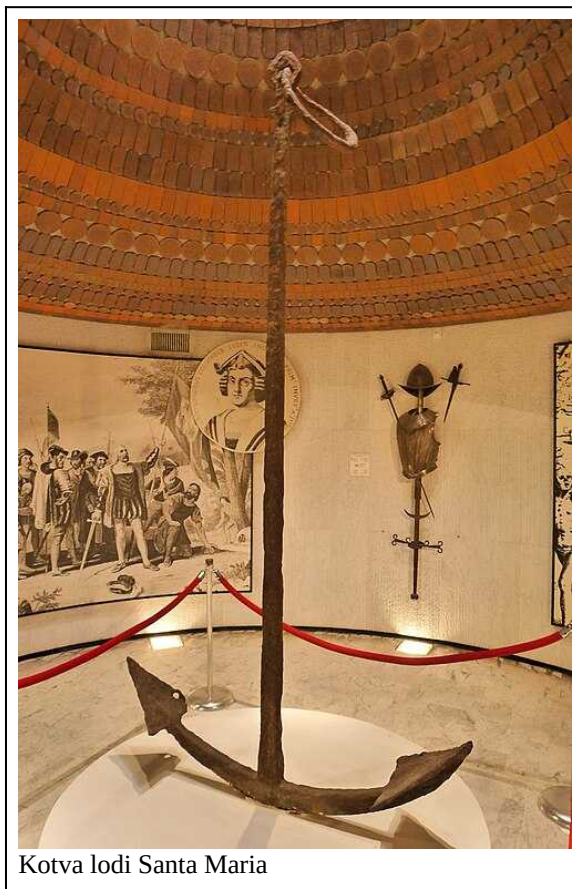
Dnes se budeme věnovat asi nejslavnějším lodím v dějinách mořeplavby. Jedná se o lodi, se kterými Kryštof Kolumbus v roce 1492 objevil Ameriku.

Kolumbus byl mořeplavec z Janovské republiky, dnes součást Itálie, plavil se ve službách španělských králů. Jeho původním plánem bylo obeplout Zemi a dostat se tak do Asie. Takže vlastně náhodou objevil nový kontinent. Během své první cesty v roce 1492 dosáhl Kolumbus místo plánovaného Japonska břehů Bahamských ostrovů a přistál na místě, které pojmenoval San Salvador.

Během tří dalších výprav navštívil Velké i Malé Antily, pobřeží Venezuely a Střední Ameriky.



Trasy kolumbových výprav



Kotva lodi Santa Maria

Kolumbus se plavil se třemi loděmi, všechny byly původně obchodní nikoliv průzkumné lodě. Santa Maria: Největší loď (karak/nao), výtlak cca 100 tun, sloužila jako velicí loď. Byla nejpomalejší, měla délku přibližně 18 až 36 metrů a jako jediná měla kompletní palubu. V roce 1492 se loď plavila podél Haiti, přičemž u kormidla zbyl pouze plavčík; ostatní členové posádky odpočívali po bouřlivých vánočních oslavách. Loď tak 25. prosince najela na mělčinu u pobřeží dnešního města Limonade a dalšího dne se potopila. Posádka se zachránila, větší část posádky založila kolonii La Navidad (Vánoce). Vrak lodi byl do velké míry rozebrán a použit při stavbě La Navidad. O tom jsem podrobněji psala ve vánočním Kokose. Kotva lodi se dochovala a je vystavena v Musée du Panthéon National Haïtien (MUPANAH), v haitském Port-au-Prince.

Pinta: Rychlá karavela, kapitánem byl Martín Alonso Pinzón, vážila přibližně 60 tun. Právě z její paluby spatřil námořník Rodrigo de Triana 12. října 1492 poprvé pevninu.

Niña (Santa Clara): Menší a velmi odolná karavela. Její oficiální jméno bylo Santa Clara, ale přezdívalo se jí Niña (v překladu „holčička“ po majiteli Juanu Niňovi). Po ztroskotání Santa Marii se stala Kolumbovou vlajkovou lodí pro návrat do Španělska.

Cesty lodi El Viento del Oeste

Nová celoroční hra



V lednu jsme od příhod naší lodě trochu odbočili, ale sledovali jsme související příběh o tom, jak král Jiří I. vydal pardon pro piráty a jak jej různé lodě dopravily jednotlivým pirátům.

Bodování za leden a únor:

Oddílový leden byl tentokrát krátký a Brdy v bodech nerozlišují pořadí, takže vaše rozdíly tvoří účast a úspěch nebo neúspěch v padesátce a pochopitelně i body z padesátky přinásecí. Nic si z toho nedělejte, únor je bodově bohatší.

	jméno	body měs.	body obd.	družina	jméno	body měs.	body obd.	družina	
1.	Jožka	115	239	Vlaštovky	14.	Carina	57	125	Vlaštovky
2.	Martin	102	221	Zobáci	15.	Kristián	49	124	Zobáci
3.	Mia	99	221	Vlaštovky	16.	Jenda	47	112	Nejmladší
4.	Dorotka	98	124	Nejmladší	17.	Julinka	47	112	Vlaštovky
5.	Ondra	98	204	Zobáci	18.	Janis	45	102	Pařáti
6.	Frída	96	204	Vlaštovky	19.	Ben	36	88	Zobáci
7.	Pavel	96	170	Zobáci	20.	Dan	33	83	Nejmladší
8.	Julča	85	167	Vlaštovky	21.	Fany	30	68	Nejmladší
9.	Bára	84	166	Vlaštovky	22.	Eda	22	54	Zobáci
10.	Ernest	82	152	Zobáci	23.	Adriana	15	30	Nejmladší
11.	Mája	75	149	Vlaštovky	24.				
12.	Áňa	75	145	Vlaštovky	25.				
13.	Kuba	60	125	Vlaštovky	26.				

Výsledky bodování družin:

Soutěž družin letos je jen zobrazení jejich účasti a vzhledem k tomu, že mladší tři družiny stále mají své členy všude a Pařáti efektivně neexistují, jsou výsledky stále velmi vyrovnané.

pořadí	název	body měs.	body cel
1.	Nejmladší	40	220
2.	Vlaštovky	40	220
3.	Zobáci	40	220
4.	Pařáti	10	50

Celkové výsledky:

Tabulka celkových výsledků nám ukazuje především účasti na výletech a postupný přístup aktivnějších osob vzhůru.

jméno	body	výlety	družina	jméno	body	výlety	družina		
1.	Jožka	583	6	Vlaštovky	15.	Frída	339	4	Vlaštovky
2.	Martin	566	6	Zobáci	16.	Áňa	321	3	Vlaštovky
3.	Julča	544	6	Vlaštovky	17.	Mia	304	2	Vlaštovky
4.	Ondra	524	6	Zobáci	18.	Kuba	288	4	Vlaštovky
5.	Ben	453	5	Zobáci	19.	Janis	288	6	Pařáti
6.	Dorotka	454	3	Nejmladší	20.	Mája	262	2	Vlaštovky
7.	Bára	433	6	Vlaštovky	21.	Eda	163	2	Zobáci
8.	Carina	431	4	Vlaštovky	22.	Fany	155	2	Vlaštovky
9.	Kristián	429	3	Zobáci	23.	Mikeš	108	2	Host
10.	Pavel	400	5	Zobáci	24.	Jenda	77	0	Nejmladší
11.	Ernest	390	4	Zobáci	25.	Malvína	57	1	Host
12.	Dan	380	4	Nejmladší	26.	Hanka	56	1	Host
13.	Julinka	367	3	Vlaštovky	27.	Zuzka	39	1	Host
14.	Adriana	363	4	Nejmladší	28.	Magda	18	0	Host

Prémiová „50“ pro rok 2025/2026

Únor: Na únor máme pro vás připravenou šestici otázek týkající se tentokrát spíše dávné historie oddílu. Pokuste se na oddílových stránkách nalézt odpovědi na následujících šest otázek. Odborná padesátka pak bude z ekologie a ochrany přírody, kterou jsme se zabývali v prosinci. Jako v minulých letech pro vás bude zapotřebí orientovat se v ekologických pojmech i v některých specifických ochrany přírody u nás.

Březen: Na březen bylo zařazeno oblíbené téma obratlovců. Myslím, že se v nich vesměs vyznáte velmi dobře a nebude pro vás problém je poznat. Tradiční úkol „Co je to?“ je pro vás připraven pro přinášecí padesátku. Na oddílových stránkách najdete odkaz na stránku

k tomuto úkolu a tam najdete šest záhadných obrázků, které zkuste co nejpřesněji poznat.

Přehled úkolů prémiové padesátky pro letošní rok:

leden	zápisník // houby //
únor	oddílová historie a tradice // ochrana přírody a ekologie //
březen	„co je to?“//ryby , obojživelníci, plazi, ptáci, savci //
duben	podivuhodnost // stavební slohy a památky //
květen	foto-sbírka bezobratlých // geologie //
červen	(foto) herbář //motýli, brouci, ostatní hmyz, ostatní bezobratlí//

(My+Bi)

Souhrnné výsledky prémiové "50"

jméno	září	říjen	listopad	prosinec	leden	únor	březen	duben	květen	červen
Julinka	3	20+0	0+2	15+2	0+2					
Pavel	10	12+15	0+0	0+17	22+14					
Jožka	10	20+0	0+10	20+20	15+10					
Julča	9	10+0	0+9	20+14	0+10					
Hanka	8	0+0	0+0	0+0	0+0					
Kristián	8	20+0	0+4	15+7	0+4					
Mia	8	0+0	0+4	0+4	0+9					
Bára	15	0+0	0+0	20+0	0+9					
Ernest	4	0+15	0+5	0+0	0+7					
Ben	7	0+2	0+6	20+12	0+6					
Ondra	11	0+2	0+8	0+7	0+8					
Martin	11	0+2	0+12	0+23	0+12					
Dorotka	8	20+0	20+5	20+4	0+8					
Frída	3	0+2	0+2	0+0	0+6					
Magda	3	0+0	0+0	0+0	0+0					
Dan	1	0+0	0+1	20+2	0+3					
Carina	0	0+0	20+9	0+10	0+12					
Adriana	0	0+0	0+5	0+2	0+0					
Mája	0	0+0	0+1	0+0	0+0					
Áňa	0	0+0	0+6	0+0	0+0					
Eda	0	0+0	0+4	0+0	0+7					
Kuba	0	0+0	0+0	25+3	0+0					
Janis	0	0+0	0+0	20+0	0+0					
Jenda	0+0	0+0	0+0	0+0	0+2					

Rád bych připomněl, že odbornou padesátku je možné plnit i na jakémkoliv výletě, avšak pouze na vyžádání, možnost se nenabízí automaticky. Někteří se tak mohou posunout v pořadí.

Koutek zábavy

Podzimní běh soutěže o KOKOsový ořech – výsledky

V podzimním běhu soutěže jsou nakonec výsledky a naplnění losovacího osudí rozloženy takto:

1. Kuba 21 bodů – 4 lístky
2. Pavel 20 bodů – 4 lístky
3. Janis 17 bodů – 3 lístky
4. -5- Jožka, Bára 12 bodů – 2 lístky
6. Carina 11 bodů – 2 lístky
7. Dorotka 6 bodů – 1 lístek
8. Áňa 5 bodů – 1 lístek

Držím vám palce při losování.

Jarní běh soutěže o KOKOsový ořech – začínáme prvním kolem

Jarní běh naší soutěže o sladké odměny s kOKOsovou příchutí přináší dalších pět kol poznávání všeho možného. Odměny budou losovány na závěrečné oddílovce v červnu.

Každý měsíc zde je zveřejněna trojice obrázků, vaším cílem je poznat, co na obrázcích je, za každý obrázek vždy můžete získat dva body, celkem tedy 6 bodů v jednom čísle kOKOsu. Odpovědi je třeba odevzdat do začátku oddílovky, na které vyjde další číslo kOKOsu. Po pěti kolech se vám body sečtou a za každých pět bodů získáte jeden lístek do osudí. Na únorové oddílovce pak budou vylosovány z tohoto osudí tři ceny, ostatní, kdo měli v osudí aspoň lístek, zpravidla dostanou drobnější ceny.

Řešení můžete hledat kdekoliv a u kohokoliv, jedinou výjimkou je, že se nesmíte ptát žádného z vedoucích oddílu.

1. kolo – Tlející dřevo

Tentokrát se zaměříme na další přírodniny, které ohrožují naši loď a tou jsou houby rostoucí na dřevě. Takže zkuste poznat tyhle tři houby, které najdete na tlejícím dřevě a můžete za ně dostat první body do jarního běhu naší soutěže.



Výsledky 5. kola podzimního běhu: Malí cestovatelé (Mandelinka bramborová, Slunéčko sedmítečné, Vroubenka americká) řešení odevzdali Carina 6 bodů (celkem 11), Kuba 6 bodů (celkem 21), Janis 6 bodů (celkem 17) a Pavel 6 bodů (celkem 20) dále má Dorotka (celkem 6), Áňa (celkem 5), Bára (celkem 12) a Jožka (celkem 12)

Vtip nalezený na Internetu:

Námořní důstojník ukazuje novému námořníkovi veškeré technické vybavení lodi: navigační přístroje, radiostanici, strojovnu a lodní automatiku. "To je potom jistě velmi lehké takovou loď řídit, když je tak přepychově a moderně vybavena," povídá nováček po prohlídce. "Myslím, že si potom může stoupnout ke kormidlu kdejaký idiot." "Proč ne?" usměje se důstojník. "Chcete to zkusit?"

<https://www.supervtip.cz/vtipy/>

kOKOs měsíčník oddílu OkO, Číslo šesté., Ročník 28. Tiskne Bizon.

Na vydání tohoto čísla se podíleli: Bizon, Kocour, Tomáš, Ariel, Adam, Žába

Redakční uzávěrka tohoto čísla byla 25.1.2026. Vyšlo dne 26.1.2026 v počtu 27 výtisků a pdf souboru.

***** Sedmé číslo osmadvacátého ročníku vyjde 2.2.2026 *****

Telefonní číslo redakce: 606 468 693, e-mail: dengst@post.cz